ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Безусловно, на данный момент реализовано далеко не всё из того, что было запланировано в начале работы. Если считать по подпунктам, приведённым в файле «ВВЕДЕНИЕ», то их получилось двенадцать.

Это связано с ограниченностью и нехваткой времени, и – некоторым недостатком знаний и умений. Функция *card\_choice()*, скорее всего, могла бы работать, начни я делать её немного раньше и будь моё эмоциональное состояние на тот момент стабильнее. Так она, конечно, работала, но ровно до тех пор, пока не была добавлена обработка событий нажатий на кнопку. Поэтому пришлось функцию закомментировать и реализовать её в трёх строчках в функции *main()*. Конечно, обидно, зато программа работает, а разобраться, в чём была проблема с *card\_choice()* стоит на первом месте в моих дальнейших планах на игру.

Так же, я планирую доработать статистику и раздачу карт в стиле Лас-Вегас. На мой взгляд, после этого игра заиграет новыми красками и станет гораздо интереснее.

Пункт VI введения планирую реализовать полностью, но чтобы это сделать, нужно для начала поднабраться знаний и умений.

Если по ходу процесса доработки мне в голову придут ещё какие-нибудь мысли, то и они обязательно будут воплощены в жизнь. Так, например, во время написания этого файла, я вспомнила, что разворот окна *pygame* на весь экран работает не совсем корректно – это тоже будет включено в планы по доработке.