**Ordenamiento de burbuja**

Consiste en ir acomodando los vectores moviendo el mayor hasta la última casilla. Conocido como el método del intercambio directo, considerado un algoritmo de comparación ya que solo utiliza comparaciones para operar elementos.

**Procedimiento:**

* Ir comparando desde la casilla cero (0) numero tras número hasta encontrar uno mayor, si este es realmente el mayor de todo el vector se llevará hasta la última casilla, si no es así, será reemplazado por uno mayor que él.
* Este procedimiento seguirá así hasta que haya ordenado todas las casillas del vector.
* Una de las deficiencias del algoritmo es que ya cuando a ordenado parte del vector vuelve a compararlo cuando esto ya no es necesario.

**Ordenamiento por sección**

En ingles Selection Sort, este algoritmo mejora ligeramente el algoritmo de la burbuja. Su implementación requiere O(n2) comparaciones e intercambios para ordenar una secuencia de elementos.

**Su funcionamiento se puede definir como:**

* Buscar el mínimo elemento de la lista
* Intercambiarlo con el primero
* Buscar el siguiente mínimo en el resto de la lista
* Intercambiarlo con el segundo
* Y así sucesivamente hasta ordenarlo todo

**Ordenamiento por inserción**

Consiste en ir insertando un elemento de la lista o un arreglo en la parte ordenada de la misma, asumiendo que el primer elemento es la parte ordenada, el algoritmo ira comparando un elemento de la parte desordenada de la lista con los elementos de la parte ordenada, insertando el elemento en la posición correcta dentro de la parte ordenada, y así sucesivamente hasta obtener la lista ordenada.

Es un algoritmo lento pero puede ser de utilidad para listas semiordenadas, pues en ese caso realiza pocos desplazamientos.