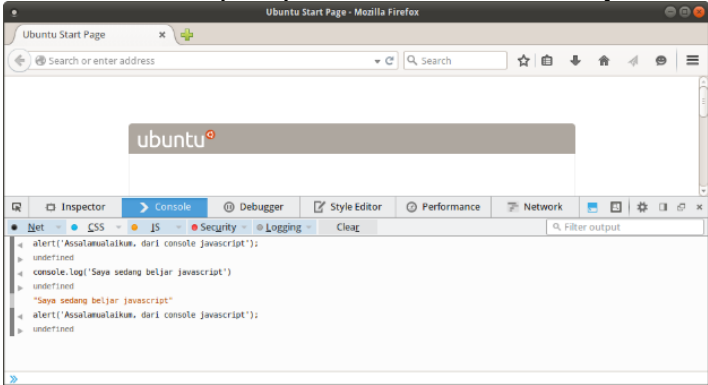
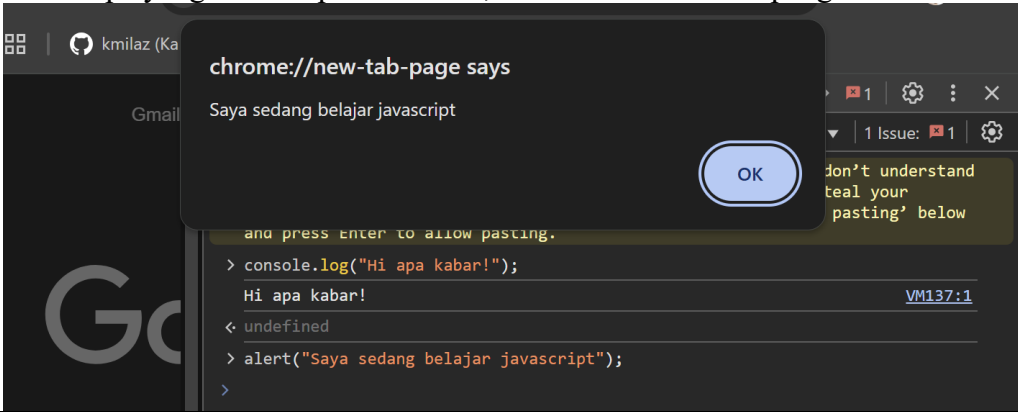




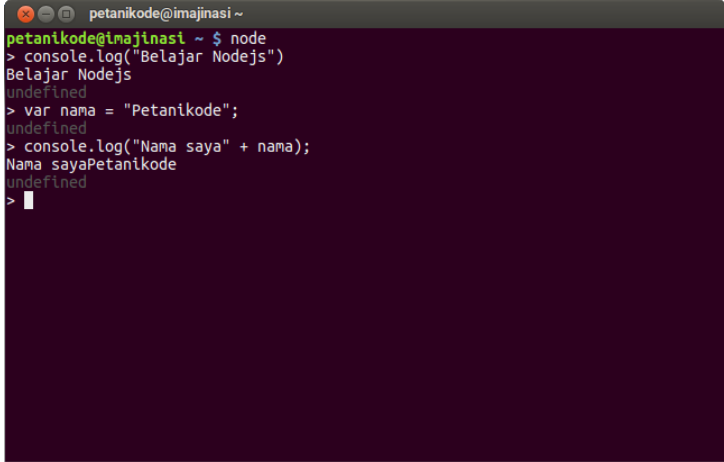
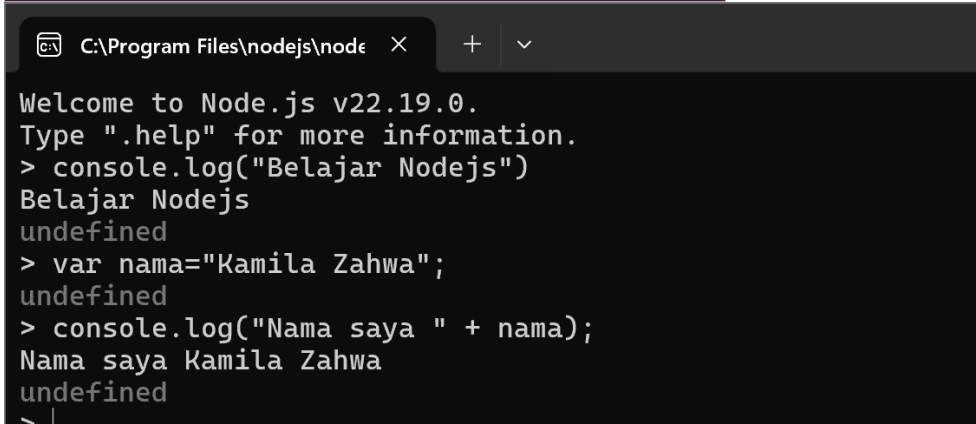
NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript

Langkah	Keterangan
1	<p>Console Javascript dapat kita buka melalui Inspect Element->Console.</p>  <p>Di dalam console, kita bisa menulis fungsi atau kode-kode javascript dan hasilnya akan langsung ditampilkan.</p>
3	<p>Misalnya, mari kita coba kode berikut :</p> <pre>console.log("Hi apa kabar!"); alert("Saya sedang belajar javascript");</pre> <p>Amati apa yang muncul pada console, kemudian catat hasil pengamatanmu!.</p> 
2	<p>Jika kamu menggunakan Nodejs, maka cara mengakses <i>console</i> adalah dengan mengetik perintah node pada Terminal.</p>



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

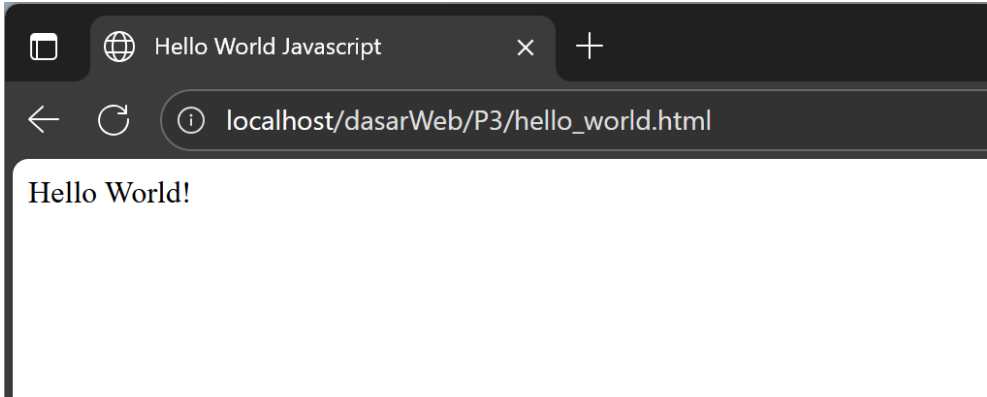
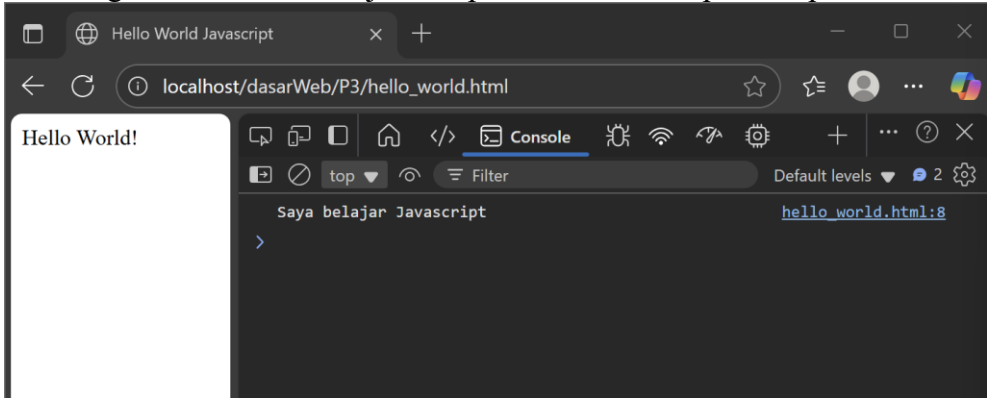
	 
3	Amati apa yang terjadi, kemudian catat hasil pengamatanmu. Apa yang dapat disimpulkan setelah mencoba <i>console</i> Javascript? (Soal No.1) Command dengan yang diawali dengan console akan menghasilkan output ke console.

Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

Langkah	Keterangan
1	Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama hello_world.html
2	Ketikkan kode program dibawah ini :



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Hello World Javascript</title> </head> <body> <script> console.log("Saya belajar Javascript"); document.write("Hello World!"); </script> </body> </html></pre>
3	<p>Simpan dengan nama hello_world.html, kemudian buka file tersebut dengan web browser.</p> 
4	<p>Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu (Soal No.2) Terbentuk teks “Hello World!” di halaman hello_world.html</p>
5	<p>Sekarang coba buka console javascript, kemudian lihat pada Inspect Elements->Console</p> 
6	<p>Amati apa yang terjadi pada tab Console, kemudian catat hasil pengamatanmu!</p>



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

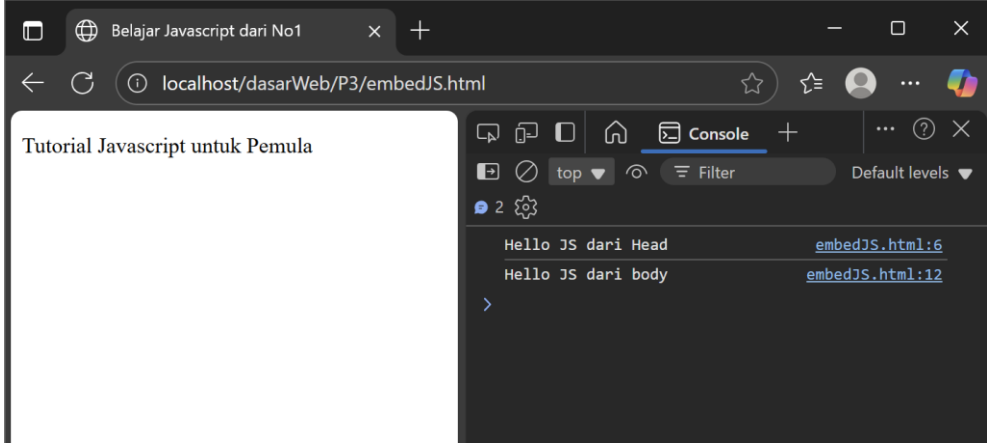
	(Soal No. 3) Tertulis teks “Saya belajar javascript” di console browser
7	Tadi kita menuliskan perintah : <pre>console.log("Saya belajar Javascript");</pre> Menurut Anda, mengapa perintah tersebut tidak ditampilkan? (Soal No.4) Karena command tersebut diawali dengan console, maka hanya akan menghasilkan output di console.

Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita menggunakan tag <script> untuk menempelkan (<i>embed</i>) kode Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <head> dan <body>
2	Ketikkan kode program dibawah ini : <pre>1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Belajar Javascript dari No1</title> 5 <script> 6 console.log("Hello JS dari Head"); 7 </script> 8 </head> 9 <body> 10 <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> 11 <script> 12 console.log("Hello JS dari body"); 13 </script> 14 </body> 15 </html></pre>
3	Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)



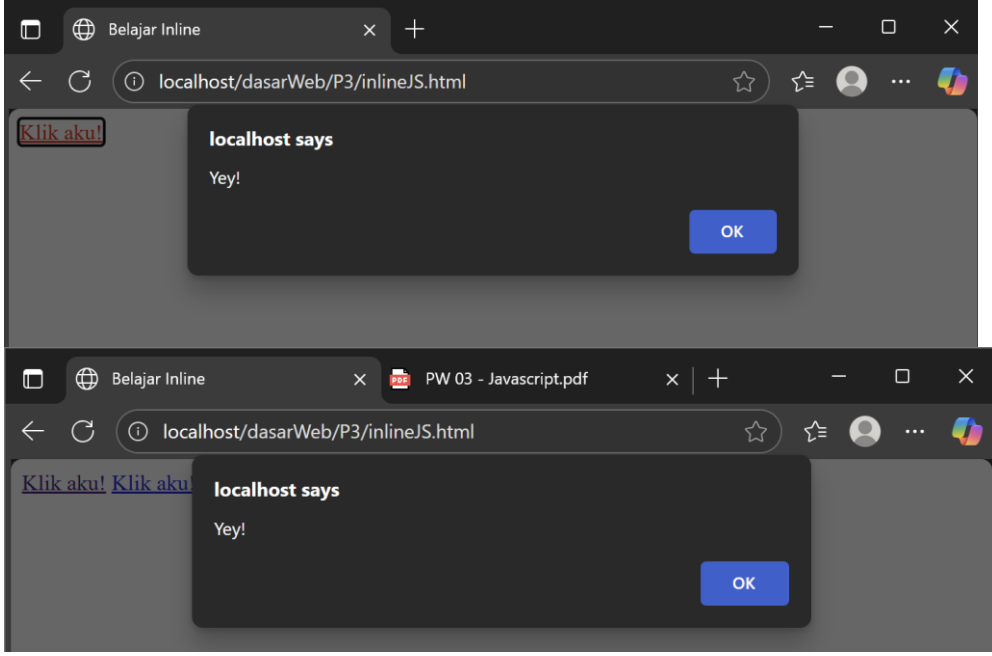
NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript


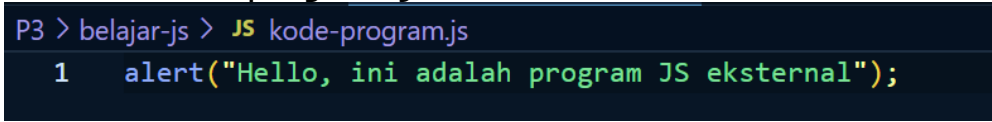
	
4	<p>Tertuliskan hasil console.log sesuai dengan urutan penulisannya.</p> <p>Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <code><head></code> atau <code><body></code>? (Soal No. 2)</p> <p>Tidak dapat disimpulkan penulisan yang lebih baik dari langkah praktikum yang ada</p>

2. Penulisan Kode Javascript <i>Inline</i>	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat di-klik.
2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre>P3 > <> inlineJS.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Belajar Inline</title> 5 </head> 6 <body> 7 Klik aku! 8 Klik aku! 9 </body> 10 </html></pre>
3	Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	 <p>Browser mengeluarkan pop up deng tulisan “Yey!” kepada pengguna ketika teks “Klik aku!” ditekan.</p>
4	Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut (Soal No. 2) Tombol pertama berubah warna setelah diklik sementara tombol kedua tidak. Selain itu terdapat perbedaan syntax highlighting di text editor

3. Penulisan Kode Javascript Eksternal	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML. Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini dengan cara ini dapat lebih mudah mengelola kode project.
2	Mari kita coba, buat dua file yaitu file HTML dan Javascript. 
3	Isi dari file kode-program.js : 
4	Isi dari file index.html :



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajar-js > <> index.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Belajar Javascript dari No1</title> 5 </head> 6 <body> 7 <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> 8 <script src="kode-program.js"></script> 9 </body> 10 </html></pre>	
5	Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1) Kode-program.js dijalankan sama seperti penulisan embeded javascript.	
6	Pada percobaan tersebut, kita menulis kode javascript terpisah dengan kode HTML. Lalu pada kode HTML kita menyisipkan atribut src pada tag <script>	<pre><!-- Menyisipkan kode js eksternal --> <script src="kode-program.js"></script></pre> <p>Maka apapun yang ada di dalam file kode-program.js akan dapat dibaca dari file index.html</p>
7	Apa yang akan terjadi jika file javascript berada di folder yang berbeda? Amati dan catat hasil pengamatanmu (Soal No.2) Kode tidak dijalankan karena html tidak menemukan file kode-program.js	
8	Misalkan kita memiliki struktur folder seperti ini :	<pre>belajar-js/ ├── js/ │ └── kode-program.js └── index.html</pre> <p>Maka untuk menyisipkan file kode-program.js ke dalam HTML, kita bisa menuliskan kode berikut :</p>



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

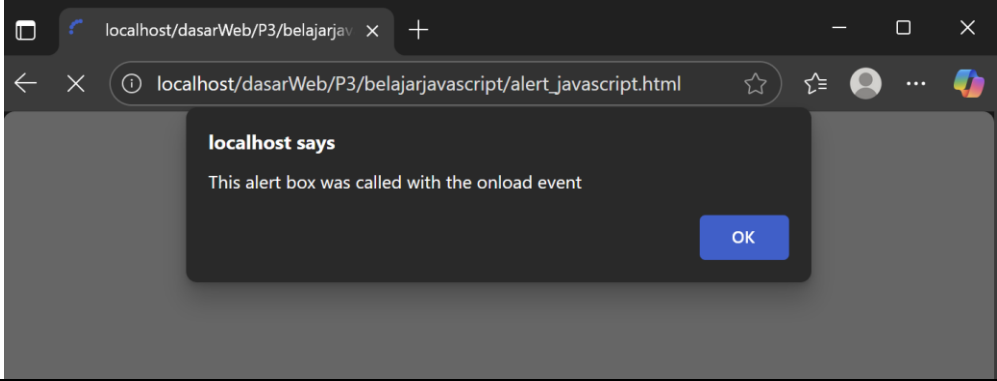
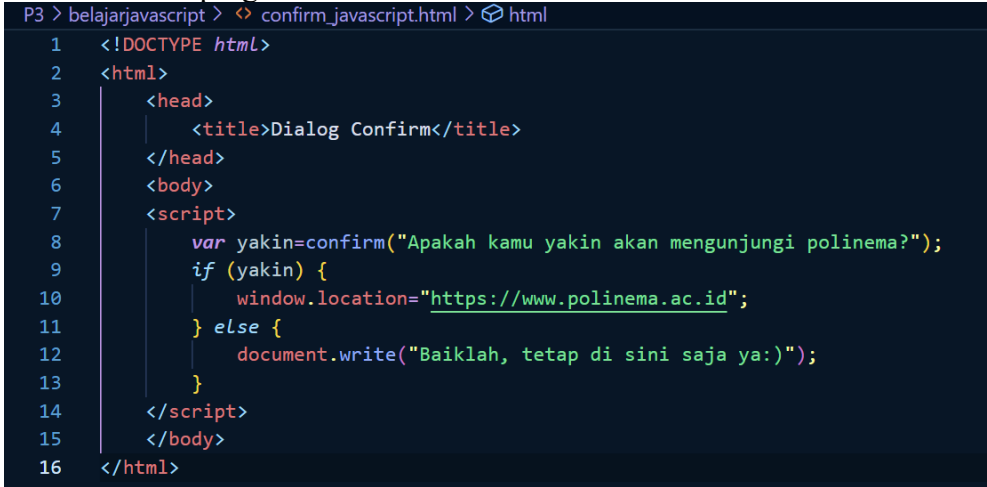
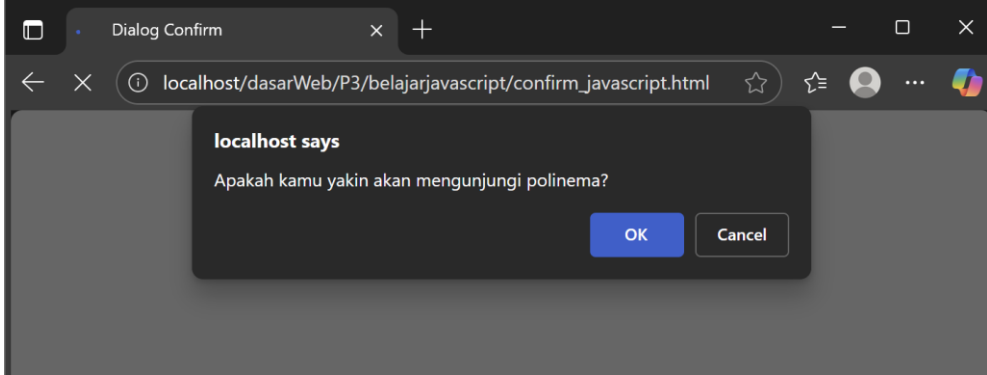
	<pre>P3 > belajar-js > <> index.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Belajar Javascript dari No1</title> 5 </head> 6 <body> 7 <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> 8 <script src="js/kode-program.js"></script> 9 </body> 10 </html></pre> <p>Karena file kode-program.js berada didalam direktori js. Kita juga dapat menyisipkan javascript yang ada di internet dengan memberikan alamat URL lengkap. Contoh :</p> <pre><script src="https://www.petanikode.com/js/kode.js"></script></pre>
--	---

Praktikum 4: Jendela Dialog

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana alert_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini
	<pre>P3 > belajarjavascript > <> alert_javascript.html > html > body 1 <html> 2 <head> 3 <script type="text/javascript"> 4 function message() 5 { 6 alert("This alert box was called with the onload event") 7 } 8 </script> 9 </head> 10 <body onload="message()"> 11 </body> 12 </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada bwoser



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.3) Body dari html tampak belum sepenuhnya ter-load ketika alert berjalan.
5	Buat file baru bernama confirm_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript
6	Ketikkan kode program dibawah ini 
7	Amati apa yang muncul pada browser 



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

8	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.4) Ketika menekan “OK” maka halaman akan dipindahkan ke url tujuan. Tapi ketika menekan “Cancel” body html akan ter-load dan javascript akan menuliskan teks sesuai dengan yang ada di else statement dari kode.
9	Ketikkan kode program dibawah ini <pre>1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Dialog Promp</title> 5 </head> 6 <body> 7 <script> 8 var nama = prompt("Siapa nama kamu?", ""); 9 document.write("<p>Hello " + nama + "</p>"); 10 </script> 11 </body> 12 </html></pre>
10	Amati apa yang muncul pada bwoser



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

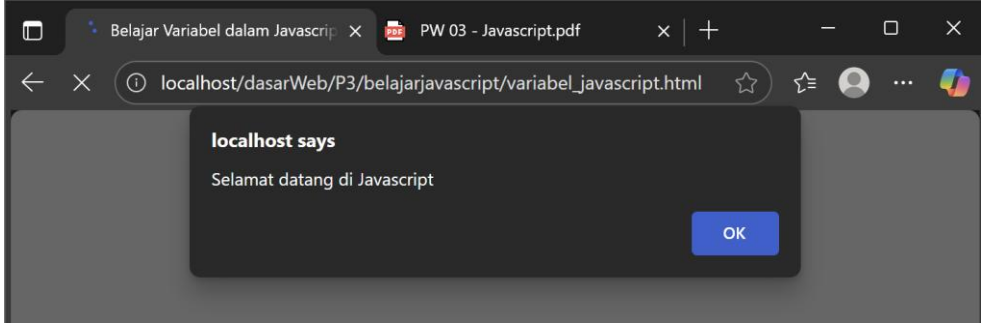
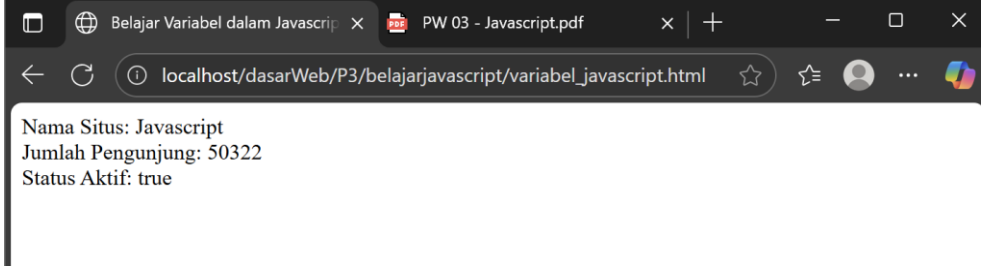
11	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.5) Prompt menerima input “Kamila” dan menyimpannya pada variable nama. Setelah prompt terkonfirmasi html akan di-load dan menuliskan “Hello Kamila” pada halaman html.

Praktikum 5: Variabel

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini <pre><!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <title>Belajar Variabel dalam Javascript</title> <script> // membuat variabel var name = "Javascript"; var visitorCount = 50322; var isActive = true; // menampilkan variabel ke jendela dialog (alert) alert("Selamat datang di " + name); // menampilkan variabel ke dalam HTML document.write("Nama Situs: " + name + "
"); document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "
"); document.write("Status Aktif: " + isActive + "
"); </script> </head> <body> </body> </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada bwoser



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

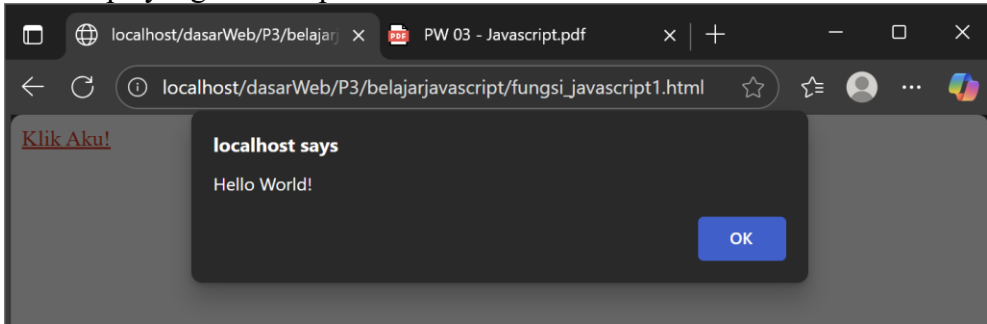
	 
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.6) Variable javascript dapat digunakan untuk menyimpan bermacam tipe data seperti string, integer dan boolean. Variable juga dapat digunakan dalam berbagai parameter fungsi.

Praktikum 6 : FUNGSI

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama fungsi_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Cara memanggil fungsi didalam kode Javascript biasanya ditulis dengan : namaFungsi();
3	Ketikkan kode program berikut ini

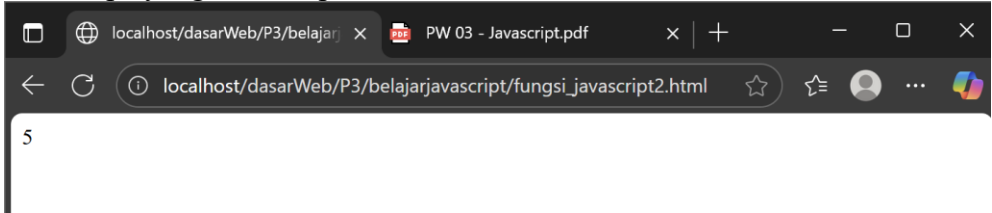


NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> fungsi_javascript1.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <script> 5 var sayHello = () => alert("Hello World!"); 6 </script> 7 </head> 8 <body> 9 Klik Aku! 10 </body> 11 </html></pre>
4	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
5	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.7) Fungsi sayHello dapat dipanggil dengan menuliskan sayHello().</p>
6	<p>Parameter adalah variable yang menyimpan nilai untuk proses di dalam fungsi Cara memanggil parameter dalam javascript adalah :</p> <pre>function kali(a, b){ hasilKali = a * b; console.log("Hasil kali a*b = " + hasilKali); }</pre>
7	<p>Ketikkan kode program berikut ini</p>



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> fungsi_javascript2.html > html 1 <html> 2 <head> 3 <script type="text/javascript"> 4 function total(numberA, numberB) { 5 return numberA+numberB 6 } 7 </script> 8 </head> 9 <body> 10 <script type="text/javascript"> 11 document.write(total(2,3)) 12 </script> 13 </body> 14 </html></pre>
8	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
9	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.8)</p> <p>Tertuliskan angka 5 di halaman html karena ada pemanggilan fungsi total di dalam document.write yang memiliki parameter 2 dan 3 yang membuat fungsi total mengembalikan nilai 5 yang dituliskan ke halaman html.</p>

Praktikum 7: Tipe Data

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama typedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program berikut ini

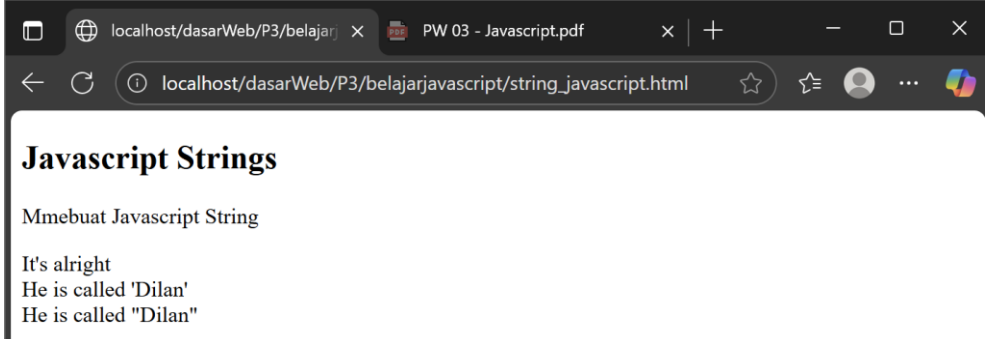
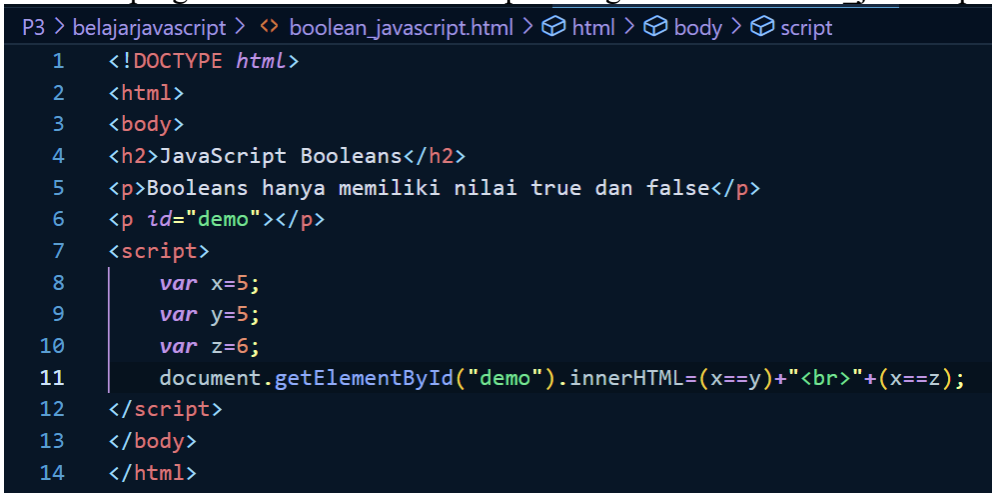
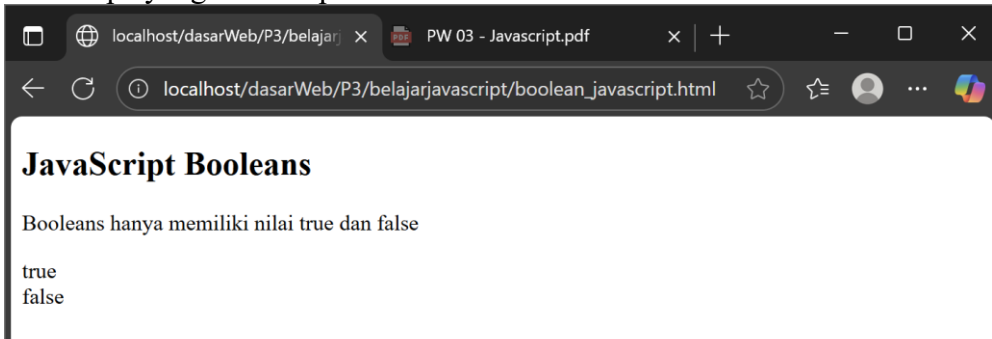


NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> tippedata_javascript1.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>JavaScript Data Type</h2> 5 <p>Contoh Javascript Data Types</p> 6 <p id="demo"></p> 7 8 <script> 9 var x; 10 x=5; 11 x="John"; 12 document.getElementById("demo").innerHTML = x; 13 </script> 14 </body> 15 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p>  <p>JavaScript Data Type</p> <p>Contoh Javascript Data Types</p> <p>John</p>
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.9)</p> <p>Variable di javascript dapat sewaktu waktu dirubah sesuai dengan tipe data yang akan dimasukan ke variable</p>
5	<p>Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string javascript.html</p> <pre>P3 > belajarjavascript > <> string_javascript.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>Javascript Strings</h2> 5 <p>Mmebuat Javascript String</p> 6 <p id="demo"></p> 7 8 <script> 9 var answer1 = "It's alright"; 10 var answer2 = "He is called 'Dilan'"; 11 var answer3 = 'He is called "Dilan"'; 12 13 document.getElementById("demo").innerHTML=answer1+"
" + answer2+"
" + answer3; 14 </script> 15 </body> 16 </html></pre>
6	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p>

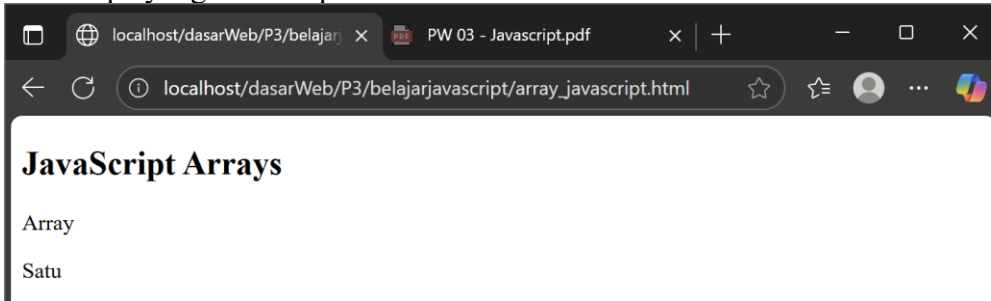


NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	
7	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.10) Variable string dapat di simpan menggunakan single-quotation mark atau double-quotation mark. Ketika ingin menggunakan single-quotation mark dalam satu variable string, maka deklarasi variable string harus menggunakan double-quotation mark, begitu juga sebaliknya.
8	Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama Boolean_javascript.html 
9	Amati apa yang muncul pada browser 
10	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.11) Tertuliskan true pada dan false pada halaman html sesuai dengan hasil comparison dari variable yang dicompare.



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

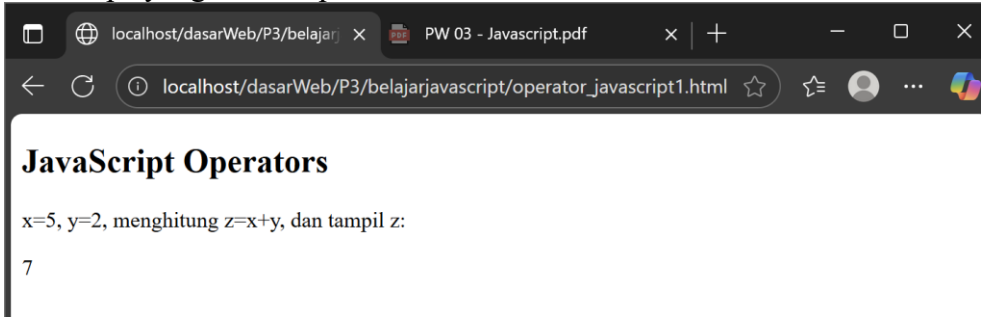
11	<p>Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama array_javascript.html</p> <pre>P3 > belajarjavascript > <> array_javascript.html > html > body > script 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>JavaScript Arrays</h2> 5 <p>Array</p> 6 <p id="demo"></p> 7 <script> 8 var cars = ["Satu", "Dua", "Tiga"]; 9 document.getElementById("demo").innerHTML=cars[0]; 10 </script> 11 </body> 12 </html></pre>
12	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
13	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.12) Teks “Satu” tertuliskan di halaman html karena hasil dari pemanggilan array cars pada elemen pertama adalah string “Satu”</p>

Praktikum 8: Operator

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

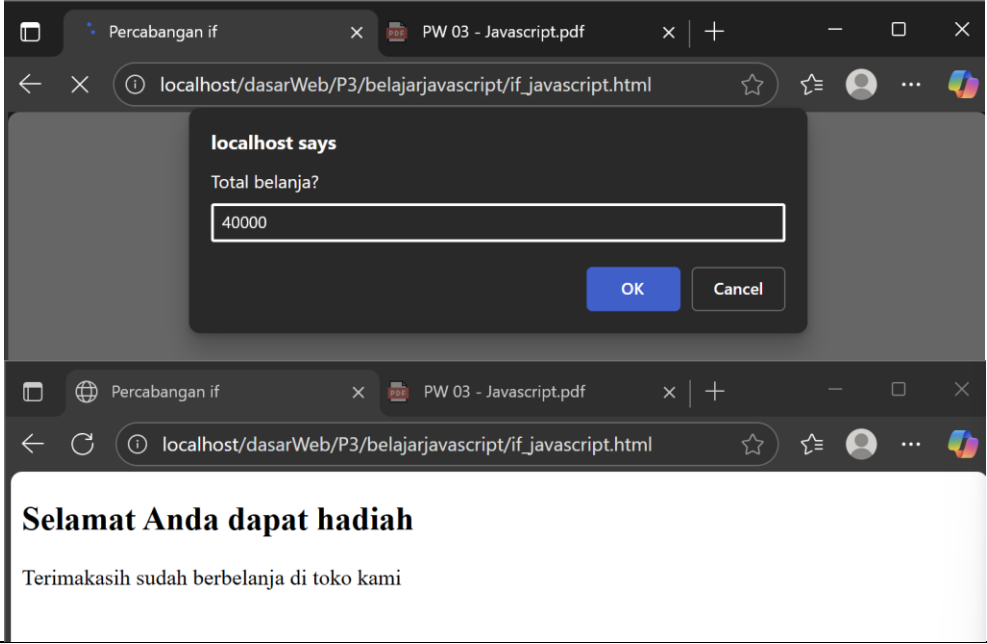
	<pre>P3 > belajarjavascript > <> operator_javascript1.html > html > body > script 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>JavaScript Operators</h2> 5 <p>x=5, y=2, menghitung z=x+y, dan tampil z:</p> 6 <p id="demo"></p> 7 8 <script> 9 var x=5; 10 var y=2; 11 var z=x+y; 12 document.getElementById("demo").innerHTML=z; 13 </script> 14 </body> 15 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.13)</p> <p>Kode tersebut mendeklarasikan variabel x dengan nilai 5 dan y dengan nilai 2. Operator aritmatika penjumlahan + digunakan untuk menjumlahkan nilai dari x dan y, dan hasilnya disimpan dalam variabel z. Oleh karena itu, nilai z menjadi 7, yang kemudian ditampilkan pada halaman web.</p>

Praktikum 9: Percabangan

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama if_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

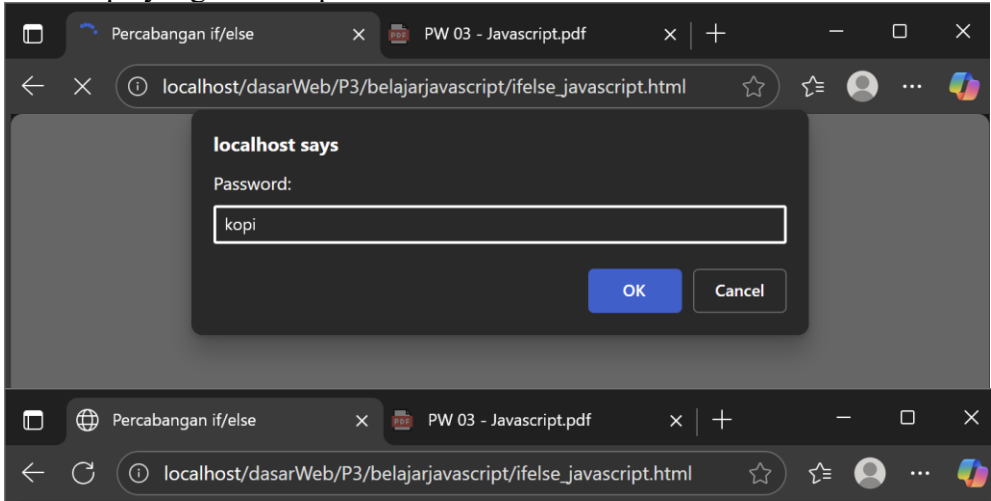


NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> if_javascript.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html lang="en"> 3 <head> 4 <title>Percabangan if</title> 5 </head> 6 <body> 7 <script> 8 var totalBelanja = prompt("Total belanja?", 0); 9 if (totalBelanja>30000) { 10 document.write("<h2>Selamat Anda dapat hadiah</h2>"); 11 } 12 document.write("<p>Terimakasih sudah berbelanja di toko kami</p>"); 13 </script> 14 </body> 15 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.14)</p> <p>Program meminta input pengguna melalui jendela prompt. Ketika dimasukkan nilai "40000", kondisi if (totalBelanja > 30000) bernilai benar. Akibatnya, program mengeksekusi kode di dalam blok if dan menampilkan "Selamat Anda dapat hadiah". Teks "Terimakasih sudah berbelanja di toko kami" akan selalu ditampilkan setelahnya karena berada di luar blok percabangan.</p>

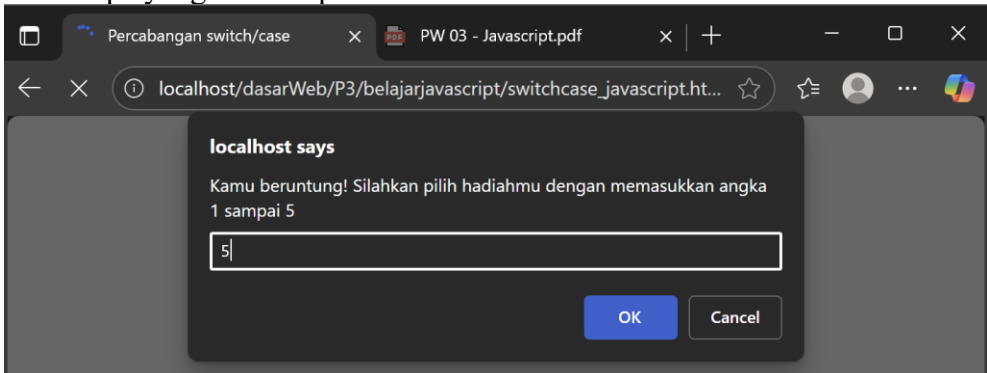


NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre>P3 > belajarjavascript > <> ifelse_javascript.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Percabangan if/else</title> 5 </head> 6 <body> 7 <script> 8 var password = prompt("Password:"); 9 if (password=="teh") { 10 document.write("<h2>Selamat datang!</h2>"); 11 } else { 12 document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); 13 } 14 document.write("<p>Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!</p>") 15 </script> 16 </body> 17 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.15)</p> <p>Program meminta input password. Karena input yang diberikan ("kopi") tidak sama dengan "teh", kondisi pada blok if bernilai salah. Program kemudian mengeksekusi blok else yang menampilkan "Password salah, coba lagi!". Pesan "Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!" ditampilkan setelah blok percabangan selesai.</p>



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre>P3 > belajarjavascript > switchcase_javascript.html > html > body > script 2 <html> 3 <head> 4 <title>Percabangan switch/case</title> 5 </head> 6 <body> 7 <script> 8 var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkan pilih hadiahmu dengan memasukkan 9 angka 1 sampai 5"); 10 var hadiah = ""; 11 switch (jawab) { 12 case "1": 13 hadiah="Tisu"; 14 break; 15 case "2": 16 hadiah="1 Kotak Kopi"; 17 break; 18 case "3": 19 hadiah="Sticker"; 20 break; 21 case "4": 22 hadiah="Minyak Goreng"; 23 break; 24 case "5": 25 hadiah="Uang Rp 50.000"; 26 break; 27 default: 28 document.write("<p>Opps! anda salah pilih</p>"); 29 } if (hadiah === "") { 30 document.write("<p>Kamu gagal mendapat hadiah</p>"); 31 } else { 32 document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>") 33 } 34 </script> 35 </body> 36 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 



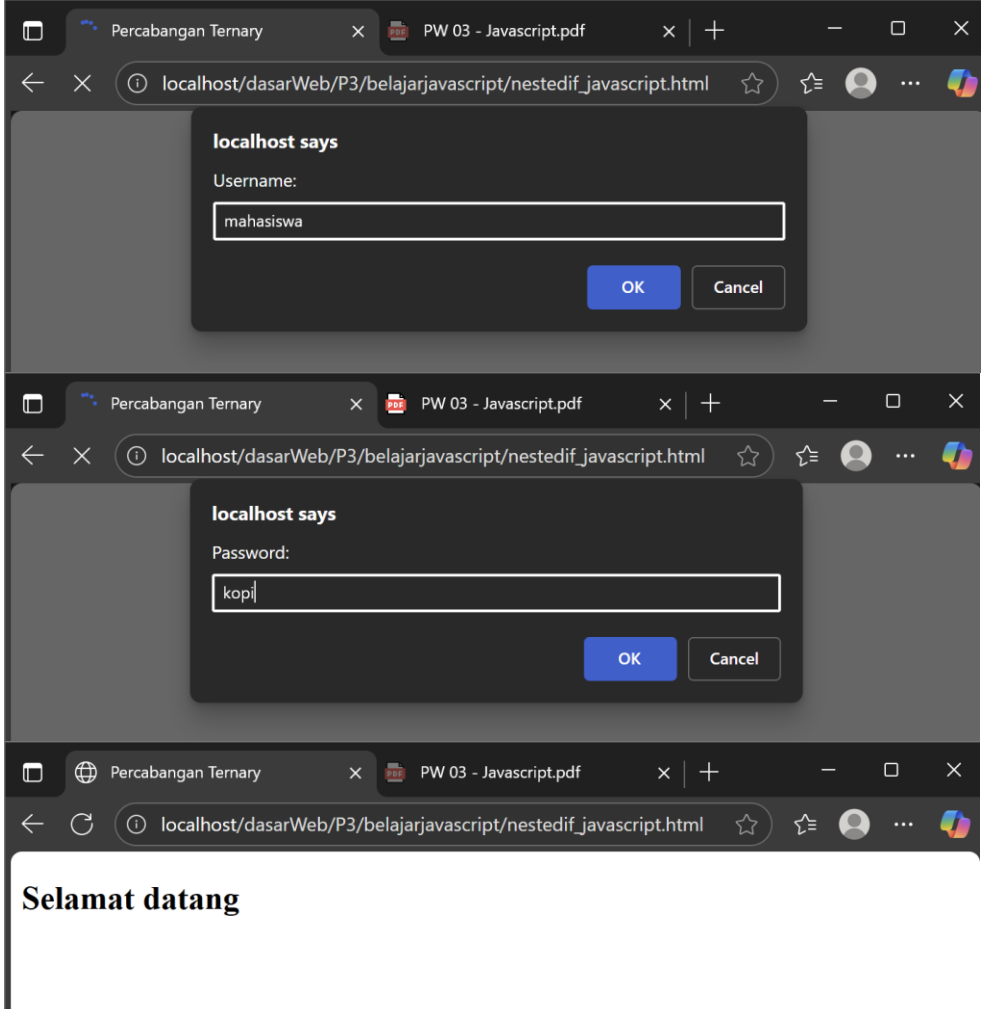
NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.16) Program meminta pengguna memasukkan angka antara 1 hingga 5. Pengguna memasukkan "5". Blok switch akan mencari case yang cocok dengan input, yaitu case "5", dan menetapkan variabel hadiah menjadi "Uang Rp 50.000". Setelah itu, blok if di akhir kode akan memverifikasi bahwa variabel hadiah tidak kosong dan menampilkan pesan "Selamat kamu mendapatkan Uang Rp 50.000".

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama nestedif_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre>P3 > belajarjavascript > nestedif_javascript.html > html 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <head> 4 <title>Percabangan Ternary</title> 5 </head> 6 <body> 7 <script> 8 var username = prompt("Username:"); 9 var password = prompt("Password:"); 10 11 if (username=="mahasiswa") { 12 if (password=="kopi") { 13 document.write("<h2>Selamat datang</h2>"); 14 } else { 15 document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); 16 } 17 } else { 18 document.write("<p>Anda tidak terdaftar!</p>"); 19 } 20 </script> 21 </body> 22 </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

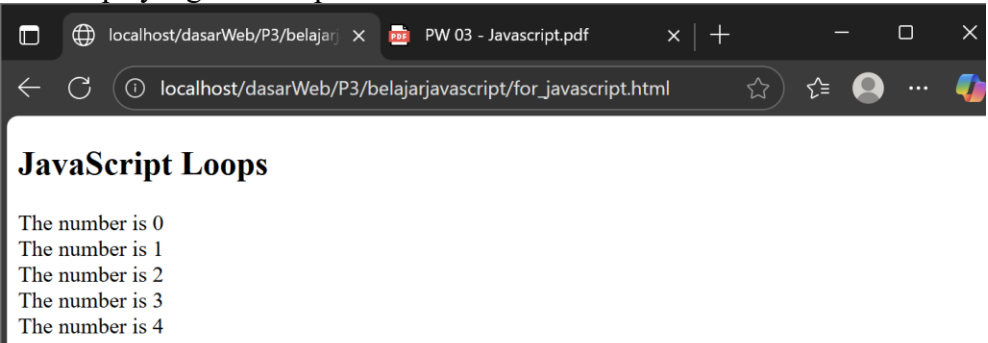
	
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.17) Program ini menggunakan percabangan bersarang. Program pertama kali meminta username. Karena input ("mahasiswa") benar, program melanjutkan ke blok if bagian dalam dan meminta password. Input password ("kopi") juga benar, sehingga program menampilkan pesan "Selamat datang". Jika salah satu input salah, maka pesan kesalahan yang sesuai akan ditampilkan.

Praktikum 10: Perulangan

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini



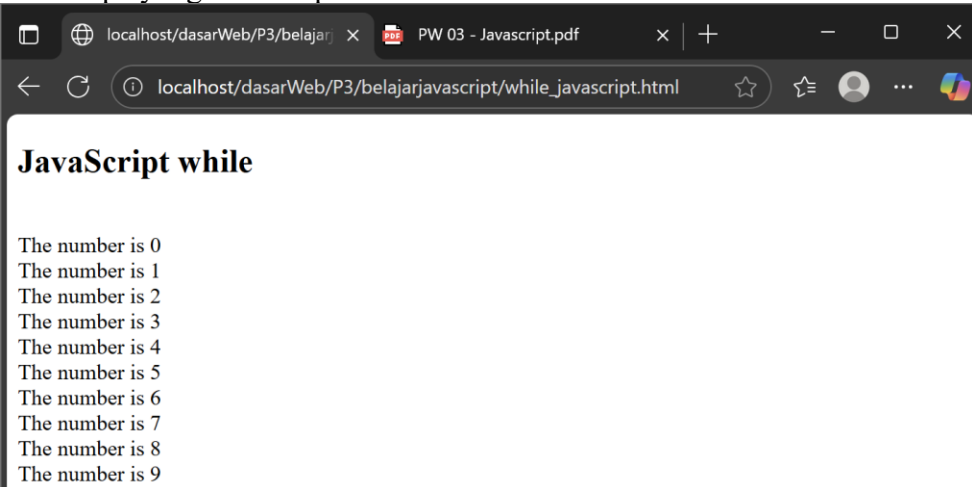
NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> for_javascript.html > html > body > script 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>JavaScript Loops</h2> 5 <p id="demo"></p> 6 <script> 7 var text=""; 8 var i; 9 for(i=0;i<5;i++){ 10 text+="The number is "+i+"
"; 11 } 12 document.getElementById("demo").innerHTML=text; 13 </script> 14 </body> 15 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.18)</p> <p>Perulangan for dieksekusi selama kondisi $i < 5$ terpenuhi. Perulangan dimulai dengan i bernilai 0 dan bertambah satu setiap iterasinya. Di setiap perulangan, kalimat "The number is" beserta nilai i saat itu ditambahkan ke variabel text. Perulangan berhenti ketika i mencapai 5, sehingga menghasilkan tampilan angka dari 0 hingga 4.</p>

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama while_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> while_javascript.html > html > body > script 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>JavaScript while</h2> 5 <p id="demo"></p> 6 <script> 7 var text = ""; 8 var i=0; 9 while (i<10) { 10 text+= "
The number is " + i; 11 i++; 12 } 13 document.getElementById("demo").innerHTML=text; 14 </script> 15 </body> 16 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.19)</p> <p>Perulangan while akan terus berjalan selama kondisi $i < 10$ bernilai benar. Variabel i diinisialisasi dengan nilai 0 dan dinaikkan ($i++$) di dalam setiap iterasi. Akibatnya, blok kode di dalamnya dieksekusi sebanyak 10 kali, menambahkan kalimat "The number is" dengan nilai i dari 0 hingga 9 ke dalam variabel text sebelum akhirnya ditampilkan di browser.</p>

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

	<pre>P3 > belajarjavascript > <> dowhile_javascript.html > html > body > script 1 <!DOCTYPE html> 2 <html> 3 <body> 4 <h2>JavaScript do...while</h2> 5 <p id="demo"></p> 6 <script> 7 var text = ""; 8 var i=0; 9 10 do { 11 text+="
The number is " + i; 12 i++; 13 } while (i<10); 14 document.getElementById("demo").innerHTML=text; 15 </script> 16 </body> 17 </html></pre>
3	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p> 
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.20)</p> <p>Perulangan do/while menjalankan blok kode di dalam do setidaknya satu kali sebelum memeriksa kondisi while. Dalam kasus ini, blok kode dijalankan pertama kali saat i adalah 0. Kemudian, kondisi i<10 diperiksa. Karena kondisi tersebut benar, perulangan berlanjut hingga i mencapai 10. Hasilnya sama dengan perulangan while pada soal sebelumnya, yaitu menampilkan angka dari 0 hingga 9.</p>

Referensi :



NAMA : Kamila Zahwa
NIM : 244107020111
NO ABSEN : 07
KELAS : TI 2F
MATERI : Javascript

- 1) Jason Beard, The principles of Beautiful Web Design
- 2) Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS (Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)
- 3) Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett, HTML dan CSS design and build websites