



EL PROBLEMA

La exhibición del zoológico de Australia quiere realizar un sistema de monitoreo a los animales (dragones y canguros), donde se calculen diferentes características de cada animal, sus respectivos ambientes y zonas de cada animal. Mostrando un menú que me permita elegir las opciones disponibles para ejecutar y vuelva a repetirse.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

NOMBRE:	R1 calcular cantidad de agua canguro
RESUMEN:	la cantidad de agua se calcula multiplicando su IMC por 1.5
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none">• valor masa corporal canguro
RESULTADO:	se ha calculado la cantidad de agua necesaria para los canguros

NOMBRE:	R2 calcular cantidad de agua dragón barbado
RESUMEN:	la cantidad de agua se calcula con el 75% del IMC, multiplicado por 1.5
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none">• valor masa corporal dragón barbado
RESULTADO:	se ha calculado la cantidad de agua necesaria para el dragón barbado

NOMBRE:	R3 calcular área canguro
RESUMEN:	el área se calcula multiplicando la estatura del canguro por 8
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none">• valor estatura del canguro
RESULTADO:	se ha calculado el área del canguro y desplegado en un sistema de monitoreo

NOMBRE:	R4 calcular área para ambiente canguro
RESUMEN:	sumar el área de los canguros existentes,
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none">• valor área de canguro
RESULTADO:	se ha calculado el área del ambiente para los canguros

NOMBRE:	R5 alimento dragones barbados
RESUMEN:	activar notificación cuando la pesa marque menos de 5 kilos
ENTRADA:	
RESULTADO:	alertar a los biólogos cuando se esté acabando los alimentos de los dragones barbados

NOMBRE:	R6 calcular IMC de los animales
RESUMEN:	Dividir el peso del animal por la altura ²
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none">• peso canguro• peso dragón• altura dragón• altura del canguro

NOMBRE:	R7 eliminar canguros
RESUMEN:	El usuario escoge el canguro que desea eliminar
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Nombre del canguro
RESULTADO	Se ha eliminado un canguro.

NOMBRE:	R8 agregar canguros
RESUMEN:	El usuario digita todos los datos del canguro
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Nombre del canguro Fecha de nacimiento Peso del canguro Altura del canguro Fecha actual Sexo del canguro Ambiente al que desea agregar
RESULTADO:	Se ha agregado un canguro.

NOMBRE:	R9 cambiar canguros de ambiente
RESUMEN:	El usuario digita de qué ambiente sale y a qué ambiente entra, más el canguro que quiere cambiar
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Ambiente de que sale Ambiente al que entra Nombre del canguro a cambiar
RESULTADO:	Se ha cambiado un canguro de ambiente

NOMBRE:	R10 Calcular cantidad de comida para el canguro
RESUMEN:	Dependiendo del peso del canguro se hace el calculo
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Peso del canguro
RESULTADO	Se ha calculado la cantidad de comida para el canguro

NOMBRE:	R11 Calcular cantidad de agua para el ambiente del canguro
RESUMEN:	Se suma el agua que necesita cada canguro existente
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Agua de cada canguro
RESULTADO	Se ha calculado la cantidad de agua para el ambiente

NOMBRE:	R12 Calcular cantidad de agua para la zona del canguro
RESUMEN:	Se suma el agua de cada ambiente de canguro
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Agua de cada ambiente
RESULTADO	Se ha calculado el agua para toda la zona de los canguros

NOMBRE:	R13 Mostrar menú
RESUMEN:	Se muestra un menú con las opciones ejecutables del programa y se repite después de ejecutar cada acción.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> Opción que digita el usuario
RESULTADO:	Se ha desplegado el menú con las opciones.

NOMBRE:	R14 Mostrar datos de la zona de los dragones
RESUMEN:	Se muestra toda la información que tiene la zona de los dragones.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción que digita el usuario
RESULTADO:	Se ha desplegado la información de la zona de los dragones.

NOMBRE:	R15 Mostrar datos de los dragones
RESUMEN:	Se muestra toda la información que tienen los dragones.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción que digita el usuario
RESULTADO:	Se ha desplegado la información de los dragones.

NOMBRE:	R16 Mostrar datos de la zona de los canguros
RESUMEN:	Se muestra toda la información que tiene la zona de los canguros.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción que digita el usuario
RESULTADO:	Se ha desplegado la información de la zona de los canguros.

NOMBRE:	R17 Mostrar datos de los ambientes de los canguros
RESUMEN:	Se muestra toda la información que tienen los ambientes de los canguros.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción que digita el usuario
RESULTADO:	Se ha desplegado la información de los ambientes de los canguros.

NOMBRE:	R18 Mostrar datos de los canguros
RESUMEN:	Se muestra toda la información que tienen los canguros.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción que digita el usuario
RESULTADO:	Se ha desplegado la información de los canguros.

NOMBRE:	R19 Mostrar el canguro cuyo nombre inicie y termine en vocal
RESUMEN:	Se muestra el canguro cuyo nombre inicie y termine en vocal.
ENTRADA:	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre de los canguros
RESULTADO:	Se ha desplegado el canguro que su nombre inicia y termina en vocal.

