

VIRTUAL LIFE:
Documento de requerimientos de sistema

Presentado Por:

admin admin
erika erika
lisandro lisandro
yeferic yeferic

Presentado Para:

Aldemar Hernandez
Andres Julian Grialdo
Juan Jose Chitiva
Cristian Gomez

2015

OBJETIVOS DEL SISTEMA

OBJ-001	simular acciones del mundo real
Versión	001 (2013-05-19)
Autores	erika erika (Master Development) lisandro lisandro (Master Development) yeferic yeferic (Master Development)
Fuentes	Aldemar Hernandez (Games)
Descripción	el sistema deberá.....
SubObjetivos	OBJ-002 <permitir interacción entre avatares>
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta
Comentarios	

OBJ-002	permitir interacción entre avatares
Versión	001 (2013-05-19)
Autores	erika erika (Master Development) lisandro lisandro (Master Development) yeferic yeferic (Master Development)
Fuentes	Andres Julian Grialdo (Games)
Descripción	el sistema deberá
SubObjetivos	
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En Construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	

ACTORES DEL SISTEMA

ACT-001	jugador
Versión	001 (2013-05-19)
Autores	erika erika (Master Development)
Fuentes	Aldemar Hernandez (Games)
Descripción	es el que se registra
Comentarios	

ACT-002	avatar
Versión	001 (2013-05-19)
Autores	erika erika (Master Development)
Fuentes	Aldemar Hernandez (Games)
Descripción	asd
Comentarios	asd

REQUISITOS FUNCIONALES

RF-001	registrar	
Versión	001 (2013-05-23)	
Autores		
Fuentes		
Objetivos asociados		
Requisitos asociados		
Descripción	El sistema deberá permitir al usuario	
Precondición		
Secuencia Normal	Paso	Acción
Postcondición		
Excepción	Paso	Acción
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
Frecuencia Esperada	2 seg	
Importancia	aAaA	
Urgencia	A	
Estado	A	
Estabilidad	A	
Comentarios	A	

RF-002	interactuar	
Versión	001 (2013-05-22)	
Autores	erika erika (Master Development)	
Fuentes	Juan Jose Chitiva (Games)	
Objetivos asociados		
Requisitos asociados		
Descripción	el sistema deberá	
Precondición		
Secuencia Normal	Paso	Acción
Postcondición		
Excepción	Paso	Acción
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
Frecuencia Esperada	3 seg	
Importancia	Vital	
Urgencia	Inmediatamente	
Estado	Validado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios		

RF-003	Registrar Jugador	
Versión	001 (2013-05-22)	
Autores	erika erika (Master Development) lisandro lisandro (Master Development) yeferic yeferic (Master Development)	
Fuentes	Aldemar Hernandez (Games) Andres Julian Grialdo (Games)	
Objetivos asociados	OBJ-002 <permitir interacción entre avatares>	
Requisitos asociados		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como el siguiente caso de uso cuando el Jugador se registra por primera vez	
Precondición		
Secuencia Normal	Paso	Acción
Postcondición		
Excepción	Paso	Acción
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
Frecuencia Esperada		
Importancia	Vital	
Urgencia	Inmediatamente	
Estado	Validado	
Estabilidad	Alta	
Comentarios		

RF-004	Comprar Accesorio	
Versión	001 (2013-05-22)	
Autores	erika erika (Master Development)	
Fuentes	Andres Julian Grialdo (Games)	
Objetivos asociados		
Requisitos asociados		
Descripción	el sistema deberá...	
Precondición		
Secuencia Normal	Paso	Acción
Postcondición		
Excepción	Paso	Acción
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
Frecuencia Esperada		
Importancia	Importante	
Urgencia	Puede Esperar	
Estado	Pendiente De Negociación	
Estabilidad	Media	

Comentarios	
-------------	--

RF-005	requisito de prueba 001	
Versión	001 (2013-05-26)	
Autores	lisandro lisandro (Master Development)	
Fuentes	Andres Julian Grialdo (Games)	
Objetivos asociados	OBJ-001 <simular acciones del mundo real >	
Requisitos asociados	RF-001 <registrar>	
Descripción	el sistema	
Precondición		
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	mostrar ventana
Postcondición		
Excepción	Paso	Acción
	1	error
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	2 seg
Frecuencia Esperada	3 seg	
Importancia	Vital	
Urgencia	Inmediatamente	
Estado	En Construcción	
Estabilidad	Media	
Comentarios	asd	

REQUISITOS NO FUNCIONALES

RNF-001	rnf prueba
Versión	001 (2013-05-26)
Autores	
Fuentes	
Objetivos asociados	
Requisitos asociados	
Descripción	asd
Importancia	alta
Urgencia	alta
Estado	alta
Estabilidad	alta
Comentarios	

RNF-002	asdfas
Versión	001 (2013-05-26)
Autores	
Fuentes	
Objetivos asociados	
Requisitos asociados	
Descripción	asfad
Importancia	sdfsd
Urgencia	dfsdf
Estado	sdfsd
Estabilidad	adfsd
Comentarios	

REQUISITOS DE ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN

RI-001	asd
Versión	as (2013-05-26)
Autores	
Fuentes	
Objetivos asociados	
Requisitos asociados	
Descripción	asd
Datos Específicos	- collar
Intervalo Temporal	asd
Importancia	asd
Urgencia	as
Estado	s
Estabilidad	as
Comentarios	s