

파이썬 시작하기

이번 장에서는 파이썬을 설치하고, IDLE 프로그램을 사용하여 파이썬 코드를 작성 및 실행하는 방법을 알아봅니다. 또한, 파이썬 소스의 기본구조를 살펴봅니다.



목차



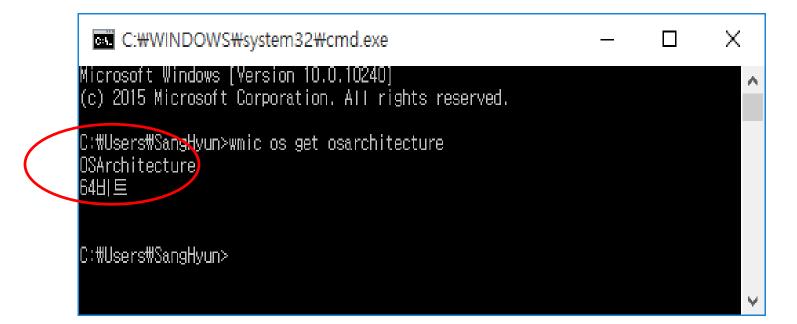
- 1. 파이썬 설치하기
- 2. 참고: 리눅스에서 파이썬 설치하기
- 3. IDLE 사용해보기
- 4. 파이썬의 특징
- 5. 파이썬 소스의 기본구조



1. 파이썬 설치하기



- □ 윈도우용 파이썬 설치 파일은 32비트/64비트용이 따로 배포됨
 - 어떤 버전을 사용할지 판단하기 위해서는 윈도우의 아키텍쳐를 파악해야 함
- □ 윈도우의 아키텍쳐 알아내기
 - [윈도우]+[R] 키를 눌러 <실행> 창 표시
 - <실행> 창이 나타나면 [열기] 입력 상자에 "cmd"를 입력하고 [확인] 버튼을 클릭
 - 명령행 프롬프트가 나타나면 "wmic os get osarchitecture" 명령을 타이프하고 엔터를 입력

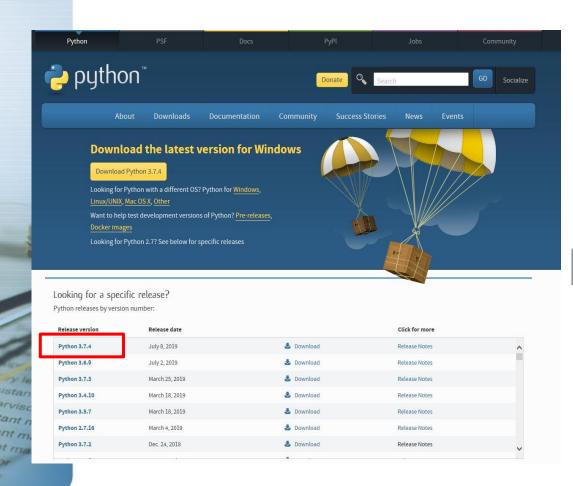




1. 파이썬 설치하기



□ 파이썬 홈페이지 (www.python.org) 에서 최신 버전을 다운로드



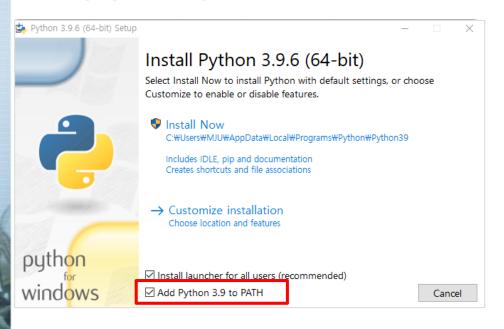
Version	Operating System	Description	MD5 Sum	File Size	GPG
Gzipped source tarball	Source release		68111671e5b2db4aef7b9ab01bf0f9be	23017663	SIG
XZ compressed source tarball	Source release		d33e4aae66097051c2eca45ee3604803	17131432	SIG
macOS 64-bit/32-bit installer	Mac OS X	for Mac OS X 10.6 and later	6428b4fa7583daff1a442cba8cee08e6	34898416	SIG
macOS 64-bit installer	Mac OS X	for OS X 10.9 and later	5dd605c38217a45773bf5e4a936b241f	28082845	SIG
Windows help file	Windows		d63999573a2c06b2ac56cade6b4f7cd2	8131761	SIG
Windows x86-64 embeddable zip file	Windows	for AMD64/EM64T/x64	9b00c8cf6d9ec0b9abe83184a40729a2	7504391	SIG
Windows x86-64 executable installer	Windows	for AMD64/EM64T/x64	a702b4b0ad76debdb3043a583e563400	26680368	SIG
Windows x86-64 web-based installer	Windows	for AMD64/EM64T/x64	28cb1c608bbd73ae8e53a3bd351b4bd2	1362904	SIG
Windows x86 embeddable zip file	Windows		9fab3b81f8841879fda94133574139d8	6741626	SIG
Windows x86 executable installer	Windows		33cc602942a54446a3d6451476394789	25663848	SIG
Windows x86 web-based installer	Windows		1b670cfa5d317df82c30983ea371d87c	1324608	SIG



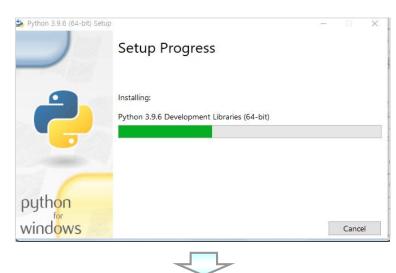
1. 파이썬 설치하기

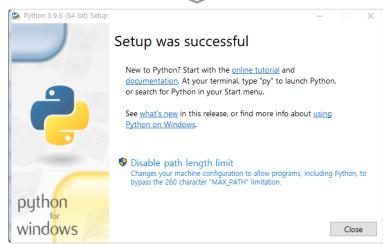


□ 파이썬 설치









Assistant mar

stant manage



2. 참고: 리눅스에서 파이썬 설치하기



- □ 리눅스는 기본적으로 파이썬이 설치되어 있다
 - 어떤 버전이 설치되어 있는지 보려면, python 이라고 쳐본다
- □ 최신 버전을 설치하려면 (예, 3.5 버전)

sudo –s apt-get install python3.5

실행: python3.5

- □ IDLE 도 기본적으로 설치되어 있다.
- □ 다른 버전의 IDLE을 설치하려면 apt-get install idle-python3.5

실행: idle-python3.5



3. IDLE 사용하기



□ 파이썬의 실행 모드 2가지

- 대화식 모드 : 대화식으로 즉석에서 실행
- 스크립트 모드 : 파일로 저장해서 실행
- □ IDLE 실행하여 대화식 모드로 사용하기

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.9.6 (tags/v3.9.6:db3ff76, Jun 28 2021, 15:26:21) [MSC v.1929 64 bit (AM ^ D64)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> 'hello'
'hello'
>>> print('hello')
hello
>>>>
```



3. IDLE 사용하기



□ IDLE 에서 스크립트 모드로 사용하기

- 파이썬 명령을 텍스트 파일로 저장, 필요할 때 실행할 수 있음
- 저장한 텍스트 파일을 스크립트(script)라고 함

□ 'File' 메뉴에서 'New File'을 선택하면 편집기(editor)가 열림

- 파이썬 명령을 입력한 후, 'File/Save' 하여 파일로 저장
- 'Run' 메뉴에서 'Run Module'을 클릭하면 실행됨
- 나중에 'File/Open' 메뉴를 통해 스크립트 파일을 불러와서 재 실행할 수 있음

```
File Edit Format Run Options Window Help
for i in range(1, 10):
  print('*')
```



4. 파이썬 특징



- □ 인터프리터(interpreter) 방식 언어
 - 컴파일 언어(C, C++등)와는 달리 기계어로 변환하지 않으며
 - 스크립트를 해석하여 실행함
- □ 공개 SW
 - 무료로 사용할 수 있고, 소스코드도 공개되어 있음
- □ 플랫폼 독립적으로 어느 OS에서도 사용할 수 있음
- □ 많은 패키지 라이브러리 제공





□ 명령 입력의 시작은 첫 칸부터

- 대화식 모드: >>> 프롬프트의 첫 칸부터 명령을 입력
- 텍스트 파일에 스크립트 작성 시 역시 첫 칸부터 입력
- 공백으로 시작하면 에러 (syntax error : unexpected indent) 발생

□ 코드블록 (code block)

4칸 들여쓴다

- 여러 명령이 이루는 블록으로, 파이썬에서는 들여쓰기로 구역을 구분함
 - 들여쓰기 (Indent) : [Tab] 혹은 4개 공백
- 코드블록 시작전의 바로 윗줄의 끝에 콜론(:)이 위치해야 함
 - 참고: C, Java 언어는 { } 로 구분

```
if age > 19:
__print("성인입니다")
```

for a in range(5): __print(a) 4칸들여쓴다





- □ 한 줄에 하나의 명령 작성
 - 세미콜론으로 한 줄에 모두 작성할 수 있으나 지양하는 것을 권장함
- □ 대문자와 소문자의 구분
 - 명령어나 함수 등은 대부분 소문자로 되어 있음

```
>>> print(3 + 4) # 맞음
>>> Print(3 + 4) # 틀림
>>> PRINT(3 + 4) # 틀림
```

- □ 주석:#문자 시작하면 주석
 - 명령어가 아닌, 설명 문장





□ 출력

- print 명령
 - print(출력 내용 [, sep=구분자] [, end=끝 문자])
 - 괄호 안에 상수, 변수, 수식 등 출력 내용 입력

```
>>> print(3 + 4)
7
```

- 스크립트 모드에서 값 출력 시에는 반드시 print 명령 사용
- 출력할 내용 여러 개일 경우 콤마로 나열

```
>>> a = 12
>>> b = 34
>>> print(a, b)
12 34
```





□ 출력

- print 명령
 - 여러 개 출력 결과를 공백이나 구분자(Separator) 사용하여 구별

```
>>> print(a, b, sep = ',')
12,34
```

printsep

```
S = '서울'
d = '대전'
g = '대구'
b = '부산'
print(S, d, g, b, Sep = ' 찍고 ')
```

서울 찍고 대전 찍고 대구 찍고 부산





□ 입력

- input 명령
 - 사용자에게 질문하여 값 입력받기
 - 변수 = input('질문 내용')
 - 괄호 안에 질문 내용 입력
 - 사용자가 질문에 대해 입력한 값 돌려줌

```
>>> age = input('몇 살이세요? ')
몇 살이세요? 29
>>> print(age)
29
```





□ 변수

- 변수
 - 메모리에 이름 붙이고 값을 저장하는 것
- 규칙
 - 키워드나 내장 함수, 표준 모듈명은 사용할 수 없음
 - 모든 명칭은 대소문자를 구분함
 - 알파벳, 밑줄 문자, 숫자 등으로 구성▷ 공백, +, 등은 사용 불가
 - 첫 글자로 숫자 사용 불가
 - 한글이나 한자 사용 불가





□ 변수

- 파이썬 변수는 타입을 지정하지 않고 사용함
 - 대입하는 값에 의해 타입이 결정됨

```
>>> score = 98
>>> print(score)
98
```

```
>>> score='high'
>>> print(score)
high
```

- 동적 타입 (Dynamic Type)
 - ▶ 실행 중에 변수 타입 바꿀 수 있음
- 변수는 일단 만들어지면 계속 존재하여 값 유지함
 - ➤ del 명령으로 삭제