

QUALIDADE DE SOFTWARE

Kaluanã Barcelos

Análise de Qualidade

Rio de Janeiro

2024

1. RESUMO

Este projeto avalia como o aplicativo do Banco do Brasil se alinha aos padrões modernos de inovação e objetividade, destacando suas funcionalidades de forma clara e imediata. Apesar de seu design intuitivo, o aplicativo não atende totalmente às expectativas quando comparado a outros do mesmo setor, apresentando inconsistências e interrupções em serviços básicos.

SUMÁRIO

1.	RES	UMO	2	
2.	SUN	MÁRIO	3	
3.	. INTRODUÇÃO			
4.	0 P	ROJETO	5	
	4.1	Detalhes do produto ou serviço	5	
	4.2	Tabela de Análise	5	
	4.3	Relatório	6	
	4.4	Evidências	7	
	4.5	Onde encontrar	8	
5.	COI	NCLUSÃO	8	
6.	. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS			

2. INTRODUÇÃO

Neste projeto, iremos explorar e avaliar o aplicativo do Banco do Brasil, com o objetivo de analisar seus aspectos qualitativos e identificar áreas para melhorias. A análise será baseada em uma revisão detalhada do desempenho do aplicativo em comparação com outros do setor, considerando critérios como inovação, objetividade e a capacidade de oferecer uma experiência de usuário eficiente e satisfatória.

O projeto se concentra em identificar as principais funcionalidades do aplicativo, a eficácia de seu design e a qualidade dos serviços básicos oferecidos, como transações financeiras e consultas de saldo. Através da coleta de evidências e percepções sobre o uso do aplicativo, nosso objetivo é fornecer um relatório final que resuma os pontos fortes e as deficiências do aplicativo, oferecendo recomendações para aprimoramento contínuo.

Este trabalho permitirá uma visão crítica e fundamentada sobre como o aplicativo do Banco do Brasil se posiciona no mercado e ajudará a orientar futuras melhorias para atender melhor às expectativas dos usuários e se alinhar com os padrões tecnológicos atuais.

3. O PROJETO

O item analisado foi o aplicativo do Banco do Brasil, com o objetivo de avaliar qualitativamente e de maneira funcional.

3.1 Detalhes do produto ou serviço

Nome do produto ou serviço:	Aplicativo do Banco do Brasil		
Fabricante:	Banco do Brasil		
Tempo de uso:	Aproximadamente 8 anos		
Outros detalhes relevantes sobre o produto:	Principal meio de realização de consultas e transações financeiras.		

3.2 Tabela de Análise

Característica	Sua percepção	Referência da evidência
		[caso tenha]
Usabilidade:	Aplicativo intuitivo, ícones sugestivos, interface agradável e adequada.	Imagem 1 e 2.
Matéria prima:	O software e a infraestrutura são sofisticados.	
Performance:	Abaixo do esperado, possui inconsistências e inoperâncias sem retorno específico, a uma demora para inicialização acima do esperado.	Imagem 4

Design:	Minimalista e sofisticado,	Imagem 1
	identidade visual consistente,	
	espaços de respiro e composição	
	do espaço bem distribuída.	
Atualizações e	Possui atualizações periódicas,	Imagem 3 e 4
		magem o e 4
manutenção	mas pouco retorno sobre	
do serviço:	melhorias aos usuários finais.	

3.3 Relatório

O aplicativo desempenha um papel crucial no cotidiano dos seus usuários, incluindo setores como o comércio. Com o avanço da tecnologia, é essencial que as transações financeiras sejam realizadas de forma rápida e segura. No entanto, o aplicativo do Banco do Brasil apresenta deficiências nesse aspecto. A eficácia do aplicativo é comprometida pela falta de mensagens claras e precisas em casos de intermitência, e também pela lentidão nas transações, como no Pix e na consulta de saldo, quando comparado a outros aplicativos do setor.

3.4 Evidências

Exemplos de evidências:

Prints:

Imagem 1 e 2: Tela principal e menu, respectivamente.

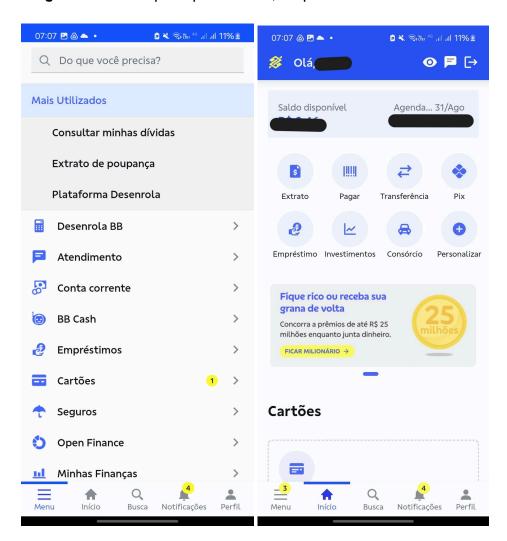


Imagem 3: Erro inesperado, sem descrição exata do ocorrido.

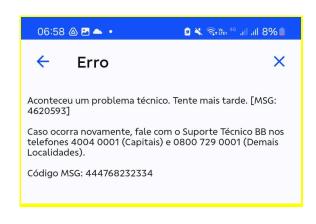


Imagem 4: Feedbacks recentes sobre diversas inoperâncias do aplicativo.



3.5. Onde encontrar

Aplicativo disponível na: Apple Store ou Google Play.

4. CONCLUSÃO

Através do relatório pude analisar e relatar de maneira crítica observações e compreensões que tinha acerca do produto, de maneira mais organizada, metodológica e consciente. Aprimorando a minha maneira de comunicar, tornando-a mais descritiva e coesa, propondo perspectivas bem assinaladas.

5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

SOMMERVILLE, Ian. *Software Engineering*. 10. ed. Boston: Addison-Wesley, 2015.

ABBOTT, Martin L.; FISHER, Michael T. *The Art of Scalability: Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the Modern Enterprise.* 2. ed. Upper Saddle River: Addison-Wesley, 2015.