Webアプリ動作環境

•••

PHP(mod_php)

Apache + PHP(mod_php) +

MySQL/SQLite

サービス構成

PHPで動作するWebアプリのサービス構成は

- Webサーバー: Apache
- Webアプリ動作方法(アプリケーション・サーバー): mod_php
- データベース: MySQL or SQLite

これらのサービスをDockerのコンテナで動作させます。データベースはMySQL もしくはSQLiteを使用します。

【注意点】

コンテナ間で接続する場合はIPアドレスでなく、サービス名かコンテナ名で接続します。MySQLとPHPで接続を行う場合のホスト名は、localhostではなくサービス名かコンテナ名で接続します。

ファイル構成

環境構築のためのファイル構成は次のようになります。



Visual StudioCodeなどのエディタを使ってこれらのファイルを作成します。

compose.yaml

YAML形式のファイルを作成し「docker compose」コマンドでファイルに記述されたコンテナのイメージ作成・起動を行います。(compose.yaml)

```
services:
  php-apache:
    build: ./php
    container_name: php-apache
    volumes:
        - ./htdocs:/var/www/html
    restart: always
    ports:
        - "8000:80"
    depends_on:
        - mysql
```

services:	生成・起動するサービス(コンテナ)を設定
php-apache:	サービス名(任意の名前)
build:	Dockerfileのあるディレクトリを指定
container_name:	コンテナ名(任意の名前)
volumes:	コンテナ内とホストOSのディレクトリを関連付ける Webルートのディレクトリを指定
restart:	コンテナが停止すると常に再起動する(always) 例えばコンテナ動作中にDockerが終了するとコンテナは 停止するが、Dockerを起動すると自動で再起動する
ports:	公開用のポート番号(ホスト:コンテナ)
depends_on:	コンテナの起動順序(指定したサービスの後に起動)

compose.yaml

```
mysql:
   image: mysql:latest
   container_name: mysql
   volumes:
     - db_data:/var/lib/mysql
   restart: always
   environment:
        MYSQL_ROOT_PASSWORD: 'password'
   ports:
      - "3306:3306"
```

mysql:	サービス名(任意の名前)
image:	DockerHubにあるイメージをそのまま利用するとき に指定
container_name:	コンテナ名(任意の名前)
volumes:	コンテナ内とvolumes:を関連付ける この設定でDBのデータを永続的に保存する
restart:	コンテナが停止すると常に再起動する(always) 例えばコンテナ動作中にDockerが終了するとコンテ ナは停止するが、Dockerを起動すると自動で再起動 する
environment:	コンテナ内の環境変数を設定 MYSQL_ROOT_PASSWORD:は MySQLのrootパスワードを設定

compose.yaml

```
phpmyadmin:
                                           サービス名(任意の名前)
 phpmyadmin:
                                           DockerHubにあるイメージをそのまま利用するときに指
                             image:
   image: phpmyadmin:latest
                                           定
   container_name: phpmyadmin
                             container name:
                                           コンテナ名(任意の名前)
   depends_on:
     - mysql
                                           コンテナの起動順序(指定したサービスの後に起動)
                             depends on:
   environment:
                             environment:
                                           PMA_HOST:利用するDBのサービス(mysql)
    PMA_HOST: mysql
                                           MEMORY_LIMIT:ツールを利用するときの最大メモリ容量
                                          |UPLOAD LIMIT:ファイルをアップロードするときの最大サイズ
    MEMORY_LIMIT: 128M
                                           コンテナが停止すると常に再起動する(always)
                             restart:
    UPLOAD_LIMIT: 64M
                                           例えばコンテナ動作中にDockerが終了するとコンテナは
   restart: always
                                           停止するが、Dockerを起動すると自動で再起動する
   ports:
                                           |公開用のポート番号(ホスト:コンテナ)
                             ports:
     - "8080:80"
                                          |phpmyadmin利用時のポート番号|
volumes:
                             volumes:
                                          DBデータを永続化するための設定
   db_data: {}
                                          |db dataの名前で保存される
```

Dockerfile

php-apacheイメージを生成・起動するためのDockerfileを作成します。 php-apacheはmod_phpを含んだApacheを生成・起動します。

- ホストOSで作成したphp.ini(PHP設定)を有効にする
- 画像/MySQL接続の処理を行うためのライブラリをインストールする

```
FROM php:8.0-apache
COPY ./php.ini /usr/local/etc/php/
                                     PNG,JPEG,WEBP画像を扱うためのライブラリをインストール
RUN apt-get update &&\
 #PHP GD EXIF
 apt-get install -y zlib1g-dev libpng-dev libwebp-dev libjpeg62-turbo-dev libonig-dev &&\
 docker-php-ext-configure gd --with-jpeg --with-webp &&\
 docker-php-ext-install gd exif &&\
 #PHP PDO MySQL
 docker-php-ext-install pdo_mysql mysqli
```

PDOでMySQLと接続するための拡張をインストール

php.ini

PHPの設定ファイル

- 日本のタイムゾーン
- 日本語設定

```
[Date]
date.timezone = "Asia/Tokyo"
[mbstring]
mbstring.language = "Japanese"
```

サーバーの生成・起動

これで一通り必要な設定ファイルなどが完成したのでDocker Composeを使って サーバーを生成・起動します。

Docker Desktopを起動し、次のコマンドをdocker-lamp配下で実行します。

【生成·起動】

docker compose up -d

このコマンド実行でディレクトリにあるcompose.yamlファイルに基づいてサービスが生成・起動されま す。はじめての実行時にはイメージが生成されます。

【終了】

docker compose down

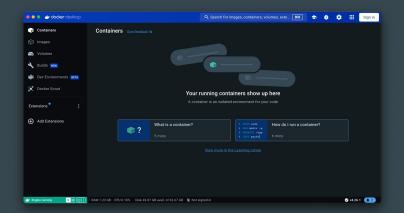
このコマンドで起動しているサービスを停止します。この場合イメージは残り、DBは保存されます。

【終了(イメージとDBの削除)】

docker compose down --rmi all --volumes

このコマンドでサービスを停止すると共に、イメージとDBも削除されます。

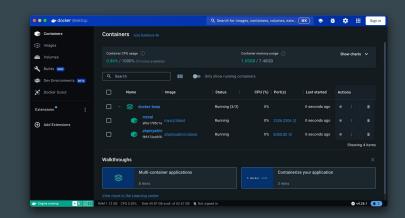
サーバーの生成・起動





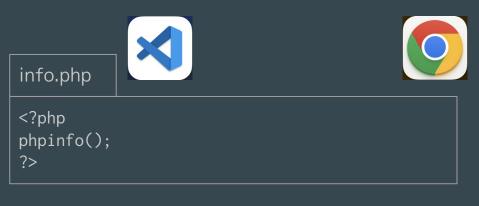


コンテナが起動した状態



動作確認

サーバー環境の生成・起動ができた後、動作確認のため次のコードのphpファイルを作成しブラウザで「localhost:8000/info.php」にアクセスします。





ブラウザにPHPの 情報が表示されれ ば動作している

※ロケールが日本になっていることを確認します。

Webアプリサンプル作成。

次のコードはWebアプリのサンプルです。

(htdocs/sample.php)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"</pre>
content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <link href="css/style.css"</pre>
rel="stylesheet">
  <title>サンプル</title>
</head>
<body>
 <h1>サンプル</h1>
```

Dockerコンテナ間で接続する場合、ホスト名がサービス名orコンテナ名となります。

```
<?php
 $now = new DateTime();
 print $now->format('Y年m月d日G時i分s秒');
 $dsn = 'mysql:host=mysql;dbname=sampledb;charset=utf8';
 $user = 'root';
 $password = 'password';
 trv {
   $db = new PDO($dsn, $user, $password);
   print '接続成功';
   $db->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
   $db->exec("CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
             id INTEGER PRIMARY KEY,
             name VARCHAR(20),
             score INTEGER)");
   print 'テーブル作成';
```

Webアプリサンプル作成

</html>

```
$db->exec("INSERT INTO users VALUES(1, 'Yamada', 85)");
                                                                       sample.phpのつづき
    $db->exec("INSERT INTO users VALUES(2, 'Tanaka', 79)");
    $db->exec("INSERT INTO users VALUES(3, 'Suzuki', 63)");
    print 'データ挿入';
    $q = $db->query("SELECT * FROM users WHERE score >= 70");
    print '70点以上選択';
    print "";
    while ($row = $q->fetch()) {
      print $row["id"] . " " . $row["name"] . " " . $row["score"] . "<br/>";
    print "";
    $db->exec("DROP TABLE users");
                                                このサンプルでは次の処理をします。
    print 'テーブル削除';
                                                 ● テーブル作成
   } catch (PDOException $e) {
                                                  テーブルにデータ挿入
    die ('エラー: '.$e->getMessage());
                                                  テーブルからデータを抽出
                                                  テーブル削除
</body>
```

データベース作成

phpMyAdminを使ってデータベースを作成します。Webブラウザで 「localhost:8080」に接続するとphpMyAdminのログイン画面が表示されます。



style.css

スタイルシート(css/style.css)

```
h1 {
  color: red;
}
```



Webルートであるhtdocs配下で任意の場所に配置します。 HTMLファイルやJavaScriptファイルなどの配置もhtdocs 配下で任意の場所となります。

動作確認

Webブラウザで「localhost:8000/sample.php」にアクセスしサンプルコードで作成したページが表示されることを確認します

PHPはコンテナを再起動せずとも ソースコード修正後は、ブラウザを リロードすると最新の状態で表示し ます。

サンプル

2022年12月30日19時13分16秒

接続成功

テーブル作成

データ挿入

70点以上選択

1 Yamada 85

2 Tanaka 79

テーブル削除

MySQLとSQLiteのどちらも同じように動作します。違いがわかるようにするには見出しなどを修正しましょう。

※現在日時が日本の日時になっていることを確認しましょう。

SQLite使用方法

PHPでSQLiteを使用するには、PDOオブジェクトを作るときにSQLiteでデータベースファイルを指定します。

\$db = new PDO("sqlite:./db/sample.db");

これは、コードが動作するカレントディレクトリ配下のdbディレクトリにデータベースとなるsample.dbファイルを使用します。

SQLiteはファイルがなければ作成します(ディレクトリは存在しないとエラーになる)。SQL文はMySQLと基本的に同じものが使えますが、部分的に方言が存在する箇所もあります。先程のサンプルはSQL文はそのまま使えるので、PDOのインスタンス生成箇所だけを修正すればSQLiteを使用できるようになります。

Webサイト脆弱性の対策

Webサイトの脆弱性

Webサイトに関する脆弱性は様々な種類がありますが、ここでは課題に取り組むにあたり次の脆弱性について説明します。

- SQLインジェクション
- クロスサイト・スクリプティング

この資料ではこの2つの脅威についての基本情報と一般的な対策について説明します。詳細については以下のサイトを参照してください。

● 参照:https://www.ipa.go.jp/security/vuln/websecurity.html

SQLインジェクション

Webアプリの多くはデータベースと連携して動作しています。利用者からの入力情報を基にSQL文を組み立てていることも多く、そのSQL文に問題があった場合はデータベースの不正を招く可能性もあります。

このような問題をSQLインジェクションの脆弱性、不正を招くための攻撃をSQL インジェクション攻撃と言われています。

この攻撃により発生する脅威には「データベースの情報漏えい」「データベース の情報改ざん・消去」などがあります。

次のコードは、先程作成したデータベースsampledbにフォームから入力した情報

```
を保存・表示できるようにします。(threat1.php)
                                                                           脅威動作例
<?php
                                                                           名前:
 $dsn = 'mysql:host=mysql;dbname=sampledb;charset=utf8';
 $user = 'root';
                                                                           保存
 $password = 'password';
 trv {
                                                                           番号:
   $db = new PDO($dsn, $user, $password);
                                                                           表示
   $db->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
   $db->exec("CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
            id INTEGER PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
                                                                     usersテーブル作成
            name VARCHAR(256))");
                                                                     idカラムは番号を自動生成
   if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
     $name = $_POST['name'];
                                                                   「保存」ボタンを押してPOST
     if (isset($_POST['save'])) {
                                                                  送信された名前をDBに保存
      $db->exec("INSERT INTO users (name) VALUES('$name')");
```

```
threat1.phpのつづき
     } else if (isset($_POST['show'])) {
       $id = $_POST['num'];
       $q = $db->query("SELECT * FROM users WHERE id = $id");
       $rows = $q->fetchAll();
                                                             「表示」ボタンを押してPOST
                                                             送信された番号のデータをDB
                                                             から取得
 } catch (PDOException $e) {
   die ('エラー: '.$e->getMessage());
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>脅威動作例</title>
</head>
```

```
<body>
                                                                       threat1.phpのつづき
 <h1>脅威動作例</h1>
 <?php if (isset($rows)): ?>
   <?php foreach ($rows as $row): ?>
   >
     「<?= $row['name'] ?>」さん、こんにちは!
                                                               DBから取得したデータを画面
   に表示
   <?php endforeach; ?>
   <a href="">戻る</a>
 <?php else: ?>
                                                                     脅威動作例
   <form method="POST">
     <label>名前:<input type="text" name="name"></label>
    <button type="submit" name="save">保存</button>
                                                                     名前:
    ----
     <label>番号:<input type="text" name="num"></label>
                                                                      保存
    <button type="submit" name="show">表示</button>
   </form>
 <?php endif: ?>
                                                                     番号:
</body>
</html>
                                                                      表示
```

このコード(localhost:8000/threat1.php)にアクセスし、名前を入力し「保存」ボタンでDBに保存できることを確認します。複数保存します。(①)

保存された番号を入力し「表示」ボタンで画面にその名前が表示されることを確

番号:

表示

テーブル	▲ 操作				2
□ users 1 テーブ		表示	構造	◎ 検閉	看
	「べてチェック	 する	Ŧ	ェックし	名頁
	(C) ±) ,			1,,,	保
←T→		▼ ic	d na	ame	
□ 🥜 編集	≱: コピー	⊜ 削除	1 te	st	
□ ⊘編集	≱ : コピー	○ 削除	2 ho	ge	番
□ 🥜 編集	≱ : コピー	⊜ 削除	3 fo	obar	表
مراه ۸ با ۸ مرام	:				



脅威動作例					
^r test」	さん、	こんにちは!			
<u>戻る</u>					

番号の入力フィールドに「OORTRUE;」を入力し、「表示」ボタンを押すと保存しているすべての名前が画面に表示されることを確認します。この時点ではDBにデータは存在しています。

脅威動作例 名前: 保存 番号: 0 OR TRUE: 表示

脅威動作例

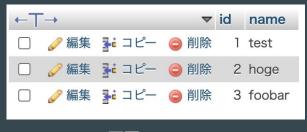
「test」さん、こんにちは!

「hoge」さん、こんにちは!

「foobar」さん、こんにちは!

戻る

SQL文は「SELECT * FROM users WHERE id = 0 OR TRUE;」となり、TRUEが有効なので全てのレコードが取得されます。これでフィールドに入力したSQL文が実行されることがわかります。



phpMyAdmin画面

番号の入力フィールドに「0; DELETE FROM users;」を入力し、「表示」ボタンを押すと保存している全てのレコードが削除されていることを確認します。

SQL文は「SELECT * FROM users WHERE id = 0; DELETE FROM users;」となり、DELETEが有効なので全てのレコードが消去されます。

脅威動作例
名前:
保存
番号: DELETE FROM users;
表示

□ プロファイリン・	グ [イン
id name	
クエリ結果操作	

phpMyAdmin画面

SQLインジェクション対策

Webアプリの開発で、SQL文を発行する処理を実装する際は、プレースホルダーを用いてSQL文を組み立てる方法を適用します。

プレースホルダーは、SQL文の中に変数の場所を示す記号(プレースホルダー)を置いて、そこに実際の値を割り当てる処理を実行します。

データベースのエンジン側で値を割り当てることを静的プレースホルダーと言い、アプリケーション側で値をエスケープして割り当てることを動的プレースホルダーと言います。どちらも有効な対策ですが、仕組みとして静的プレースホルダーの方が優位とされています。

静的プレースホルダーを用いて作成した文をPrepared Statementと言います。

SQLインジェクション対策

先程のコードを次のようにプレースホルダーを用いた処理に修正します。 (threat 2.php)

```
try {
 $db = new PDO($dsn, $user, $password);
                                                                             静的プレースホルダーを有効
 $db->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
 $db->setAttribute(PDO::ATTR_EMULATE_PREPARES, false);
 --省略--
 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
   $name = $_POST['name'];
   if (isset($_POST['save'])) {
     $stmt = $db->prepare("INSERT INTO users (name) VALUES(:name)");
                                                                             プレースホルダーを使って値
     $stmt->bindParam(':name', $name, PDO::PARAM_STR);
     $stmt->execute();
                                                                             を設定してSQL文を実行
   } else if (isset($_POST['show'])) {
     $id = $_POST['num'];
     $stmt = $db->prepare("SELECT * FROM users WHERE id = :id");
     $stmt->bindParam(':id', $id, PDO::PARAM_INT);
     $stmt->execute();
     $rows = $stmt->fetchAll();
  --省略--
```

SQLインジェクション対策

修正したコードthreat2.phpにアクセス(localhost:8000/threat2.php)し、番号の入力フィールドに「0; DELETE FROM users;」を入力し、「表示」ボタンを押しても保存しているレコードは削除されないことを確認します。

「SELECT * FROM users WHERE id = 0; DELETE FROM users;」のSQL文が実行されても、レコードは 消去されない。









クロスサイト・スクリプティング

Webアプリの利用者からの入力情報や、URLの末尾に付加したパラメータ情報を処理してWebページに出力した際、その情報にスクリプトが動作する内容が埋め込まれている可能性があります。

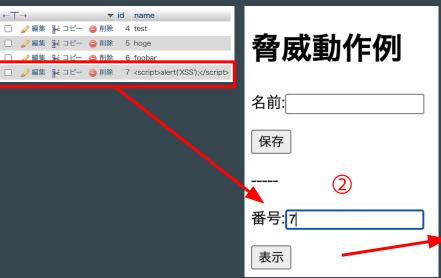
このような問題をクロスサイト・スクリプティングの脆弱性、この動作を悪用した攻撃をクロスサイト・スクリプティング攻撃と言われています。

この攻撃により発生する脅威には「偽サイト表示による情報漏えい」「Cookieの情報漏えい」「意図しないCookie情報の保存」などがあります。

クロスサイト・スクリプティングの動作例

先程作成したコードthreat2.phpにアクセス(localhost:8000/threat2.php)し、 名前の入力フィールドに「<script>alert('XSS');</script>」を入力し、「保存」 ボタンを押してDBに保存されることを確認します。





保存された番号を入 力して「表示」ボタ ンを押すと、スクリ プトが実行されて ポップアップが表示 されます。

localhost:8000 の内容	
xss	
	ОК

クロスサイト・スクリプティング対策

取得した情報をWebページに出力したときにスクリプトが動作するのは、情報に含まれたHTMLテキストのタグが機能するためです。

基本的にはHTMLテキストのタグが機能しないように文字列をエスケープします。ただし、アプリやサービスによってHTMLが機能するよう取り扱う必要がある場合は、アプリによって対策を変える必要があります。

たとえば<script>タグだけ動作しないようにするなどです。

ここでは課題に取り組むにあたり、すべてのHTMLテキストをエスケープする方 法を説明します。

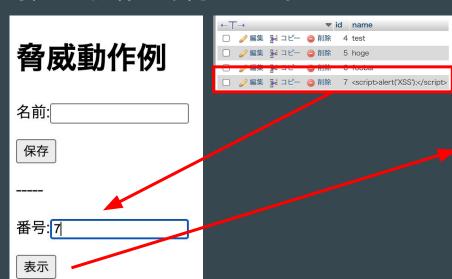
クロスサイト・スクリプティング対策

先程のコードthreat2.phpを次のように入力データをHTMLエスケープするよう 修正します。(threat3.php)

```
--省略--
<body>
 <h1>脅威動作例</h1>
 <?php if (isset($rows)): ?>
   <?php foreach ($rows as $row): ?>
   >
      「<?= htmlspecialchars($row['name']) ?>」さんこんにちは。
   <?php endforeach; ?>
   <a href="">戻る</a>
 <?php else: ?>
--省略--
```

クロスサイト・スクリプティング対策

修正したコードthreat3.phpにアクセス(localhost:8000/threat3.php)し、 HTMLタグが含まれたデータを持つレコードの番号を入力し、「表示」ボタンを 押して動作を確認します。



脅威動作例

「<script>alert('XSS');</script>」さん、こんにちは!

戻る

HTMLタグは機能せず、ポップアップは表示されずに文字列として画面に表示されます。

_____Cookieの使い方

Cookie(クッキー)はHTTP通信の中でクライアントにデータを保存する仕組みです。また一般的にはセッション管理は仕組みとしてcookieを使うが、PHPではセッション管理で直接cookieを使わず、session機能を利用します。

まずはcookieの基本的な使い方を説明します。

サンプルとしてWebサイトへのアクセス数のカウントをcookieを使って実現します。cookieはHTTPヘッダーの一部なので文字列を保存します。なのでカウントし保存する文字列を数値にして数えていきます。

アクセス数:1回

カウントクリア

アクセス数:12回

カウントクリア

サイトにアクセスする度に数が1ずつ増えていく。 カウントクリアを押すと0回になり、アクセスする度にまた1から増えていく。 有効期限を20秒に設定し、20秒後にまた1から増えていくようにする。

次のコードを作成しクッキーの動作を確認します。(cookie.php)

```
<?php
 if (isset($_COOKIE['count'])) {
    $count = (int)$_COOKIE['count'];
   $count += 1;
 } else {
   count = 1:
  if (isset($_POST['clear'])) {
    setcookie('count', $count, time());
   header('Location: cookie.php');
   exit();
 } else {
    setcookie('count', $count, time()+20);
```

クッキーが保存されていれば、読み込んでその数値を1増加する。 そうでなければ\$count変数に1を代入する。 もしカウントクリアのボタンが押されたら、期限切れを今の時間にすることでクッキーを削除し、再びサイトにアクセスする。

クッキーの有効期限を20秒にする。

つづき

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Cookieサンプル</title>
                                                                        アクセス数:1回
</head>
<body>
                                                                        カウントクリア
 <h2>アクセス数: <?= $count ?>回</h2>
 <form method="POST">
   <button type="submit" name="clear">カウントクリア</button>
 </form>
                                                             コードを作成したら
</body>
                                                             localhost:8000/cookie.php
</html>
                                                             にアクセスする
```

例えばショッピングサイトやブログ投稿など、ユーザーや管理者などのログインを必要とする機能をWebアプリが提供する場合は、ログイン中を識別するためのセッション管理を行います。

ここではサンプルとしてログインページを表示し、ユーザー名とパスワードを入 力してセッションを確立します。

ユーザー名は任意、パスワードは「1234」を固定としログインできるようにします。

ログイン中は「ユーザー名 - ログイン中です。」を表示し、ログアウトすると トップページへリダイレクトします。

セッションの有効期限を30秒に設定します。

ログイン	
ユーザー名:	
パスワード:	
ログイン	

ログアウトを押すか、有効期限切れでセッションを 破棄しトップページへリダイレクトし、ログイン画 面を表示します。

hoge - ログイン中です。

ログアウト

ログイン

ユーザー名: hoge

パスワード:

ログイン

次のコードを作成しセッション管理の動作を確認します。(session.php)

```
<?php
 $expire = 30;
 ini_set('session.gc_divisor', 1);
 ini_set('session.gc_maxlifetime', $expire);
 session_set_cookie_params($expire);
 session_start();
 if (isset($_POST["logout"])) {
   $_SESSION = array();
   session_destroy();
   header('Location: session.php');
   exit();
 if (isset($_POST['login'])) {
   if ($_POST['password']!='1234') {
     print('パスワードが違います');
```

セッション有効期限30秒を設定。gc_maxlifetime に有効期限を秒単位で設定するが、gc_divisorが初期値100のため、時間経過後も100/1の確立でセッションが破棄される。そのためこの値を1にする。

セッション有効期限は最後にセッションをはじめて からの時間となる。

有効期限が切れると\$_SESSIONに格納しているデータは破棄されるが、確実に有効期限をチェックし破棄するには\$_SESSIONへデータを格納する際、そのときの時間も格納し、もし\$_SESSIONが破棄されてなければ、現時間との差分をチェックし有効期限が過ぎていたら自身で破棄する処理を加えてもよい。

```
session.phpのつづき
   } else {
     $_SESSION['username'] = $_POST['username'];
                                        $ SESSIONへデータを格納することでセッションが
                                        確立する。ここではユーザー名を格納している。
                                        これに加え、このときの時間を$ SESSIONへ格納し
<!DOCTYPE html>
                                        有効期限をチェックするのもよい。
<html lang="ja">
                                        例) $ SESSION['last time'] = time()
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Sessionサンプル</title>
</head>
<body>
 <?php if (isset($_SESSION['username'])) { ?>
   <?php echo htmlspecialchars($_SESSION['username']); ?> - ログイン中です。
   <form method="post">
```

```
<button type="submit" name="logout">ログアウト</button>
                                                                     session.phpのつづき
   </form>
 <?php } else { ?>
   <h2>ログイン</h2>
   <form method="post">
     <label>ユーザー名: <input type="text" name="username" required></label><br/>
     <label>パスワード: <input type="password" name="password" required></label><br/>><br/>
     <button type="submit" name="login">ログイン</button>
   </form>
 <?php } ?>
</body>
</html>
                                                                        ログイン
```

コードを作成したら「localhost:8000/session.php」 にアクセスする

ユーザー名:	
パスワード:	
ログイン	

____パスワードの保存について

Sessionの使い方ではログインを維持するコードを書きましたが、そこではパスワードを「1234」固定で実装しました。通常ログインは登録されている情報と照合して正しい場合にセッションを確立します。

ユーザー名とパスワードを記録し、ログイン時にそのユーザー名とパスワードを 照合します。

そのパスワードを記録する際に平文ではなく、ハッシュ化したデータを記録する ことで、情報漏洩してもパスワードをわかりにくくします。

※ハッシュ化とは、一方向に暗号化するアルゴリズムで復号化できないためパス ワードを保存する際に利用されている。

サンプルとして1つの画面にログインと登録のフォームを表示し、ユーザー名と パスワードを入力し、ログインボタンを押したときはログインを試みます。

登録ボタンを押したときは、パスワードはハッシュ化してユーザー名とパスワードをJSONファイルに保存します。すでに登録されているユーザーは、パスワードを上書きします。

Sessionの使い方で作成したログインするコードを修正し、記録したユーザー名とパスワードで照合しログインします。

ログインが成功した場合は「ログイン中」を表示し、ログインできなかった場合は「ログイン失敗・パスワードが違います」「ログイン失敗・ユーザーが登録されていません」を表示します。Session有効期限は30秒とします。

ログインフォームとユーザー登録フォームを表示します。ログイン中はセッションを確立します。ユーザー登録したユーザー名とパスワードはJSONファイルに保存されます。保存の際、パスワードをハッシュ化します。

パスワード保存とログイン
ログイン
ユーザー名: パスワード: ログイン
ユーザー登録
ユーザー名: パスワード:

パスワ	ード保存とログイン
hoge - パス	ワードが違います。
<u>ログインへ</u>	エラー表示
	パスワードが違う
ユーザー登	録
ユーザー名: パスワード:	
登録	

	動作内容
パスワード保存とログイン	
ログイン ユーザー名: hoge パスワード: ・・・・・・	
	パスワード保存とログイン hoge - ログイン中です。 ゼッション確立
ユーザー名: パスワード: 登録	ログアウトすると ユーザー登入力画面に戻る
	ユーザー名: パスワード: 登録

htdocs/hash_sample.php

Webアプリのコード作成

```
<?php
 expire = 30;
                                                    セッションの有効期限を設定
 ini_set('session.gc_divisor', 1);
 ini_set('session.gc_maxlifetime', $expire);
 session_set_cookie_params($expire);
 session_start();
 function hash_password($password) {
   $str = '1234567890abcdefghijklmnopgrstuvwxyz';
   $salt = substr(str_shuffle($str), 0,16);
   $hash = hash('sha256',$password.$salt);
                                            ハッシュ化するhash_password関数を定義
   return $salt.$hash;
                                             ソルト値を加えsha256でハッシュ化したテ
                                            キストを返却する
```

```
パスワードが同一かをチェックする
function verify_password($password, $hash) {
                                               verify password関数を定義
 $salt = substr($hash, 0, 16);
                                               入力したパスワードと保存している
 $digest = substr($hash, 16);
                                               ハッシュ化したパスワードを渡し
 $verify = hash('sha256',$password.$salt);
                                               チェックする
 return $verify == $digest;
                                               登録ボタンを押したときにJSON
                                               ファイルにある情報に追加で登録す
if (isset($_POST['signup'])) {
 if (file_exists("hash_sample.json")) {
   $json = file_get_contents("hash_sample.json");
   $json = mb_convert_encoding($json, "UTF-8");
   $signupinfo = json_decode($json, true);
   $signupinfo[$_POST['username']] = hash_password($_POST['password']);
```

```
} else {
   $signupinfo = array($_POST['username'] => hash_password($_POST['password']));
 $signupinfo = json_encode($signupinfo);
 file_put_contents("hash_sample.json",$signupinfo);
if (isset($_POST["logout"])) {
 $_SESSION = array();
                                                   ログアウトボタンを押すとセッショ
 session_destroy();
                                                   ン情報を削除しトップヘリダイレク
 header('Location: hash_sample.php');
                                                    トする
 exit();
```

```
if (isset($_POST['login'])) {
                                                   ログインボタンを押したとき、もし
 if (file_exists("hash_sample.json")) {
                                                    JSONファイルが存在していれば、
   $json = file_get_contents("hash_sample.json");
                                                   ファイルから取得したユーザー名と
   $json = mb_convert_encoding($json, "UTF-8");
                                                   パスワードを確認する
   $signupinfo = json_decode($json, true);
   foreach ($signupinfo as $key => $value) {
     if ($key == $_POST['username']) {
       $username = $_POST['username'];
       if (verify_password($_POST['password'], $value)) {
         $password = $value;
```

```
if (isset($username) && !isset($password)) {
 $error = 'パスワードが違います。':
} else if (!isset($username) && !isset($password)) {
 $username = $_POST['username'];
 $error = 'ユーザーが登録されていません。';
                                     ユーザー名は一致したがパスワード
} else {
                                     が一致しないときは「パスワードが
 $ SESSION['username'] = $_POST['username'];
                                     違います」、ユーザー名が一致しな
                                     かったときは「ユーザーが登録され
                                     ていません」を表示する。
                                     ユーザー名とパスワードが一致した
                                     ときは、ユーザー名をセッションに
                                     設定する。
```

```
?>
                                                    HTMLを記述する
<!DOCTYPE html>
                                                    エラーがあればエラーを表示する
<html lang="ja">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>パスワード保存とログイン</title>
</head>
<body>
 <h1>パスワード保存とログイン </h1>
 <?php if (isset($_SESSION['username'])) { ?>
   <?php echo htmlspecialchars($_SESSION['username']); ?> - ログイン中です。
   <form method="POST">
     <button type="submit" name="logout">ログアウト</button>
   </form>
```

hash_sample.phpのつづき

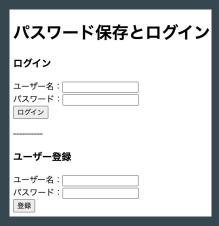
```
<?php } else { ?>
 <?php if (isset($username) && isset($error)) { ?>
     <?php echo htmlspecialchars($username); ?> - <?php echo $error; ?>
     <?php $error = "" ?>
     <a href="<?= htmlspecialchars($_SERVER['PHP_SELF']) ?>">ログインへ</a>
 <?php } else { ?>
   <h3>ログイン</h3>
   <form method="POST">
     <label>ユーザー名: <input type="text" name="username" required></label><br/>>/label>
     <label>パスワード: <input type="password" name="password" required></label><br/>><br/>
     <button type="submit" name="login">ログイン</button>
   </form>
 <?php } ?>
                                               ログインできればログイン中を表示する
                                               エラーもなくログイン中でもなければログイ
<?php } ?>
```

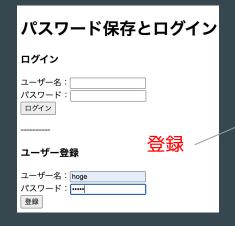
ンフォームを表示する

hash_sample.phpのつづき

ユーザー登録フォームを表示する

URL「localhost:8000/hash_sample.php」にアクセスし動作確認する。





ハスワートをハッシュ他して休仔する
[hash_sample.json]
<pre>{ "hoge": "1c30fb408bfbdc3745e13e9c5aad4b3eb01f56e0747ae 2b6728bdd842240eab9" }</pre>

パスワード保存とログイン

hoge - パスワードが違います。

パスワード保存とログイン

ログインユーザー名: [hoge | パスワード: [......]

ログイン

_ -	hoge - ログイン中です。	登録したユーザー	
		豆琢したユーリー	
	ログアウト	とパスワードでロ	
		イン可能	

パスワード保存とログイン

ログインへ パスワード保存とログイン

foobar - ユーザーが登録されていません。

エラー表示

ログインへ

PHPは標準でパスワード用にハッシュ化の機能を提供しています。この機能を使うとさらに高度なセキュリティ対策されたハッシュ化を利用することができます。

以下の関数を使いハッシュ化したりパスワードを判定します。

- password_hash() #パスワードをハッシュ化する
- password_verify() #ハッシュ化したパスワードと元のパスワードを比較し、同一であるかを判定する

```
--省略--
 if (isset($_POST['signup'])) {
   if (file_exists("hash_sample.json")) {
     $json = file_get_contents("hash_sample.json");
     $json = mb_convert_encoding($json, "UTF-8");
     $signupinfo = json_decode($json, true);
     $signupinfo[$_POST['username']] = hash_password($_POST['password']);
     $signupinfo[$_POST['username']] = password_hash($_POST['password'],PASSWORD_DEFAULT);
   } else {
     $signupinfo = array($_POST['username'] => hash_password($_POST['password']));
     $signupinfo = array($_POST['username'] => password_hash($_POST['password'],PASSWORD_DEFAULT));
--省略--
```

```
--省略--
 if (isset($_POST['login'])) {
   if (file_exists("hash_sample.json")) {
     $json = file_get_contents("hash_sample.json");
     $json = mb_convert_encoding($json, "UTF-8");
     $signupinfo = json_decode($json, true);
      foreach ($signupinfo as $key => $value) {
       if ($key == $_POST['username']) {
          $username = $_POST['username'];
         if (verify_password($_POST['password'], $value)) {
          if (password_verify($_POST['password'],$value)) {
           $password = $value;
```