PLAN TESTÓW – APLIKACJA MrBuggy 3

Data: 14/03/2022

Tytuł: Plan testów do aplikacji MrBuggy 3

Wersja: 1.0

Autor: Klaudia Kurkowska

1. Wprowadzenie

Niniejszy dokument zawiera plan testów aplikacji MrBuggy 3, którego celem jest określenie

poprawności działania aplikacji poprzez przeprowadzenie testów, których zadaniem jest

znalezienie jak największej liczby defektów. Testy opierać się będą na dokumencie

3:

MrBuggy

zawierającym specyfikację aplikacji
<a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/dfiles/Specyfikacja">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/dfiles/Specyfikacja</a> Mr Buggy 3.pdf

2. Testowane elementy

Testowanymi elementami aplikacji MrBuggy 3 będą:

- interfejs;

- wprowadzanie i zapis danych;

- wydajność aplikacji;

- bezpieczeństwo i niezawodność aplikacji.

Aplikacja testowana będzie na podstawie dokumentu

http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/dfiles/Specyfikacja Mr Buggy 3.pdf.

Aplikacja MrBuggy 3 zostanie przetestowana w następującym środowisku testowym:

- Windows 7;

Windows 8/8.1.

Aplikację należy przetestować zarówno w przypadku działającego, jak i niedziałającego

połączenia sieciowego. Przetestować należy wszystkie wersje aplikacji w części klienckiej

oraz serwerowej.

3. Testowane cechy/funkcje

- wygląd interfejsu aplikacji oraz jego zgodność ze specyfikacją;

- funkcja raportowania defektów w różnych trybach aplikacji oraz ocena ich poprawności;

- generator i implementacja zadań;

- rejestracja czynności w dzienniku zdarzeń części serwerowej oraz prowadzenie

# klasyfikacji;

- wydajność aplikacji w oparciu o dostarczoną specyfikację;
- wymagania bezpieczeństwa aplikacji w oparciu o specyfikację;
- wymagania niezawodności.

## 4. Podejście testowe

Testy aplikacji MrBuggy 3 będą opierać się na dostarczonej specyfikacji (<a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/dfiles/Specyfikacja\_Mr\_Buggy\_3.pdf">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/dfiles/Specyfikacja\_Mr\_Buggy\_3.pdf</a>). Przeprowadzone zostaną testy manualne, testy eksploracyjne oraz wydajnościowe.

# 5. Kryteria zaliczenia oraz niezaliczenia testów

Testy zaliczane będą na podstawie zgodności z dostarczoną specyfikacją aplikacji MrBuggy 3, a także na podstawie akceptacji przez Klienta.

# 6. Kryteria wejścia/wyjścia

Kryteria wejścia:

- działająca aplikacja;
- przygotowane przypadki użycia;
- przygotowane przypadki testowe;

Kryteria wyjścia:

- wykonanie wszystkich zaplanowanych przypadków testowych;
- naprawienie wszystkich krytycznych defektów;
- deadline.

## 7. Kryteria zawieszenia i wznowienia testowania

Głównym kryterium zawieszenia testów jest ograniczenie czasowe – deadline, określający koniec implementacji oraz przedwczesne wyczerpanie się budżetu.

## 8. Produkty testowania

Po przeprowadzeniu testów dostępne będą następujące produkty:

- plan testów;

- lista przypadków testowych;
- raport z przeprowadzonych testów;
- udokumentowana lista defektów;
- lista naprawionych defektów.

#### 9. Zadania testowania

Zadania, które będą towarzyszyć procesowi testowania aplikacji MrBuggy 3:

- przygotowanie przypadków oraz danych testowych;
- przeprowadzenie testów;
- raportowanie defektów.

#### 10. Środowisko testowe

Komputer z systemem operacyjnym Windows 7 lub Windows 8/8.1, połączenie sieciowe.

## 11. Odpowiedzialności

- Kierownik zespołu testerskiego będzie odpowiedzialny za przygotowanie raportów z testów i cotygodniowe raportowanie postępów Klientowi;
- Testerzy odpowiedzialni będą za przygotowanie przypadków testowych, przeprowadzenie testów oraz przygotowanie raportu z testów.

## 12. Harmonogram testów

Testy rozpoczną się w momencie dostarczenia działającej aplikacji przez zespół deweloperski i będą trwać do końca deadline'u.

## 13. Ryzyka i plany awaryjne

Największym ryzykiem jest niewystarczająca ilość czasu do przetestowania wszystkich funkcji wymienionych w punkcie 3 planu testów oraz niewystarczająca liczba członków zespołu testerskiego, a także niedostateczna znajomość narzędzi wykorzystywanych do przeprowadzenia testów.

#### 14. Zatwierdzenie planu

Plan testów powinien zostać zatwierdzony i monitorowany przez kierownika zespołu testerskiego.