# POS.TLUCK

푸드 트럭 전용 주문 관리 서비스 & 검색 서비스 기획안

김민규 이예림 정영준 홍준택

# **Contents**

**01** 프로젝트 개요

05 기능

02 활용 기술

**06** 스타일 가이드

**03** 개발 목표

**07** 시연

04 벤치마킹

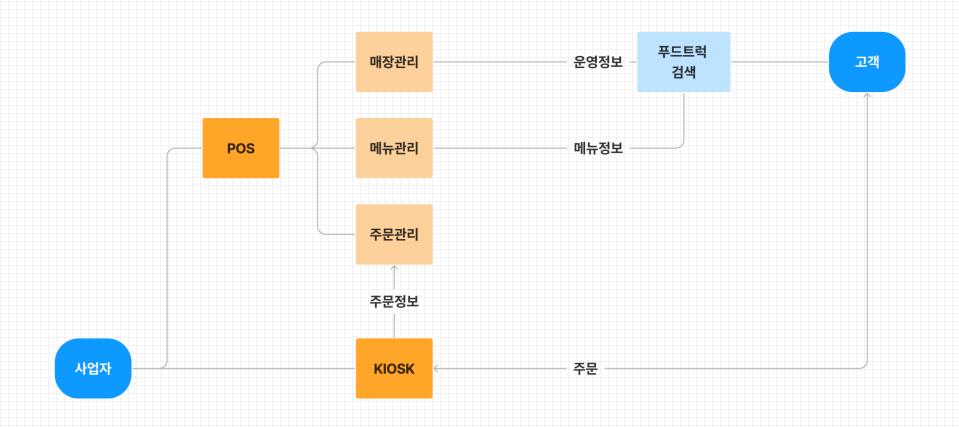
# 01 프로젝트 개요

#### 01 프로젝트 개요



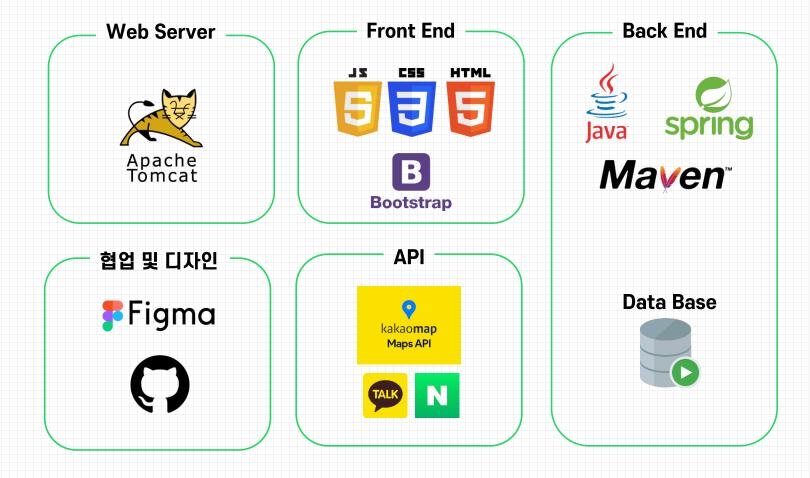
푸드트럭 사업자에게는 **주문 관리 서비스**, 소비자에게는 **검색서비스**를 제공

#### 01 프로젝트 개요



# 02 활용 기술

#### 02 활용 기술



# 03 개발 목표

#### 03 개발 목표

#### 개발 목표

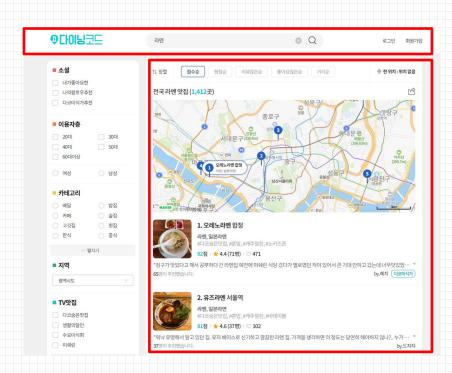
- ☑ Java, Javascript기반 web application 개발 경험 및 학습
- ☑ Spring Framework에 대한 이해, 활용을 통한 기술 고도화
- ☑ RDBMS연동을 통한 데이터 구조 및 데이터 흐름 학습
- ☑ 화면 설계 경험을 통한 페이지 구성 요소간 관계 이해
- ☑ 웹소켓 기술 활용을 통한 실시간 데이터 통신 경험
- ✓ API 활용 경험
- ☑ 프로젝트 진행을 통한 협업 경험

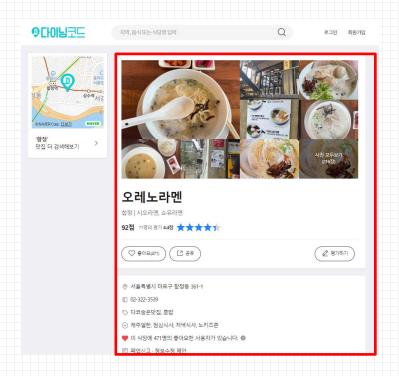
# 04 벤치마킹

#### 04 벤치마킹

## **DINING**CODE

다이닝 코드 - 맛집 검색 및 추천 서비스 플랫폼

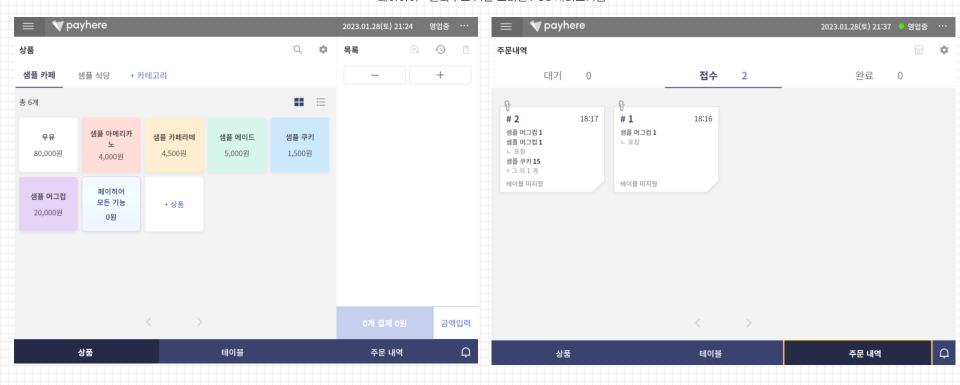




▲ 검색 페이지 및 상세정보 페이지 레이아웃 참고

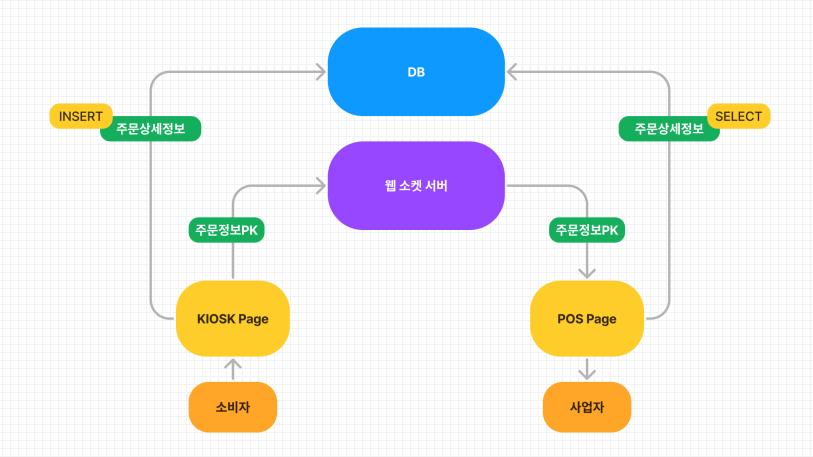
#### 04 벤치마킹



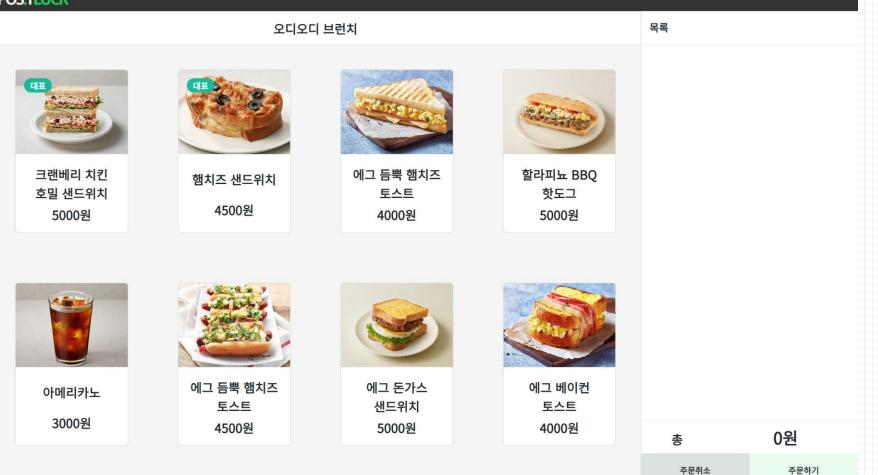


▲ POS 및 KIOSK 서비스 기능 및 화면 레이아웃 참고

# **05** 핵심기능



#### POS.TLUCK



```
function sendOrder(payment){
       isSend = true;
       isFound= false;
       sendOrderJs.orderList[0]['orderPaymentType'] = payment;
       sendOrderJs.orderList[0]['orderDate'] = getCurrentDateTime();
       serverCallByFetchAjaxUsingJson(JSON.stringify(sendOrderJs), "/Api/makeOrder", "post", "afterMakeOrder", header);
 function afterMakeOrder(jsonData){
     document.getElementById("orderNumZone").innerText = "#"+jsonData.orderNum;
     document.getElementById("salesPrice").innerText = document.getElementById("total").textContent;
     completeOrderModal.show();
     setTimeout(function(){
         completeOrderModal.hide();
         kioskPage(false);
                                                    1234567890&202303150935&001
         }, 5000);
     sock.send("storeCode="+storeCode+"&orderDate="+jsonData.orderDate+"&orderNum="+jsonData.orderNum)
     cancelOrder();
```

#### $\leftarrow$ POS.TLUCK #000 2023-03-15 $\times$ 08:04:01 햄치즈 샌드위치 X 1 4500 원 #000 #000 2023-03-15 2023-03-15 06:18:30 에그 돈가스 샌드위 x 1 햄치즈 샌드위치 x 1 에그 베이컨 토스트 x 1 할라피뇨 BBQ 핫도 x 1 그 4500원 총 결제금액 결제수단 ○ 현금 ○ 카드 주문 주문 주문취소 결제

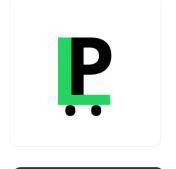
#### POS Page

```
sock.onmessage = function(e) {
    newOrder(e.data); 1234567890&202303150935&001
};
```

#### POS Page

```
<select id="selOrderDetail"</pre>
   parameterType="com.odod.postluck.beans.OrderInfoBean"
   resultType="com.odod.postluck.beans.OrderDetailBean">
   select SM NAME as menuName, SM PRICE as menuPrice,
  OD_SMCODE as menuCode
   ,OD_COUNT as quantity from ordersdetail inner
   join storemenu on
   od smcode = sm code and od osstcode = sm stcode where
   OD OSDATE =
   TO DATE(#{orderDate}, 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS') and
  OD OSSTCODE =#{storeCode}
</select>
<select id="selOrderInfo"</pre>
   parameterType="com.odod.postluck.beans.OrderInfoBean"
  resultType="com.odod.postluck.beans.OrderBean">
   select TO_CHAR(os_date, 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS') as
  orderDate, OS TYPE as
  orderPaymentType, OS STATEMENT as orderState from
   Orders where
  os_stCode = #{storeCode} and OS_DATE =
  TO DATE(#{orderDate}, 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS')
</select>
```

로고 & 심볼



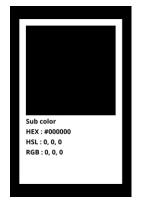
**POS.TLUCK** 

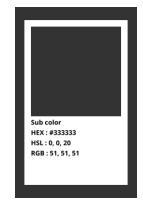


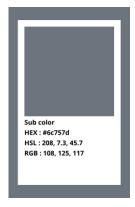
POS.TLUCK

# 색상 팔레트 Main Color Main color HEX: #1ed760 HSL: 141, 75.5, 48 RGB: 30, 96, 215

#### **Sub Color**

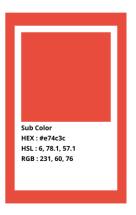




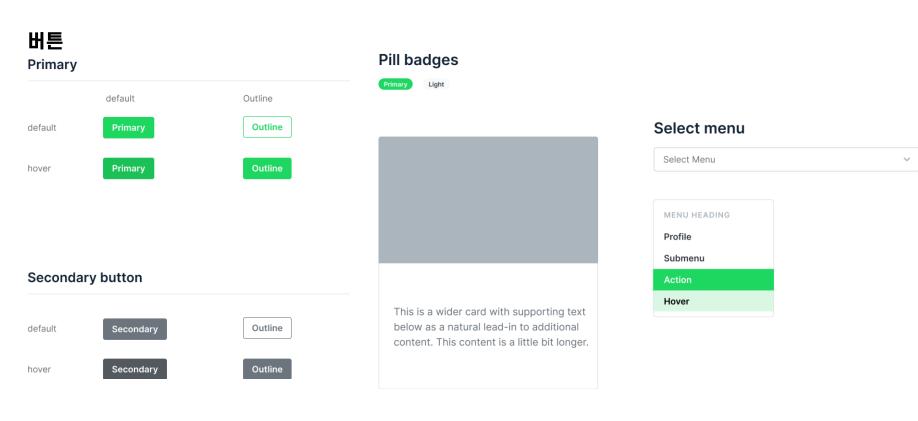








#### UI 구성요소



#### UI 구성요소

Form		
Checkboxes		Input
Checkboxes	Checkboxes Inline	Placeholder
Default checkbox	☐ Default checkbox ☐ Default (disabled)	
Default checkbox		
Default (disabled)		Textarea
D. B.		Write your message here
Radios		
Radios	Radios Inline	
Default Radio Selected Radio Disabled radio	Oefault Radio Selected Radio Disabled radio	

# **07** 프로젝트 시연

# 이예림

프로젝트 총괄 및 주문 서비스 구현

## 김민규

페이지 UI 구현 및 데이터 베이스 관리

처음 시작할 때는 아무 것도 모르고 막막했는데 팀원들과 팀장님이 잘 이끌고 알려주어서 나중에는 팀에 도움이 될 수 있었던 것 같다.

데이터가 오가는 과정을 구현해보니 재미있었다.

## 정영준

메뉴 관리 기능 구현, DBA, 화면 레이아웃 구현

'회의시간에 프로젝트를 구상하면서 이 프로젝트를 얼마나 구현 할 수 있을지 어느정도 동작하는지 아는 것도 많이 없는데 내가 얼마나 할 수 있을지 걱정이었습니다. 그러나 시작해보니 기존 수업에서 사용했던 내용들과 비슷한 내용들이었고 이를 통해 배웠던 '''
내용들을 다시 한번 복기하며 작업하는 시간들을 가지면서 많은걸 배웠습니다

## 홍준탁

결제내역기능 구현, 웹소켓 기능 구현

"처음 프로젝트를 구성할 때 의 규모보다 최종 프로젝트의 규모가 축소되었는데 그 이유중 하나가 웹소켓입니다. 처음부터 개발단계까지 줄곧 웹소켓 구현을 맡아왔는데 개발단계에 들어가고 일주일이라는 시간동안 웹소켓 구현에만 시간을 써서 결국 구현하긴했지만 다른 기능을 구현할 시간이 부족했다고 생각합니다. 그게 너무 아쉽고 팀원과 팀장님께 죄송하고, 처음 기획단계에서 개발목표가 '1인분은 하자'였는데 개인적으로는 그

목표를 달성한것 같아 만족하고있습니다.

