## Planificación Curricular Año Académico: {año}

(logo)							
{Nombre colegio}							
Profesor (a): {nombre_profesor}							
Tipo de Planificación: {tipo}							
Asignatura: {asignatura}							
Curso: {curso}							
[Objetivos de Aprendizaje] *Indicadores	Habilidades	Actitudes	Actividades	Recursos	Conocimientos Previos	Conocimientos	Evaluación
[OA02] Ejecutar acciones motrices que presenten una solución a un problema, por ejemplo, agrupaciones, representaciones de símbolos, letras, números o figuras							
geométricas.							
geométricas.  *Ejecutan de forma grupal diferentes representaciones como							implementar

*Resuelven en forma creativa las situaciones planteadas en los juegos motrices				
				implementar