

## LISTA DE EXERCÍCIOS - ESTRUTURAS

1. Escreva um programa para ler o NOME e a IDADE de 3 pessoas. Defina um novo tipo de dados (estrutura) para armazenar esses dados. Após ler os dados das 3 pessoas, exibir o nome e a idade de cada uma.
2. Escreva um programa que utilize uma estrutura **empregado** contendo os seguintes dados: nome, sobrenome, RG e salário. O programa deve:
  - Ler os dados de 10 empregados;
  - Após a leitura de todos os empregados, exibir os empregados que tem salario maior que R\$ 1000,00.
3. Considere que ALUNO é uma estrutura composto por NOME, NOTA1, NOTA2 e TURMA. E que TURMA é outra estrutura composta por SIGLA, DESCRICAO e TURNO;  
Escreva um programa, em C, para:
  - Ler os dados pessoais de 50 alunos;
  - Após ler os dados dos 50 alunos, mostrar O nome de todos os alunos da turma "M3" que tiveram média acima da média da sua turma.
4. Escreva um programa que utiliza uma estrutura para definir uma data como sendo composta por três inteiros: dia, mês e ano. Escreva uma função que receba duas datas (structs) como parâmetro, e devolva o número de dias que decorreram entre as duas datas.
5. Escreva um programa que utilize a estrutura **empregado** (definida na questão 2) e acrescente dois novos atributos **DATA DE NASCIMENTO** e **DATA DE ADMISSÃO**. Para definição das datas, utilize a estrutura definida na questão4. O programa deve:
  - Ler os dados de 10 empregados;
  - Após a leitura de todos os empregados, o programa deve perguntar ao usuário um mês e exibir todos os empregados admitidos após o ano 2000 e que fazem aniversário no mês informado.
6. Defina uma estrutura que irá representar bandas de música. Essa estrutura deve ter o **nome** da banda, o **tipo** de **música** que ela toca (por exemplo: pop, rock, axe...), o **número** de **integrantes** e em que **posição** do ranking (de 1 a 5) essa banda está dentre as suas bandas favoritas (1 é a mais favorita).

Faça um programa que use essa estrutura e exiba o menu de opções abaixo. O programa deve executar as operações correspondentes de acordo com a opção informada pelo usuário. Após a execução de uma opção, o menu deverá ser novamente exibido até que o usuário informe a opção **7** quando o programa deverá ser finalizado.

**(1) Ler dados de cinco bandas;**

**(2) Exibir os dados de todas as bandas;**

**(3) Exibir o nome da banda favorita;**

**(4) Exibir o(s) nome(s) das bandas que tem mais de 3 integrantes;**

**(5) Exibir bandas por tipo de música.** obs Tipo deve ser informado pelo usuário;

**(6) Verificar se o nome de uma banda foi informado;** obs: o nome da banda deve ser informado pelo usuário;

**(7) SAIR**