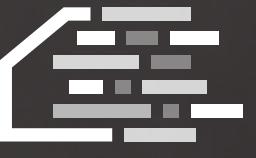




SDU {
Let's code
dd.mm.yyyy
}

Brief

Udvikling med SDU





Lokation i en apps funktionalitet

..arbejde med udfordrende krav til software arkitekturen inkl. batteriforbrug, privacy og kommunikation.



Case 1

GPS

Plotte dine fund på kort?

Finde andres fund?



Vild mad

Billede genkendelse

Hvilken plante er det?

Er planten giftig?

Case 2

Case 3

Gamification

I stedet for at vise, hvor tingene er, kan man lave det til en udfordring?

Case 4

Landskaber

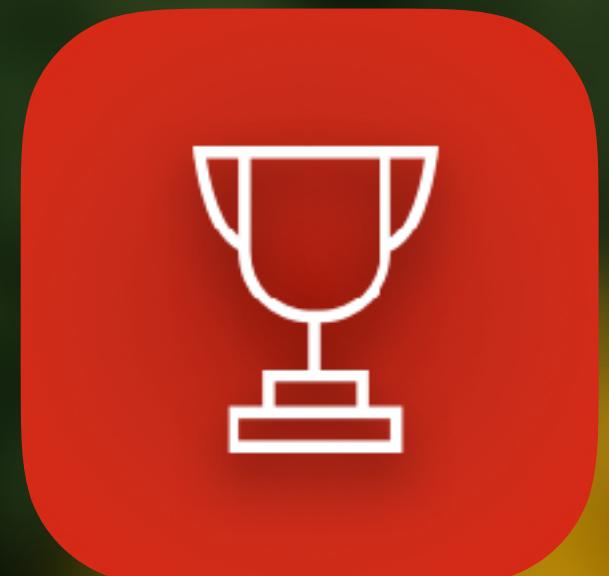
Hvilket landskab befinder man sig i?

Hvad kan man finde her?

Case 1

Afgive stemme

Kan man bruge brugerens position til at bestemme om de må stemme?



Case 2

Klub rækkefølge

Kan man bruge brugerens position til vise de nærmeste klubber?

Case 3

På stadion

Kan man bruge enhedens sensorer til at forbedre oplevelsen på stadion?

Man of The Match

Case 1

Fart

Kan man anvende farten til at sikre der ikke logges i fx en bil?



Case 2

Gyroskop / Digitalt kompas

Kan gyroskopet eller det digitale kompas anvendes til funktioner i appen?

KayakLog

Case 3

Velgørenheds tracking

Optjen penge/point til velgørenhed eller lignende når du logger din kajak rute.

Case 4

Er du i vand?

Kan man bruge mobilens sensorer til at sikre der logges kun når man er i vand og ikke på land?

Forløb

