



IT ШКОЛА SAMSUNG

Индивидуальный проект

TextQuest

Город: Москва

Площадка: Москва, РУДН (ул. Орджоникидзе)

Учащийся: Киселев Максим

Преподаватель: Евгений Коновалов

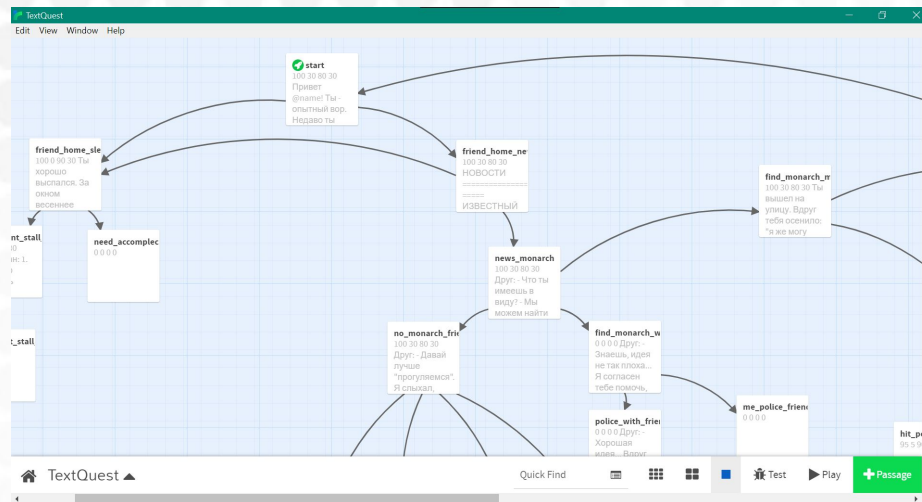
Дата: 28 апреля 2021 г.



Приложение для запуска Interactive Fiction (IF) игр (текстовых квестов)



Twine



Идея приложения - запускать “текстовые квесты”, созданные в Twine.



Цели и задачи

Приложение должно:



1. Предоставлять пользователю возможность добавлять свои квесты в “библиотеку”, сохраняя информацию о них на устройстве в базе данных.



2. Предоставлять возможность играть в добавленные квесты, причём для каждого квеста запускать несколько игр.

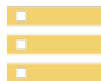


3. Предоставлять возможность управлять библиотекой квестов и списком игр (удалять, изменять элементы).

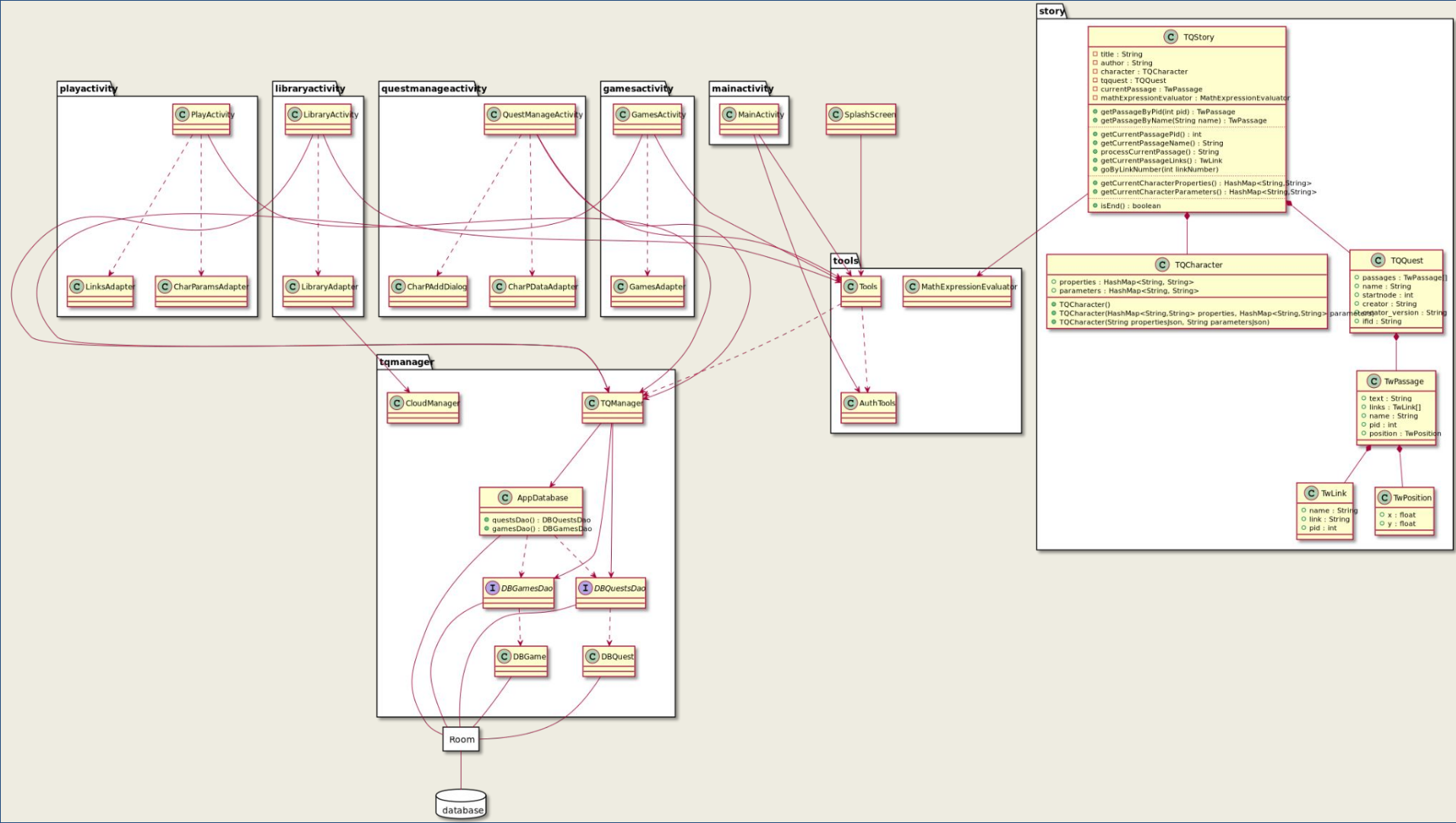


4. Иметь систему аутентификации (Firebase Authentication).

5. Уметь загружать квесты пользователя в облачную базу данных (Firebase Cloud Firestore), учитывая п. 4.



6. Предоставлять пользователю возможность скачивать квесты из облачной базы данных (и играть в них).





ПО: Android Studio, Firebase Console



Библиотеки:

Room (и SQL) - для работы с СУБД SQLite,
GSON - парсинг json,



Javaluator - для вычисления математических выражений, представленных
текстовой строкой



Другие технологии: Firebase (Authentication, Firestore)

23:02



User info

ВОЙТИ

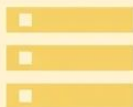
TextQuest



Библиотека



Добавить
квест



TQLib



Играть

ДОБАВИТЬ КВЕСТ

Название
квеста

Название квеста

Json файл

ВЫБРАТЬ ФАЙЛ

Характеристики персонажа
(главного героя)



Основные параметры персонажа



ОК

БИБЛИОТЕКА

Id: 16

MyQuest

Anonymous



Id: 17

Game123

Anonymous



ИГРЫ

MyQuest
18.05.21 22:51:19



MyQuest_n
17.05.21 18:40:37



Game123
17.05.21 18:40:39



MyQuest_n_n
18.05.21 22:36:59



TQLIB

Cid: WIA6phyCj5XhhwoaGQYd

MyQuest

Максим Киселев



Cid: vISuJKcEtWfKxnVc6bmR

Game123

Максим Киселев



АККАУНТ

maksimkide@gmail.com

Максим Киселев

Смена пароля

Новый пароль:

Повторите новый
пароль:

СМЕНИТЬ ПАРОЛЬ

ОК



- Улучшить облачную библиотеку квестов (показывать больше информации о них: описание, рейтинг и т.п.)
- Сделать встроенный редактор квестов
- Добавить возможность загружать квесты в других форматах (не только json файлы из Twine)