

1. 프로그램 개요

본 프로그램은 각 회원별로 메모장을 관리할 수 있는 기능을 제공한다. 메모는 txt 파일로 저장되어 프로그램을 종료한 후에도 로그인을 통해 작성했던 메모를 불러올 수 있다.

서비스		설명
1	회원가입	회원가입 기능.
2	로그인	회원가입 후 로그인 할 수 있다.
3	메모작성	로그인 한 후 새로운 메모를 작성하고 저장할 수 있다.
4	메모읽기	저장된 메모를 불러오고 읽을 수 있다.
5	메모삭제	저장된 메모를 선택하여 삭제할 수 있다.

2. 프로그램 구조

■ 2.1 클래스 설명

서비스		설명
1	ConsoleInterface	프로그램의 전반적인 메뉴 인터페이스 구현
2	DataManager	데이터 입력 및 출력 기능 구현
3	Human	Member의 상위 클래스로
4	Member	이름, id, pw 등 회원 정보 구현
5	Notepad	메모 제목, 내용 등 메모 정보 구현
6	main	진입점

■ 2.2 클래스 구조



■ 2.2 사용자 인터페이스 구조



3. 클래스별 멤버 함수

■ 3.1 ConsoleInterface

ConsoleInterface.cpp			
#	멤버 이름	설명	Type
1	ConsoleInterface(DataManager _manager)	생성자	public
2	const inline void HeadLine(string head, int tab)	제목 출력 함수	public
3	const inline void ClearLineInterface()	Enter를 입력 받는 함수	public
4	inline const void EntryMenu()	메인 메뉴	public
5	inline const void NotepadMenu()	메모 관리 메뉴	public
6	void PrintNotesName()	현재 내 메모들의 제목 출력	public
7	Member CreateMember()	회원가입 시, 새로운 멤버 생성	public
8	void Write()	메모 작성 함수	public
9	void Read();	메모 읽기 함수	public
10	void Delete()	메모 삭제 함수	public
11	void Login()	로그인 함수	public
12	list<Member> members	회원가입 된 멤버들의 리스트	private
13	DataManager manager	데이터 저장, 로드 클래스	private
14	Member currentMember	현재 로그인한 멤버	private

■ 3.2 DataManager

DataManager.cpp			
#	멤버 이름	설명	Type
1	DataManager(list<Member> _members)	생성자	public

2	bool IsValidLogin(string id, string password)	로그인 성공 여부 확인	public
3	bool SaveMemberData(list<Member>)	회원 정보를 저장	public
4	bool SaveNoteData(Member _meber)	메모 정보를 저장	public
5	Member FindMember(string id)	Id로 회원을 찾아 반환	public
6	list<Member> LoadMemberData()	회원 정보 불러오기	public
7	void LoadNoteData(Member &_member)	메모 정보 불러오기	public
8	void MySplit(const string &s, char delim, Out result);	저장된 파일의 구분자인 ';' 를 분리하는 함수	public
9	vector<string> MySplit(const string ¶m, const char delim)	저장된 파일의 구분자인 ';' 를 분리하는 함수	public
10	memberFilePath	회원정보 저장 위치	private
11	string noteFilePath	메모 저장 위치	private
12	list<Member> members	회원가입 된 멤버들의 리스트	private

■ 3.3 Human

Human.cpp			
#	멤버 이름	설명	Type
1	Human();	생성자	public
2	Human(string name, string signUpTime);	생성자	public
3	static string currentDate();	현재 시간을 구하는 함수	public
4	string GetName();	회원 이름 리턴	public
5	string GetSignUpTime();	회원 생성 시간 리턴	public
11	string m_name	회원의 이름	private
12	string m_signUpTime	회원 생성 시간	private

■ 3.4 Member

Member.cpp			
#	멤버 이름	설명	Type
1	Member();	생성자	public
2	Member(string name, string signUpTime, string id, string password);	생성자	public
3	string GetId();	ID 리턴	public
4	string GetPassword();	Password 리턴	public
5	string GetSignUpTime();	생성 시간 리턴	public
6	size_t CountNotes();	생성한 메모의 수 리턴	public
7	void NewNote(string name, string text);	새로운 메모를 작성하는 함수	public
8	bool DeleteNote(string name);	메모를 삭제하는 함수	public
9	Notepad FindNote(string name);	메모를 검색하는 함수	public
10	list<Notepad> GetAllNote();	회원의 모든 메모 리턴	public

11	string m_password;	비밀번호	private
12	list<Notepad> notes;	회원의 메모 리스트	private
13	friend class DataManager;	프렌드 함수 선언	private
14	list<Notepad>::iterator iter;	반복자 정의	private

■ 3.5 Notepad

Notepad.cpp			
#	멤버 이름	설명	Type
1	Notepad();	생성자	public
2	Notepad(string id, string name, string create, string text);	생성자	public
3	string GetNoteld();	메모 작성자 ID 리턴	public
4	string GetNoteName();	메모 작성자 리턴	public
5	string GetCreateDate();	메모 생성일자 리턴	public
6	string GetText();	메모 내용 리턴	public
7	void SetText(string _text);	메모 내용 설정	public
8	void SetName(string _name);	메모 이름 설정	public
9	string m_id;	메모 생성자 ID	private
10	string m_noteName;	메모 이름	private
11	string m_createdDate;	메모 생성일	private
12	string m_text;	메모 내용	private