

20-8-17

인터페이스란

클래스와 동일하게 멤버변수와 멤버메소드로 구성된 구조이다.

자바는 단일상속만 가능하다. 이런 단점을 보완하게 위해 인터페이스가 나왔다.

인터페이스 자식클래스에게 상속해주는 역할만 한다.

스스로는 아무일도 할수 없고 new 로 생성 되지 않는다.

인터페이스

-멤버변수는 public static final 성격가짐

-멤버메소는 public abstract 성격가짐 즉 선언만 가능하고 자식이 오버라이딩하여  
사용하여야 한다

```
class A { }
```

```
class B { }
```

```
class C extends A, B { } (X) extends뒤에는 친부모 1개만 온다
```

```
class D extends B { } (o)
```

```
interface X { }
```

```
interface PP { }
```

```
class Y extends X { } (X) 문법error
```

```
class Y implements X { } (O)
```

```
class Z extends A implements X { } (O)
```

```
class Z extends A implements X,PP { } (O)
```

참고로 final 명령어

```
1 package a20_8_17;
2
3 final class parentTest { //상속해 줄수 없다.
4
5 }
6
7 public class finalTest {
8     final int x=1; //x=1로 정해졌으니 바꿀수 없다.
9     final double PI=3.141592; //final 변수는 일반적으로 대문자로 사용
10
11     public final void show() { //재정의(overriding)안됨
12         System.out.println(x);
13     }
14
15     public static void main(String[] args) {
16         // x=100; //에러
17     }
18 }
19
20
```

## 인터페이스

```
1 package a20_8_17;
2
3 public interface InterTest {
4     int red=1; //멤버변수는 public static final성격
5     int green=2;
6     int blue=3;
7     public void draw(); //멤버메소드는 public abstract 추상 메소드 성질;
8 }
9
```

```
1 package a20_8_17;
2
3 public interface InterTest {
4     int red=1; //멤버변수는 p
5     int green=2;
6     int blue=3;
7     public void draw(); //멤버메서드
8 }
9
```

```
1 package a20_8_17;
2
3 class childTest implements InterTest {
4
5     @Override
6     public void draw() {
7         // TODO Auto-generated method stub
8     }
9 }
10
11
12
13 public class mainClass {
14     public static void main(String[] args) {
15
16     }
17 }
18 }
19
```

인터페이스

구현

정의

호출