

```

1 package a20_6_26;
2 //원넓이 구하는 예제
3 public class ch02ex01 {
4     public static void main(String[] args) {
5         double pi=3.141592;
6         int r=5;
7         double area;
8         String name="홍길동";
9         char a='K';
10
11         area=r*r*pi;
12         System.out.print(area+"\t");
13         System.out.print(area+"\n");
14         System.out.println("연습");
15     }
16 }
17

```

우선순위

산>관>논 (산술연산자>관계연산자>논리연산자)

산술(\*,/,%,+,-), 관계(==, !=, >=, <=, >, <), 논리연산자(!, &&, ||)

```

1 package a20_6_26;
2
3 public class ch02ex02 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a=5, b=3;
6         System.out.println(a==b); //false
7         System.out.println(a>=b); //true
8         System.out.println(a!=b); //true
9         System.out.println(a>b && b==3); //true
10        System.out.println(a<b && b==3); //false
11        System.out.println(a>b || b==3); //true
12        System.out.println(a<b || b==3); //true
13        System.out.println(!(5>3));
14    }
15
16 }
17

```

```

1 package a20_6_26;
2
3 public class ch02ex03 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         int i=0;
7
8         i=i+1;
9         ++i;
10        i++;
11        System.out.println(i);
12
13    }
14 }

```

```

1 package a20_6_26;
2
3 public class ch02ex04 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int num=10;
6         num=num-1;    //num=9
7         num--;        //num=8
8         --num;        //num=7
9         System.out.println(num); //7
10    }
11 }

```

교체법

```

1 package a20_6_26;
2 //a,b 교환법
3 public class ch02ex05 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a,b,temp;
6         a=10;
7         b=20;
8         System.out.println(a+","+b);
9
10        temp=b;
11        b=a;
12        a=temp;
13
14        System.out.println(a+","+b);
15    }
16 }
17

```

```

10,20
20,10
<terminated>

```

```

1 package a20_6_26;
2
3 public class ch02ex06 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a,sum;
6         a=0;
7         sum=0;
8         aa:
9         a=a+1;        //1씩증가
10        sum=sum+a;    //합계
11
12        goto aa;
13    }
14 }
15
16

```

a

0, 1, 2

sum

0, 1, 3

```

1 package a20_6_26;
2
3 public class ch02ex06 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a,hap;
6         a=0;
7         hap=0;
8         aa:
9         a=a+1;        //1씩증가
10        hap=hap+a;    //합계
11        hap+=a;      //합계 축약형
12
13        goto aa;
14    }
15 }

```

```

1 package a20_6_26;
2
3 public class ch03ex07 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         int a=10,b=3;
7         //System.out.println(a&&b); //에러 (논리연산자) t/f
8         //System.out.println(a|b); //에러 (논리연산자) t/f
9         System.out.println(a&b); //(비트연산자and) 2
10        System.out.println(a|b); //(비트연산자or) 11
11        System.out.println(a>b && b==3);
12    }
13
14 }

```

비트연산자( &, | ) 비트로 변경후 and와 or을 수행

and --> 둘중 한개라도 0 이 있으면 결과는 0 (둘 모두 1이면 결과는 1이다)

or --> 둘중 한개라도 1이 있으면 결과는 1

```
a=10    1010
b=3     & 0011
        0010 --> 2
```

```
a=10    1010
b=3     | 0011
        1011 --> 11
```