

(1-2)

K-Move 스쿨(2기) (8월 기말) 고사	과 목 명	담 당 교수명	연수과정명	차수 반	성 명	검 인	평 점
		최명실	K-Move스쿨	2기 전체			
<p>1. JAVA언어(test.java)의 번역과 실행까지의 과정을 서술하시오.</p> <p>test.java--> javac.exe번역--> test.class--> java.exe실행-->결과나옴</p> <p>2. A1 클래스와 인터페이스 B1 구성되어 있을 경우, A1과 B1을 상속받아서 Test 클래스를 구성하시오.</p> <pre>class A1 { private int a; public void show() { System.out.println(a); } } interface B1 { public int b=10; public void area(); } class Test extends A1 implements B1 { public void area() { } }</pre> <p>3. 아래 FrameTest 클래스에서 2개의 버튼(btnMoveFirst, btnMovePrev)에 이벤트 추가하여 동작 가능하도록 구성하시오(콘솔창에 "첫번째이동", "이전이동" 이라고 출력되도록)</p> <pre>public class FrameTest implements ActionListener{ private JFrame frame; private JTextField tf1;</pre>				<pre>private JTextField tf2; private JTextField tf3; JButton btnMoveFirst,btnMovePrev; public static void main(String[] args) { FrameTest window = new FrameTest(); window.frame.setVisible(true); public FrameTest() { initialize(); } private void initialize() { frame = new JFrame(); frame.add(btnMoveFirst); frame.add(btnMovePrev); btnMoveFirst.addActionListener(this); btnMovePrev.addActionListener(this); } public void actionPerformed(ActionEvent e){ if(e.getSource()==btnMoveFirst) { System.out.println("첫번째이동"); } else if(e.getSource()==btnMovePrev) { System.out.println("이전이동"); } } }</pre> <p>4. overloading, overriding 가 무엇인지 서술하시오.</p> <p>overloading: 메소드이름은 동일할수 있다. 단, 전달파라메타 달라야 함</p> <p>overriding: 부모의 메소드가 자식의 메소드로 재정의 되는 것을 말한다. 즉 부모메소드명과 자식메소드명이 동일할때 자식의 메소드를 호출됨</p> <p>5. 클래스(A)와 인터페이스(B)의 특징을 서술하시오.</p> <p>-클래스는 멤버변수와 멤버메소드로 구성되고 객체를 생성할 수 있다(new A());</p> <p>-인터페이스는 멤버변수와 멤버메소드로 구성되지만 멤버변수는 public static final성격을 가지므로 초기값을 반드시 대입해야함, 멤버메소는 public abstract성격을 가지므로 메소드를 선언만 할수 있다. 객체를 생성할 수 없다. (new B(); X)</p>			

