

프로젝트 요약서

(13) 조

작품명 (주제)	(국문) 인공지능을 활용한 바둑어플리케이션		
	(영문) Go application using artificial intelligence.		
책 임 자	성 명	최준영	
	소 속	소프트웨어학과	
	학 번	2017038046	
개발기간	2021년 9월 27일 ~		
참여학생	학번	이름	전공
	2017038046	최준영	소프트웨어학과
	2017038047	권민석	소프트웨어학과
	2017038084	신혁진	소프트웨어학과
지도교수	이 건 명		
작품(주제)에 대한 요약			
작품 설명	저희가 만들고자 하는 바둑 어플리케이션은 저희가 직접 개발시킨 인공지능과 대국할 수 있고, 기존 어플리케이션에서 부족한점인 학습 및 기타 콘텐츠와 관련된 부분을 개선시켜 사용자가 조금 더 유용하게 사용할 수 있는 시스템입니다.		
작품의 주요 기능	1. 사람과 사람끼리 대국하는 기능을 제공합니다. 2. 인공지능과 사람끼리 대국하는 기능을 제공합니다. 3. 자신이 둔 기보를 인공지능을 통해 분석하는 기능을 제공합니다. 4. 수준에 따른 학습을 할 수 있는 기능을 제공합니다. 5. 토너먼트 대국기능을 제공합니다. 6. 어플 내에 커뮤니티를 제공, 현재 상황을 캡처하고 공유하여 의견을 나눌 수 있도록 합니다		