

MANUAL DE TÉCNICO

Requisitos:

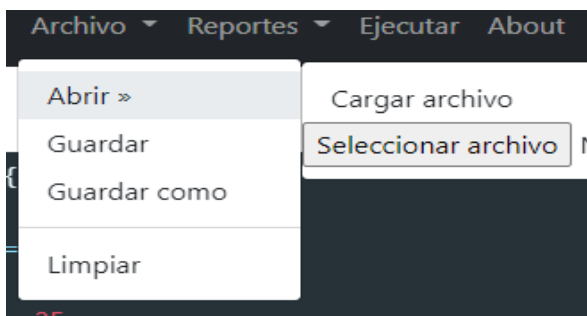
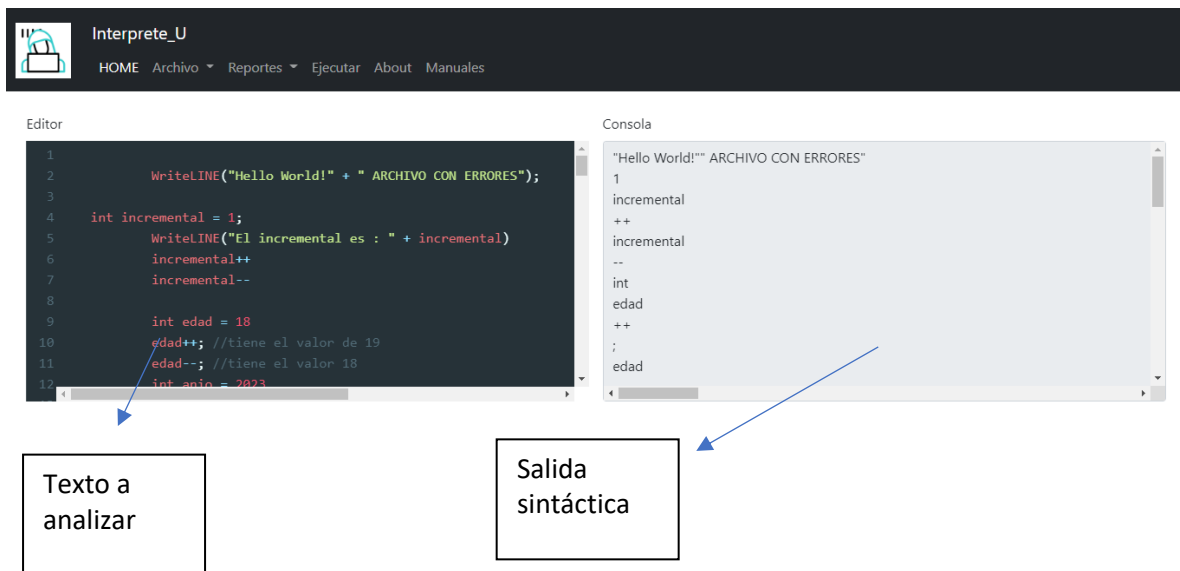
Sistema Operativo: Windows 10

RAM: 4GB

Espacio en disco: 80MB

Navegador Web: Google Chrome o cualquiera compatible.

INTERFAZ



Abrir: Abre un nuevo documento

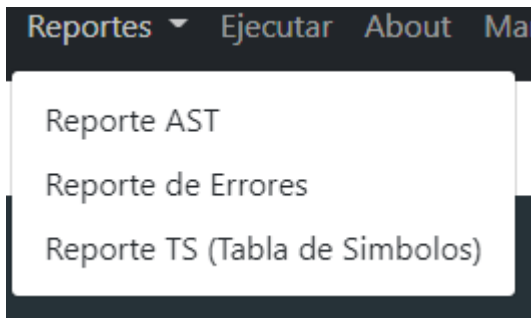
Seleccionar archivo: Permite seleccionar un archivo para subirlo en la aplicación.

Cargar archivo: Carga un archivo para mostrarlo en el área de texto a analizar.

Guardar: Guarda cambios en el documento

Guardar Como: Guarda un nuevo documento por primera vez

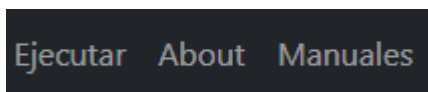
Limpiar: Limpia las áreas de texto a analizar y salida sintáctica.



Reporte TS (Tabla de Símbolos): Muestra una tabla de símbolos representando los ámbitos de las variables.

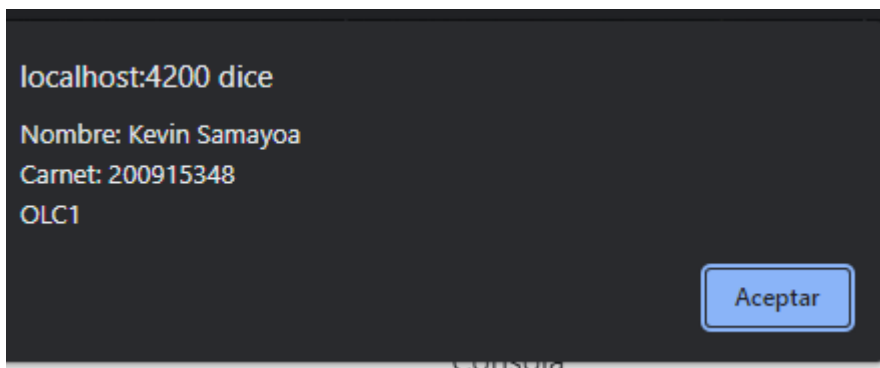
Reporte de Errores: Genera un reporte con los errores léxicos y sintácticos encontrados.

Reporte AST: Muestra una imagen del Árbol de Análisis Sintáctico



Ejecutar: Genera el análisis léxico y sintáctico de la entrada, mostrando la traducción en Python en la consola.

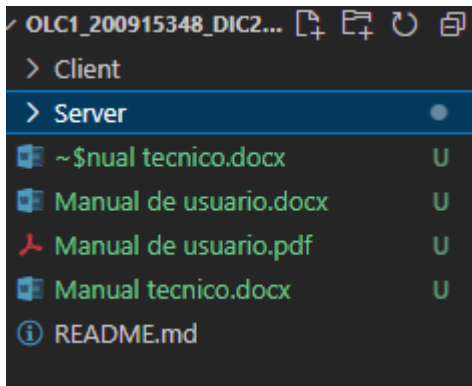
About: Muestra información sobre el desarrollador de la aplicación y los interesados (a quien se entrega la aplicación).



Manuales: Muestra los siguientes manuales y gramática del analizador sintáctico.

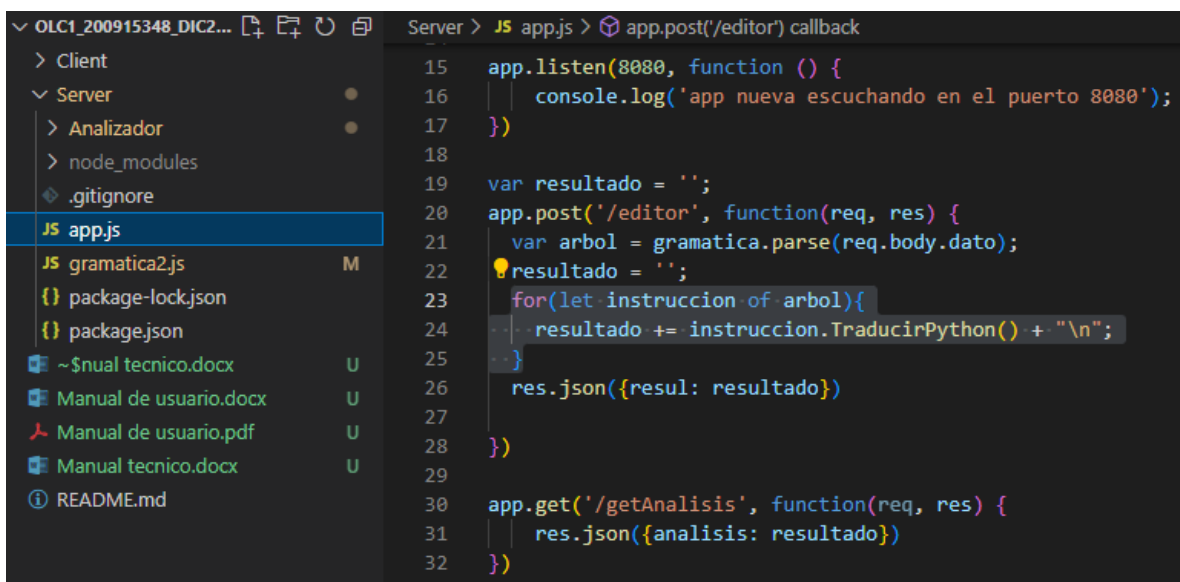
- Manual del Usuario: Muestra el manual de usuario desde la aplicación.
- Manual técnico: Muestra un manual con especificaciones del funcionamiento de la aplicación.
- Gramática: Muestra un archivo con la gramática utilizada para hacer el análisis sintáctico.

PROGRAMACIÓN



Client: Se maneja todo lo concerniente al usuario final, es decir, la interfaz grafica para el uso de dicho usuario.

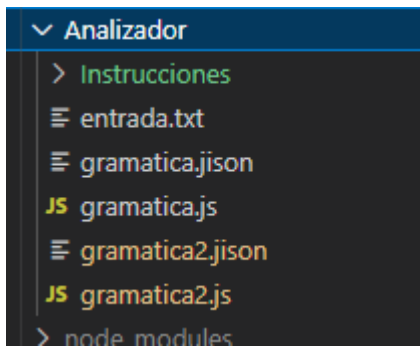
Server: es el back end de la aplicación, se encuentra el servidor y los analizadores léxico y sintáctico por medio de un patrón interprete para realizar la traducción de lenguaje C# a Python.



App.js: Contiene el servidor de la aplicación.

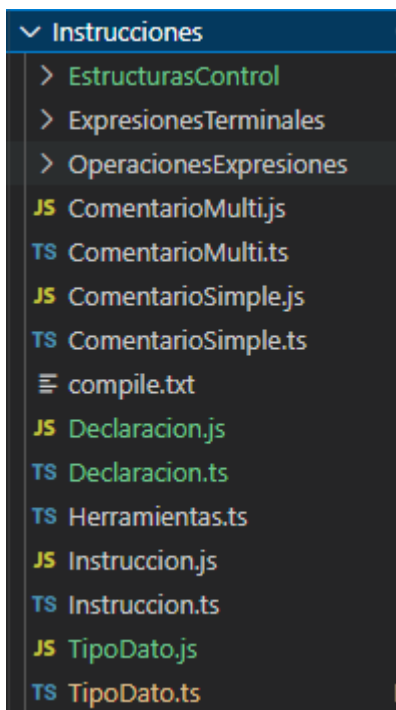
- App.post: método que realiza el análisis y guarda el resultado en la variable “resultado”.
- App.get: método que retorna el resultado del análisis para mostrarlo en la consola.

Analizador: Carpeta que contiene el analizador.



Gramatica2.jison: Es la gramática utilizada para el análisis

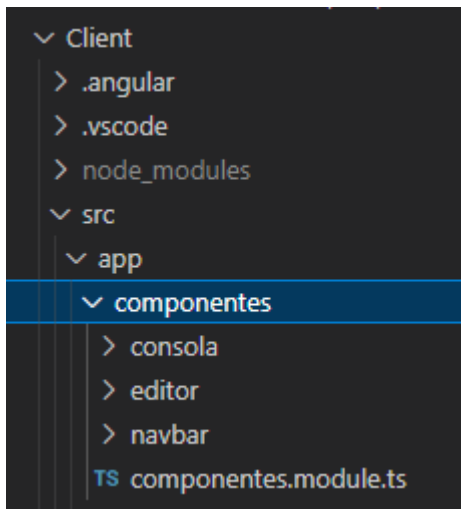
Instrucciones: Carpeta que contiene las clases del patrón interprete para realizar el análisis



EstructurasControl: Carpeta que contiene los archivos que definen y traducen las estructuras de control (if, for, while, switch, doWhile).

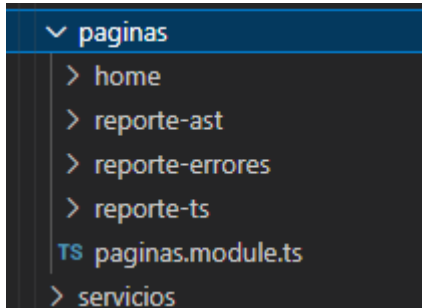
ExpresionesTerminales: Carpeta que contiene las clases para traducir expresiones consideradas terminales en la gramática (cadena, numero, etc).

OperacionesExpresiones: Carpeta que contiene las clases que traducen operaciones entre valores, como operaciones aritméticas, lógicas, relacionales y booleanos.



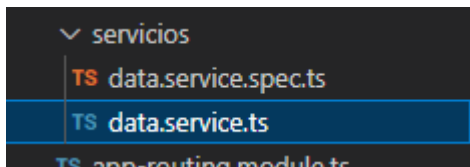
La interfaz fue creada utilizando angular, a continuación, se describen los componentes utilizados en esta aplicación.

- Consola: Se usa para mostrar el resultado del análisis y traducción.
- Editor: Se usa para crear el área de texto donde se capturan las instrucciones para el análisis.
- Navbar: crea una barra de navegación que incluye los botones que realizan todas las funcionalidades de la aplicación.



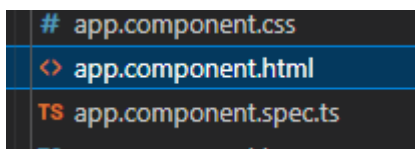
Paginas: Incluye las paginas en las que puede navegar el usuario

- Home: contiene el área de edición del texto para analizar y la consola para mostrar los resultados.
- Reporte-ast: pagina que muestra el reporte del árbol de análisis sintáctico.
- Reporte-errores: pagina que muestra un reporte con los errores léxicos y sintácticos encontrados.
- Reporte-ts: pagina para mostrar el reporte de tabla de símbolos.



```
export class DataService {  
  
  contenidoEditor$ = new EventEmitter<string>();  
  contenidoConsola$ = new EventEmitter<string>();  
  limpiar$ = new EventEmitter<string>();  
  
  //Para conectar al servidor (Express)  
  URL = "http://localhost:8080"  
  
  //constructor() { }  
  constructor( private http:HttpClient ) { }  
  
  //Metodos para usar con el servidor  
  getAnalizador(json: any){  
    return this.http.post(`${this.URL}/editor`, json);  
  }  
  
  getAnalisis(){  
    return this.http.get(`${this.URL}/getAnalisis`);  
  }  
}
```

Servicios -> data.service: Contiene los servicios utilizados para conectar la aplicación con el servidor.



En app.component.html es el apartado que ejecuta toda la interfaz para el usuario.

GRAMATICA

```
INIT
    :INSTRUCCIONES EOF
;

INSTRUCCIONES
    :INSTRUCCIONES INSTRUCCION
    | INSTRUCCION
;

INSTRUCCION
    :DECLARACION
    | ASIGNACION
    | IF
    | WHILE
    | SWITCH
    | DO
    | FOR
    | BREAK
    | CONTINUE
    | RETURN
    | PRINT
    | METODO
    | FUNCION
    | LLAMADAFUNCION PComa
    | VECTORES
    | LLAMADAVECTOR PComa
    | error
;

DECLARACION
    :TIPO LISTAVARIABLES Igual EXPRESION PComa
    | TIPO LISTAVARIABLES PComa
;

ASIGNACION
    :LISTAVARIABLES Igual EXPRESION PComa
;

LISTAVARIABLES
    :LISTAVARIABLES Coma Id
    | Id
;
```

TIPO

- :resString
- |resChar
- |resBool
- |resInt
- |resDouble

;

EXPRESSION

//ARITMETICOS

- : EXPRESSION 'Mas' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'Menos' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'Por' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'Div' EXPRESSION

//RELACIONALES

- | EXPRESSION 'MayorQue' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'MenorQue' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'Igualdad' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'Distinto' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'MayorIgual' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'MenorIgual' EXPRESSION

//LOGICOS

- | EXPRESSION 'And' EXPRESSION
- | EXPRESSION 'Or' EXPRESSION
- | 'Not' EXPRESSION

//UNARIOS

- | 'Menos' EXPRESSION %prec UMenos

//AGRUPACION

- | ParA EXPRESSION ParC

//TERNARIO

- | EXPRESSION Interrogacion EXPRESSION DosPuntos EXPRESSION

//TERMINALES

- | Cadena
- | Caracter
- | Entero
- | Decimal
- | Verdadero
- | Falso
- | LLAMADAFUNCION
- | LLAMADAVECTOR
- | Id

;

INCREMENTALES


```

        :Id Incremento
        |Id Decremento
;

IF
    :resIf ParA EXPRESION ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC ELSE
;

ELSE
    :resElse resIf ParA EXPRESION ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC ELSE
    |resElse LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
    |
;

WHILE
    :resWhile ParA EXPRESION ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
;

SWITCH
    :resSwitch ParA EXPRESION ParC LlaveA CASE LlaveC
;

CASE
    :resCase Caracter DosPuntos INSTRUCCIONES CASE
    |resCase Cadena DosPuntos INSTRUCCIONES CASE
    |resCase Decimal DosPuntos INSTRUCCIONES CASE
    |resCase Entero DosPuntos INSTRUCCIONES CASE
    |resDefault DosPuntos INSTRUCCIONES
;

DO
    :resDo LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC resWhile ParA EXPRESION ParC PComa
;

FOR
    :resFor ParA TIPO Id Igual EXPRESION PComa EXPRESION PComa INCREMENTALES
    ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
;

BREAK
    :resBreak PComa
;

CONTINUE

```

```

        :resContinue PComa
;

RETURN
    :resReturn EXPRESION PComa
    |resReturn PComa
;

PRINT
    :resWrite ParA EXPRESION ParC PComa
;

METODO
    :resVoid Id ParA ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
    |resVoid Id ParA PARAMETRO ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
;

FUNCION
    :TIPO Id ParA ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
    |TIPO Id ParA PARAMETRO ParC LlaveA INSTRUCCIONES LlaveC
;

PARAMETRO
    :PARAMETRO Coma TIPO Id
    |TIPO Id
;

LLAMADAFUNCION
    :Id ParA ParC
    |Id ParA LISTAEXPRESION ParC
;

LISTAEXPRESION
    :LISTAEXPRESION Coma EXPRESION
    |EXPRESION
;

VECTORES
    :TIPO Id CorA CorC Igual resNew TIPO CorA EXPRESION CorC PComa
    |TIPO Id CorA CorC Igual LlaveA LISTAEXPRESION LlaveC PComa
;

LLAMADAVECTOR
    :Id CorA EXPRESION CorC
;

```