

RESPONSI 2 – PRAKTIKUM PBO

NAMA : AREZA NOOR PRATAMA
NIM : H1D024053
PERTEMUAN : 7

1. ALUR KERJA

- a. Program membuat objek EWalletPayment dengan mengisi namaLayanan, jumlahSaldo, dan jumlahTransaksi.
- b. Program memanggil processPayment() untuk menampilkan saldo awal, memproses pembayaran, menghitung total biaya (transaksi + fee), dan menentukan apakah saldo cukup atau tidak.
- c. Jika saldo cukup, program menampilkan pesan berhasil dan memperbarui saldo. Jika tidak cukup, program menampilkan pesan gagal tanpa mengubah saldo.
- d. Setelah itu, program memanggil getPaymentDetails() untuk menampilkan detail transaksi berupa layanan e-wallet yang digunakan.
- e. Program juga menggunakan getBalance() dan getTransactionFee() apabila diperlukan untuk melihat saldo akhir dan biaya transaksi.

2. FUNGSI YANG DIGUNAKAN

- a. EWalletPayment(String namaLayanan, double jumlahSaldo, double jumlahTransaksi)
Constructor parent yang menyimpan state namaLayanan, jumlahSaldo, dan jumlahTransaksi.
- b. double processPayment()
Method untuk memproses pembayaran, mengecek kecukupan saldo, mengurangi saldo jika berhasil, dan menampilkan hasil transaksi.
- c. void getPaymentDetails()
Method untuk menampilkan informasi layanan e-wallet yang digunakan.
- d. double getTransactionFee()
Method yang mengembalikan biaya transaksi tetap sebesar Rp2.000.
- e. public abstract void isiEnergi(int jumlah)
Method abstrak untuk mengisi energi kendaraan sampai 100%.
- f. double getBalance()
Method yang mengembalikan saldo akhir pengguna setelah transaksi.

3. OUTPUT PROGRAM

```
=== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===
```

```
Saldo awal: 150000
```

```
Memproses pembayaran sebesar 50000.0...
```

```
Pembayaran berhasil!
```

```
Sisa saldo: 98000.0
```

```
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
```

```
Saldo awal: 50000
```

```
Memproses pembayaran sebesar 60000.0...
```

```
Pembayaran gagal, saldo tidak cukup!
```

```
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui Gopay
```