Tugas 2 Praktikum Metode Numerik Semester Genap Tahun Ajaran 2021/2022

Petunjuk Umum:

- 1. Kerjakan secara individu
- 2. Kerjakan tugas ini dengan bahasa pemrograman python dengan format file python notebook (**file berbentuk .ipynb BUKAN .py**). Anda disarankan menggunakan jupyter untuk mengerjakan tugas ini.
- 3. Sertakan penjelasan untuk setiap variable yang digunakan dan setiap proses secara singkat di samping potongan kode (dengan '#'). Sertakan juga penjelasan program secara lengkap (idenya apa, bagaimana cara eksekusi dalam program atau algoritma program yang digunakan pada cell dibawah program. Sertakan beberapa contoh input dan output.

Contoh:

```
In [1]:
a-input("Ini bust input: ") shurtak mengimpan yang akan diprint
b-str(s) Speksa missi dari variabei a menjadi str
print(b)

Ini bust input: output
output

Program ini adalah program untuk print input dari user.
Idenya adalah menyimpan nilai input dari user kedalam sustu variabei lalu variabel yang disimpan akan diprint.
Algoritmanya:
1. Simpan input user dalam sebuah variabel a
2. Paksa variabel input menjadi sebuah atring lalu simpen ke variabel baru b
3. Brint variabel b
```

4. Format nama file adalah:

Nama_NPM_Kelas SIAK_Tugas1PrakMetnum

Contoh penamaan yang benar:

Nam Dosan_190688675_Kelas A_Tugas2PrakMetnum

5. Batas Pengumpulan tugas ini adalah **Rabu, 23 Maret 2022, pukul 23:00 WIB.** Tugas dikumpulkan sesuai dengan kelas SIAK anda:

Kelas A: Kelas Metode Numerik A EMAS2

Kelas B: Kelas Metode Numerik B EMAS2

Kelas C: Kelas Metode Numerik C EMAS2

Kelas D: Google form, link akan diberikan di dalam grup LINE kelas oleh aslab.

- 6. Dilarang melakukan plagiarism atau menduplikasi dalam mengerjakan tugas ini. Apabila terdapat kesamaan program atau penjelasan pada tugas yang dikumpulkan, NILAI TUGAS PRAKTIKUM METODE NUMERIK ANDA LANGSUNG MENJADI 0 TANPA PERINGATAN bagi semua pihak yang terlibat plagiarism dalam tugas ini.
- 7. Module yang boleh digunakan pada tugas ini hanya numpy dan tabulate. Penggunaan module selain numpy, tabulate, matplotlib, dan sympy harap dikonfirmasikan ke narahubung terlebih dahulu.
- 8. Apabila ada yang ingin ditanyakan, silakan mengontak salah satu kontak berikut: Richard Mulyadi (line: richardmulyadi29)

Angelica Patricia D. S. (line: angelica.patricia)

Rafi Alvanzah (line: rafi79)

Nomor 1

Buatlah sebuah program untuk menghitung interpolasi nilai di sebuah titik dengan input sebagai berikut:

- 1. List dari titik-titik (*x*) dan nilainya (*y*)
 Note: Jumlah titik dalam *x* dan *y* harus sama
- 2. Pilihan metode interpolasi (Polinomial Interpolasi Lagrange atau *Newton Divided Difference*).

Jika memilih *Newton Divided Difference*:

- a. Tampilkan pilihan untuk memakai metode Forward atau Backward
- b. Tampilkan pilihan untuk menampilkan tabel *Divided Difference* atau tidak
- 3. Titik yang ingin dihitung nilai interpolasinya
- 4. Tampilkan pilihan untuk menampilkan hasil dalam tabel atau plot

Output:

- 1. Polinomial interpolasi
- 2. Hasil interpolasi di titik tersebut beserta nama metode yang digunakan
- 3. Tabel/plot hasil interpolasi Note: Batas plotting bebas selama menampilkan seluruh titik input dan hasil interpolasinya

Hint: Modifikasi program yang telah diajarkan (jika biasanya langsung masukkan angka, sekarang modifikasi menjadi string, supaya yang diolah di program tetap dalam variabel x' dan gunakan package 'sympy' untuk menyederhanakan fungsi polinomial yang telah dibentuk oleh fungsi program.

Bonus:

- Buat program yang dapat diulang hingga user meminta untuk program berhenti
- Modifikasi program sehingga dapat menerima input berupa fungsi. Jika memilih fungsi, program akan meminta input :
 - o Fungsi
 - o Batas bawah
 - o Batas atas
 - o Jumlah partisi

Contoh Running Program

```
list of x points : [1,2,3,5,6,7]
list of y points : [9,96,423,2925,5904,10731]
Input x value to be approximated: 4
Choose your preferred method (1 = Lagrange, 2 = NDD): 1
Lagrange Polynomial Interpolation = x**2*(4*x**2 + 3*x + 2)
for x = 4 using Lagragne, y is = 1248.00000
Show (1 = table, 2 = plot) : 1
RESULT
   x
          y I
----+-----
   1 9
   2
         96
   3
        423
   4 | 1248
   5 2925
   6 5904
   7 | 10731 |
```

Contoh Lagrange

```
list of x points : [1,2,3,5,6,7]
list of y points : [9,96,423,2925,5904,10731]
Input x value to be approximated: 4
Choose your preferred method (1 = Lagrange, 2 = NDD); 2
Forward = 1, Backward = 2: 1
Wanna print the DD table? (Y/N): Y
        y | DD1 | DD2 | DD3 | DD4 | DD5 |
   X
         9 87 120 47
                                          4
        96 | 327 | 308 | 67 |
        423 | 1251 | 576 | 87 |
   3
   5 | 2925 | 2979 | 924 |
   6 | 5904 | 4827 |
   7 | 10731 |
NDD Polynomial = x**2*(4.0*x**2 + 3.0*x + 2.0)
For x = 4, using Forward NDD, y is approximately: 1248.00000
Show (1 = table, 2 = plot) : 2
             Grafik Input dan Polinomial Interpolasi
          polinom interpolasi
  10000
        - titik yang diinterpolasikan
           - fungsi/titik input
   8000
   6000
   4000
   2000
```

Contoh NDD

Contoh Running Bonus

```
Select your preferences. (1 = List, 2 = Fungsi): 1
list of x points : [1,2,3,5,6,7]
list of y points : [9,96,423,2925,5904,10731]
Input x value to be approximated: 4
Choose your preferred method (1 = Lagrange, 2 = NDD): 2
Forward = 1, Backward = 2: 2
Wanna print the DD table? (Y/N): y
| x | y | DD1 | DD2 | DD3 | DD4 | DD5
1 | 9 | 87 | 120 | 47 | 4 |
2 | 96 | 327 | 308 | 67 | 4 |
   3 | 423 | 1251 | 576 | 87 |
  5 | 2925 | 2979 | 924 |
   6 | 5904 | 4827 |
   7 | 10731 |
NDD Polynomial = x**2*(4.0*x**2 + 3.0*x + 2.0)
For x = 4, using Backward NDD, y is approximately: 1248.00000
Show (1 = table, 2 = plot) : 1
RESULT
  x
 1 9
   2
         96
        423
   3
   4 | 1248
   5 2925
   6 5904
  7 | 10731 |
Try Again? (Y/N)?: y
Select your preferences. (1 = List, 2 = Fungsi): 2
Input function: 2*x**2+3*x**3+4*x**4
lower bound: 1
upper bound: 7
part: 7
Input x value to be approximted: 4
Choose your preferred method (1 = Lagrange, 2 = NDD): 2
Forward = 1, Backward = 2: 1
Wanna print the DD table? (Y/N): y
        y | DD1 | DD2 | DD3 | DD4 | DD5 | DD6
  X
 ____+
  1 9 1
              87 | 120 | 43 | 4 |
                                      4 1
        96 327 249 59
                                             0
   3 | 423 | 825 |
4 | 1248 | 1677 |
                     426 75
                      651
                              91
  5 | 2925 | 2979 | 924
   6 | 5904 | 4827 |
   7 | 10731 |
NDD Polynomial = x**2*(4.0*x**2 + 3.0*x + 2.0)
For x = 4, using Forward NDD, y is approximately: 1248.00000
Show (1 = table, 2 = plot) : 2
            Grafik Input dan Polinomial Interpolasi
         polinom interpolasi
  10000
        titik vang diinterpolasikan
         - fungsi/titik input
   8000
   6000
   4000
   2000
```

Try Again? (Y/N)?: n

Nomor 2

Diberikan sebuah tabel data yang berisi nilai praktikum metode numerik yang berisi range nilai dan jumlah mahasiswa sebagai berikut:

Nilai	30 - 40	40 - 50	50 - 60	60 - 70	80 - 90	90 - 100
Jumlah mahasiswa	32	56	51	42	30	25

Modifikasi input diatas agar bisa diproses program yang telah anda buat di nomor 1, hitunglah jumlah mahasiswa yang mendapatkan nilai 55-65. Bandingkan output dari ketiga metode yang tersedia (Forward NDD, Backward NDD, dan Polinomial Lagrange), kemudian berikan kesimpulan pada cell baru menggunakan markdown di bawah program.