Java基础与面试

1. 基础
2. 面向对象

Java 是面向对象的高级编程语言，类和对象是 Java 程序的构成核心，

围绕着 Java 类和 Java 对象，有三大基本特性：封装是 Java 类的编写规范、继承是类与类之间联系的一种形式、而多态为系统组件或模块之间解耦提供了解决方案。

1. 面试
2. 面向对象

<https://www.cnblogs.com/qingyundian/p/8261031.html>

**一 封装:★★★★★**

概念:是指隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公共访问方式。

**好处：将变化隔离；便于使用；提高重用性；安全性。**

**封装原则：**将不需要对外提供的内容都隐藏起来，把属性都隐藏，提供公共方法对其访问

### 二 继承 ★★★★★

**好处：**

**1：提高了代码的复用性。**

**2：让类与类之间产生了关系，提供了另一个特征多态的前提。**

**注意：**

**子类中所有的构造函数都会默认访问父类中的空参数的构造函数，因为每一个子类构造内第一行都有默认的语句super();**

**如果父类中没有空参数的构造函数，那么子类的构造函数内，必须通过super语句指定要访问的父类中的构造函数。**

**如果子类构造函数中用this来指定调用子类自己的构造函数，那么被调用的构造函数也一样会访问父类中的构造函数。**