

Raport wykonanej pracy

Dmytro Khomenko

W zespole C wykonywałem rolę programisty oraz lidera technicznego. Wykonywałem czynności związane z projektowaniem aplikacji, implementacją klasyfikatora oraz automatycznego testowania poprawności reguł. Ciągłe współpracowałem z Khrystyną Mylks oraz z Viktorem Kozenko w sprawie projektowanie, implementacji, dokumentacji.

Przed pisanem kodu głównym zadaniem było wybrać wygodne struktury danych do przechowywania pobranych danych, na przykład "List<Dictionary<string, string>>" dla przechowywania atrybutu oraz znaczenia atrybutu; albo klasy: ListOfDecision, ListOfOption, Rule.

Dla tworzenia reguł wykorzystywaliśmy pliki z danymi, które otrzymaliśmy na laboratorium ze sztucznej inteligencji, z rozszerzeniem ".tab" oraz odpowiednie testowe pliki.

Za klasyfikację odpowiada funkcja "Classify_Click", dana funkcja generuje odpowiednią decyzję odnośnie danych, wprowadzonych przez użytkownika. Funkcja "btn_StartLem2Test_Click" odpowiada za testowanie poprawności wygenerowanych przez algorytm reguł, porównuję decyzje reguł z testowymi danymi i generuje raport przeprowadzonego testu.

Krótko o moich zadaniach w trakcie realizacji projektu:

- stworzenie projektowego repozytorium, który zrealizowałem przez bitbucket.org.

Została dodana grupa projektowa "Grupa_C" i dodany projekt "LEM2" z dostępem dla osób z grupy.

- zbieranie wiedzy o nauczaniu maszynowym
- wyszukiwanie wygodnych dla grupy narzędzi do realizacji projektu
- wyszukiwanie i testowanie podobnych aplikacji, dla przeprowadzenia analizy i znalezienia poprawnej architektury dla realizacji algorytmu.

- projektowanie aplikacji
- analiza wykorzystywanych struktur danych
- realizacje klasyfikatora
- realizacja testowania klasyfikatora
- napisanie części dokumentacji związanej z testowaniem.

Dodatkowo(nauka własna):

- tworzenie i obsługa repozytorium git;
- podstawy sztucznej inteligencji
- koncepcje programowania w języku c#
- wykorzystywanie środowiska Microsoft Visual Studio

Podsumowanie.

Dany projekt nauczył mnie pracy w zespole i planowaniu swoich działań w stosunku do innych członków zespołu. Oraz w trakcie projektowania zrozumiałem, jak ważne jest stworzenie poprawnej architektury projektu oraz korzystanie z wygodnych struktur danych, dlatego, żeby mieć możliwość do rozbudowy aplikacji w przyszłości.