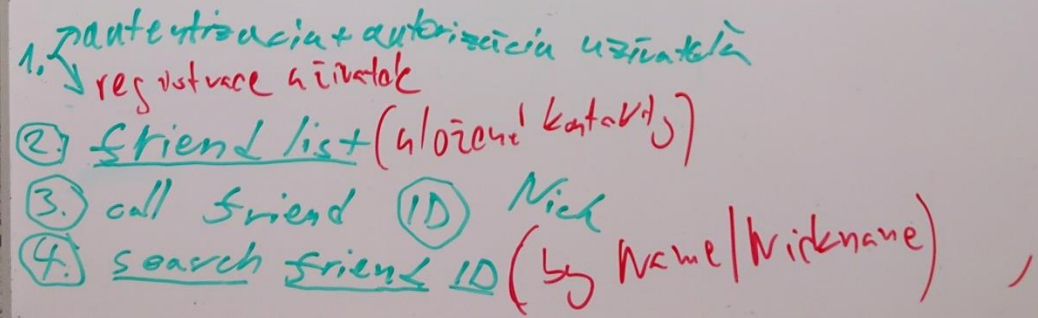
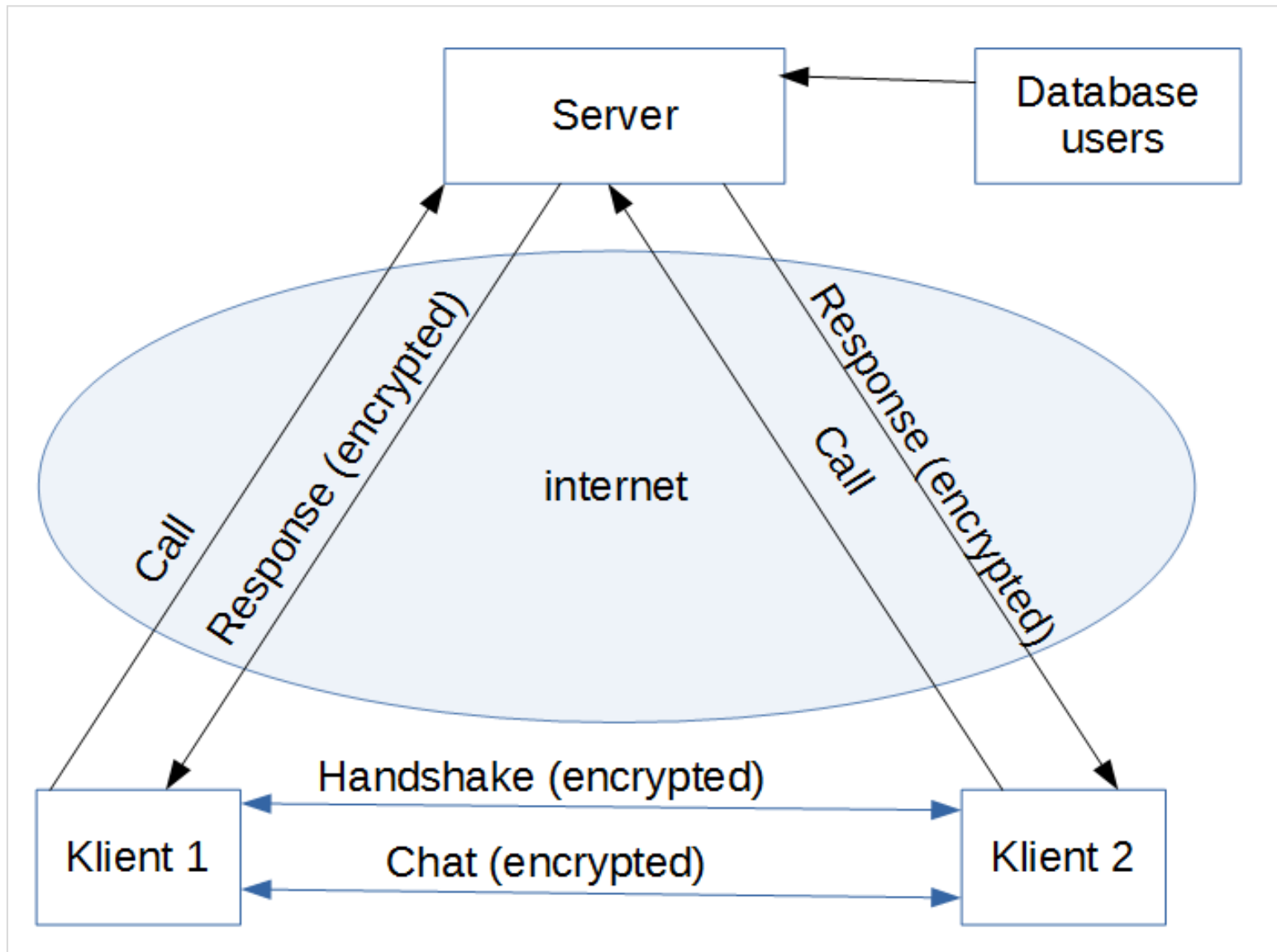


brainstorm 01



Kyrys infrastructure diagram



Klientská aplikace

- Přihlášení uživatele pomocí jména a hesla
- Registrace nového uživatele
- Zobrazení uložených kontaktů
- Přidání nového kontaktu, vyhledávání podle Jména/přezdívký
- "Zavolání" některého z uložených kontaktů
- Přímá Peer2Peer komunikace s druhým klientem
- Ukončení komunikace

Serverová aplikace

- Databáze všech kontaktů
- Seznamy přátel
- Zprostředkování startu komunikace mezi 2 klienty - handshake
- Ověřování klientů při přihlašování
- Odesílání seznamu přátel po přihlášení