

# PB071 – Úvod do jazyka C

## Překladové systémy

Jiri Slaby

Fakulta informatiky  
Masarykova univerzita

2. 5. 2016

- 1 Úvod a motivace
- 2 Vývojový nástroj make
- 3 Autotools, CMake
- 4 Závěr

# Sekce 1

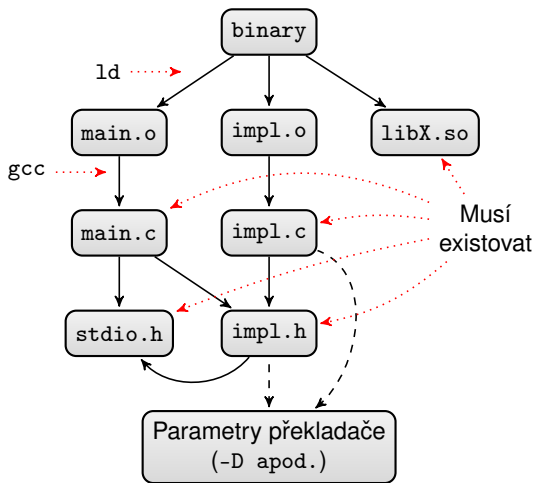
## Úvod a motivace

- Máme zdrojové soubory
- Chceme binárku
- Použijeme překladač
  - `gcc *.c`
- **Demo:** jádro
- Chceme raději nějaký nástroj
  - Popis, jak sestavit projekt
  - Ale jaký?

## Spousta řešení

- Svoje vlastní
  - Skripty v bashi, perlu, pythonu
  - *Vždy* peklo
    - *Nikdy* nevynalézejte kolo
- Cizí
  - Udržované nástroje
  - make, cmake, qmake, ...

## Popis závislostí + popis výroby



## Sekce 2

### Vývojový nástroj make

- Pravidla pro překlad projektu
  - V textové formě
- `make` pravidla načte, vyhodnotí a spustí
- Mezi pravidly jsou typicky závislosti
  - Viz předchozí slajd
- `make` hledá `Makefile`, popř. `makefile` v lokálním adresáři
  - `-f` mění název souboru
  - `-C` mění adresář
- <https://www.gnu.org/software/make/manual/make.html>



- Pravidla: `cil:` závislosti
  - Implicitně se začne vyhodnocením prvního v souboru
  - Ale lze specifikovat na příkazové řádce: `make cil`
- Pravidla mohou mít akce, jak `cil` vyrobit ze závislosti
  - Na dalším řádku za pravidlem, *odsazené tabulátorem*
  - Volá se shell
  - Jinak se použije implicitní akce

### Příklad

```
all : main
```

```
main: main.o impl.o  
    gcc -o main main.o impl.o
```

## Hello world Makefile

- 1 Napište jednoduchý Makefile
- 2 V něm budou 3 pravidla
  - p1, p2, p3
- 3 Každé vypíše své jméno
- 4 Každé z nich vyvolejte
  - Z příkazové řádky
- 5 Nyní mezi nimi vytvořte závislosti
  - Ať se vypíše po řadě p1, p2, p3
- 6 Nyní spusťte jen samotný `make`

- Nastavení proměnných
  - Na příkazové řádce
  - V souboru: `CC=gcc`
- Reference pomocí `$(...)`

### Příklad

```
CFLAGS=-Wall
```

```
all : main
```

```
main: main.o impl.o  
    $(CC) -o main main.o impl.o
```

## Proměnné v Makefile

- ❶ Vytvořte nové pravidlo `m.o`
- ❷ Bude záviset na `main.c`
- ❸ Bude překládat `main.c` na `m.o`
- ❹ Bude brát v úvahu proměnné `CC` a `CFLAGS`
- ❺ Upravte jedno z předchozích `p*` pravidel, aby záviselo na `m.o`
- ❻ Vyzkoušejte
  - Zkuste předat různé `CFLAGS`
  - Nezapomeňte pozměnit alespoň čas souboru (`touch main.c`)

- % je zástupný symbol
- Lze psát pravidla: %.o: %.c
- Jak ale zjistit jména souborů?
  - \$@ – jméno cíle
  - \$< – jméno první závislosti
  - \$^ – jména všech závislostí

### Příklad

```
%.o: %.c
$(CC) -c -o$@ $<
```

## Obecná pravidla v Makefile

- 1 Vytvořte nové pravidlo k překladu z `.c` do `.o`
- 2 Bude brát v úvahu proměnné `CC` a `CFLAGS`
- 3 Kromě `CFLAGS` bude překládat s `-W`
- 4 Upravte jedno z předchozích `p*` pravidel, aby záviselo na `main.o`
- 5 Vyzkoušejte

# Makefile

## Vnitřní příkazy

- Make má vnitřní příkazy
  - `$(prikaz parametry)`
- `shell command`
  - Spustí shell a vykoná v něm příkaz `command`
- `wildcard pattern`
  - Expanduje `pattern` (\* ne %) a vrací seznam
- `patsubst pattern, replacement, text`
  - Nahradí v `text` všechny výskyty `pattern` za `replacement`
- ...

## Příklad

```
PATH=$(shell pwd)
SOURCES=$(wildcard *.c)
OBJS=$(patsubst %.c,%o,$(SOURCES))
```

## Vnitřní příkazy v Makefile

- 1 Přeložte všechny `.c` (wildcard) v aktuálním adresáři do `.o` (patsubst)
- 2 Slinkujte všechny `.o` do jedné binárky
- 3 Vytvořte si 2 zdrojové soubory
  - Jeden s funkcí `main`
  - Druhý s funkcí, která je volána z `main`
- 4 Vyzkoušejte



- Nutno popsat všechny závislosti
- `make clean` ručně
- Rychlost
  - Není lineární vzhledem k počtu souborů
- Složitý zápis komplikovanějších pravidel
  - Např. neexistuje explicitní podpora pro podadresáře
- Méně přenositelný
- Může být příliš upovídaný

## Sekce 3

### Autotools, CMake

- Nadstavby nad `make` (a ostatními)
  - Často generují `Makefile` pro `make`
- Podpora externích závislostí
  - Je v dosahu překladač C?
  - Umí překladač C99?
  - Je v systému knihovna X?
  - Máme hlavičku `Y.h`?
- Podpora podadresářů
- Konfigurace uživatelem
  - Ne/chci ve výsledné binárce podporu pro X
  - Ne/optimalizuj při překladu (ne/chci ladit)
- ...

## Tři nástroje

### 1 Autoconf

- Vyhledání externích závislostí
- Konfigurace uživatelem
- Z popisu v `configure.ac` generuje skript `configure`
- <http://www.gnu.org/software/autoconf/manual/>

### 2 Automake

- Popis překladu (včetně rozdělení do podadresářů)
- Z popisu v `Makefile.am` generuje `Makefile.in`
- <http://www.gnu.org/software/automake/manual/>

### 3 Libtool

- Podpora pro tvorbu knihoven na různých POSIX systémech
- <https://www.gnu.org/software/libtool/manual/>

**Výsledek: jeden `configure` a mnoho `Makefile.in`**

**Uživatel spustí `./configure` a dostane mnoho `Makefile`**

- Popis konfigurace a překladač v jednom
  - Soubory CMakeLists.txt
  - Znáte z cvičení (kontr\_lessons)
- <https://cmake.org/cmake/help/latest/>

## Příklad

```
cmake_minimum_required(VERSION 2.8.11)
project(my_project)

set(CMAKE_C_FLAGS "-std=c99 -pedantic -Wall -Wextra")

add_subdirectory(my_lib)
add_executable(main main.c impl.c)
target_link_libraries (main LINK_PUBLIC my_lib)
```

## Sekce 4

### Závěr

**Nepište překladové systémy na vlastní pěst**

Děkuji za pozornost!

Dotazy?