Návaznost jazyka C na OS

Přednášeno v rámci předmětu PB071

Mgr. Šimon Tóth

Fakulta informatiky @ Masarykova Univerzita

3. prosince 2012

Návaznost jazyka C na OS

- 1 Historické návaznosti
 - Programovací jazyky a jejich vztah k OS
 - Unix a Windows
 - Further reading...
- 2 Práce s OS v jazyce C
 - Podpora v jazyce
 - POSIX

3/21

Přístup programovacích jazyků k multi-platformnosti

Multiplatformní framework

- framework zastřešuje práci s OS
- aplikační kód staví na frameworku
- Jazyky: Java, .Net/Mono

(FI@MU) Návaznost jazyka C na OS 3. prosince 2012

Přístup programovacích jazyků k multi-platformnosti

Multiplatformní framework

- framework zastřešuje práci s OS
- aplikační kód staví na frameworku
- Jazyky: Java, .Net/Mono

Specializované jazyky

- specializované využití
- multiplatformnost buďto nemá smysl uvažovat

3/21

Jazyky: AWK, Javascript

Přístup programovacích jazyků k multi-platformnosti

Multiplatformní framework

- framework zastřešuje práci s OS
- aplikační kód staví na frameworku
- Jazyky: Java, .Net/Mono

Specializované jazyky

- specializované využití
- multiplatformnost buďto nemá smysl uvažovat
- Jazyky: AWK, Javascript

Skriptovací jazyky

program se vykonává skrz interpret/virtuální stroj

3, prosince 2012

3/21

- multiplatformní v závislosti na interpretu
- vazby na OS jak specifické tak obecné
- Jazyky: Perl, Python, PHP

(FI@MU) Návaznost jazyka C na OS

Přístup programovacích jazyků k multi-platformnosti

Multiplatformní framework

- framework zastřešuje práci s OS
- aplikační kód staví na frameworku
- Jazyky: Java, .Net/Mono

Multiplatformní jazyk

- multiplatformnost přímo v návrhu jazyka
- velmi malé množství předpokladů
- vazby na OS přenechány knihovnám
- Jazyky: C, C++

Specializované jazyky

- specializované využití
- multiplatformnost buďto nemá smysl uvažovat
- Jazyky: AWK, Javascript

Skriptovací jazyky

- program se vykonává skrz interpret/virtuální stroj
- multiplatformní v závislosti na interpretu
- vazby na OS jak specifické tak obecné
- Jazyky: Perl, Python, PHP

Unix vs. Windows

- kořeny Windows začínají u jazyka Basic
- C podporováno v Microsoft C od roku 1983
- rychle přebito jazykem C++

(FI@MU) Návaznost jazyka C na OS 3. prosince 2012

4/21

Unix vs. Windows

- kořeny Windows začínají u jazyka Basic
- C podporováno v Microsoft C od roku 1983
- rychle přebito jazykem C++
 - první podpora C 6.0 (1989)
 - plnohodnotná podpora C/C++ 7.0 (1992)
 - Visual C++ (1993)

(FI@MU) Návaznost jazyka C na OS 3. prosince 2012

4/21

Unix vs. Windows

- kořeny Windows začínají u jazyka Basic
- C podporováno v Microsoft C od roku 1983
- rychle přebito jazykem C++
 - první podpora C 6.0 (1989)
 - plnohodnotná podpora C/C++ 7.0 (1992)
 - Visual C++ (1993)
- pro porovnání
 - ANSI C 1989 / ISO C 1990
 - C99 (1999)
 - ANSI C++ 1998 / revize 2003
 - C++11 (2012)

Aktuální stav ve Windows

- podpora pouze pro ANSI C 89
- pouze Windows API

(FI@MU) Návaznost jazyka C na OS

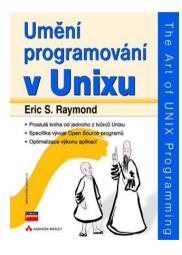
5/21

3. prosince 2012

Unixový svět

- norma POSIX
 - kterou musí každý certifikovaný UNIX splňovat
 - jazyk C je součástí POSIXu
- historie
 - POSIX.1 (1988)
 - POSIX:2008 (aktuální norma)

Doporučené čtení



Práce s OS v jazyce C

- 1 Historické návaznosti
 - Programovací jazyky a jejich vztah k OS
 - Unix a Windows
 - Further reading...
- 2 Práce s OS v jazyce C
 - Podpora v jazyce
 - POSIX

Manipulace se soubory

- bloková a textová práce se soubory
- manipulace se samotnými soubory stdio.h

```
FILE* tmpfile(void);
```

■ int rename(const char*, const char*);

■ int remove(const char*);

Práce s časem

- unixový čas time t
 - počet vteřin od 1.1. 1970
 - time t time(time t *tloc);
- struktura pro ukládání času struct tm
 - time t můžeme převést na tuto strukturu
 - struct tm *qmtime(const time t *clock);
 - struct tm *localtime(const time t *clock);
- textové reprezentace
 - char *ctime(const time t *clock);
 - char *asctime(const struct tm *tm);

3. prosince 2012 (FI@MU) Návaznost jazyka C na OS

10 / 21

Práce se signály

- int raise(signal sig);
- void (*signal(int sig, void (*func)(int)))(int);¹

¹demo signals.c

Spouštění externích programů

- základní podpora
- synchronní, blokující
 - int system(const char* cmd);²

²demo ls.c

Práce s locales

- možnost práce s locales
- samotné locales jsou platformně závislé
- char *setlocale(int cat, const char* locale);³
- struct lconv *localeconv(void);

³locale.c

POSIX

- rozšíření standardní knihovny C
 - garance thread safe
 - reentrant verze funkcí
 - nové funkce
- systémové operace
 - API varianty všech cmdline příkazů
 - práce s vlákny
 - práce s procesy
 - komunikace (lokální i síť)
 - a další....

Rozšíření standardní knihovny

- množství nových funkcí
- ssize_t getline(char **line, size_t *n, FILE *);⁴
- char *strdup(const char *s);

Systémové operace

API varianty unixových příkazů

```
■ int nice(int incr);<sup>5</sup>
```

- int kill(pid_t pid, int sig);
- int chmod(const char *path, mode_t mode);

■ práce s filesystémem

- dirent.h⁶
- sys/stat.h⁷

```
<sup>5</sup>demo nice.c
```

⁶demo dirent c

⁷demo stat.c

Spouštění programů

- asynchronní, možnost komunikace
 - FILE* popen(const char* cmd, const char* mode); 89
 - int pclose(FILE*);

⁸demo calc.c

⁹demo size.c

Rodina fork/exec

```
■ rodina funkcí pro vytváření a správu procesů<sup>10</sup>
■ pid t fork(void);
■ pid t wait(int *status);
```

■ pid_t waitpid(pid_t pid, int *stat, int opt);

```
■ int dup(int fildes);
```

■ int dup2(int fildes, int fildes2);

¹⁰demo watcher.c pocet.c fork.c

Doporučené čtení

- manuálové stránky
 - man funkce
 - man soubor.h
- Wikipedie

Konec

To je pro dnes vše...

Mgr. Šimon Tóth

- Gotex (Šumavská 15)
- kanceláře Cesnet/CERIT/UVT (3. poschodí)
- stejný blok jako Sitola a LaBAK
- Ph.D. student / externí lektor
- Fakulta informatiky MU
- toth@fi.muni.cz
- tel. 549 49 6446

- Výzkumný pracovník
- Cesnet z.s.p.o.
- simon@cesnet.cz
- tel. 234 680 235