

# Escopo - Global

# Escopo - Local

## Variáveis:

Para que possamos trabalhar com a informação precisamos de um local, e elas podem ser de qualquer tipo.

texto, número, array e booleano.

Existem 3 formas de declarar, `var`, `let` e `const`.

`var` usamos para iniciar uma variável que pode ser reescrita.

`let` usamos quando no referenciamos a um escopo específico.

`const` usada para criar variáveis mas não pode ser sobrescritos.

## Tipo de Dados:

`string` sempre que quisermos trabalhar com texto. Pode ser com aspas simples ou dupla "Vinícius Knabben" ou 'Vinícius Knabben'.

`number` pode ser número inteiro ou decimal também podemos utilizar o `float`.

`boolean` binário representado por 0 ou 1, mas em nosso caso `true` ou `false`.

`object` conjunto de variáveis do mesmo tipo ou tipos diferentes armazenadas em uma única variável.

`array` é usado para armazenar um ou mais objetos e com ele podemos iterar por cada um deles.

`null` indica um valor nulo `Null`.

`undefined` valor indefinido.

```
const carro = {  
  cor: vermelho  
  marca: fiat  
  ano: 2020  
}  
  
console.log(carro.cor)  
vermelho
```