

```
<!DOCTYPE html>
<!--🤖 Apesar da sintaxe parecida, o Doctype não é uma tag do HTML. O
Doctype HTML é uma declaração para informar ao navegador qual é a
versão do HTML utilizada no arquivo. Essa declaração vem antes das tags
HTML, portanto, geralmente é apresentada na primeira linha de um
código.-->
<html lang="en">
<!--😓 O atributo global lang ajuda a definir o idioma de um elemento:
a língua em que elementos não-editáveis são escritos, ou a língua em
que elementos editáveis devem ser escritos pelo usuário.-->
```

```
<head>
<!--🔗 O head de um documento HTML é a parte que não é exibida no
navegador da Web quando a página é carregada.-->
  <meta charset="UTF-8">
  <!--😊 é uma tag HTML que define o conjunto de caracteres a ser
utilizado na exibição do conteúdo de um site.-->
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <!--😎 ela pode configurar a página para ser renderizada como em
outra versão do Internet Explorer.-->
  <!--😄 content="IE=edge" Essa tag meta é específica do navegador
Internet Explorer, ela configura a página para ser renderizada como em
outra versão do Internet Explorer.-->
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <!--😬 A meta tag de viewport controla como um site é exibido em um
dispositivo móvel.-->
  <!--😓 device-width Descreve a largura do dispositivo e saída (ou
seja, toda a tela ou página, em vez de apenas a área de renderização,
tal como a janela do documento).-->
  <!--😬 initial-scale=1 define o nível de zoom inicial quando o
usuário visita a página.-->
  <title>meusite</title>
  <!--😬 O elemento HTML <title> (Elemento HTML Título) define o
título do documento, mostrado na barra de título de um navegador ou na
aba da página. Pode conter somente texto e quaisquer marcações contidas
no texto não são interpretadas.-->
</head>
<!--🔗 O head de um documento HTML é a parte que não é exibida no
navegador da Web quando a página é carregada.-->
```

```
<body>
<!--💰 body é um elemento que contém tudo o que é exibido como parte de
uma página de um site.-->
  <h1>Descubra a média!</h1>
  <!--😬 H1 é a abreviação do inglês para Header 1, ou Cabeçalho 1,
logo, o mais importante dos Headers. Conceitualmente, o H1 possui um
destaque maior, uma fonte maior, e é geralmente o elemento de texto
mais visível da página.-->
```

```
<button onclick="media()">Clique aqui!</button>
```

❗ O evento onclick executa determinada funcionalidade quando um botão é clicado. Isso pode ocorrer quando um usuário envia um formulário, quando você altera determinado conteúdo na página da web e assim por diante.-->

```
<h1> Maior ou menor de idade?</h1>
```

🧐 H1 é a abreviação do inglês para Header 1, ou Cabeçalho 1, logo, o mais importante dos Headers. Conceitualmente, o H1 possui um destaque maior, uma fonte maior, e é geralmente o elemento de texto mais visível da página.-->

```
<button onclick="idade()">Clique aqui!</button>
```

❗ O evento onclick executa determinada funcionalidade quando um botão é clicado. Isso pode ocorrer quando um usuário envia um formulário, quando você altera determinado conteúdo na página da web e assim por diante.-->

```
<a
href="https://www.youtube.com/watch?v=jfKfPfyJRdk&ab_channel=LofiGirl">
oi </a>
```

😭 O atributo href é usado no HTML para fazer referência a uma URL externa, seja um link ou um arquivo. Através desse atributo podemos definir o destino de uma tag <a> ou até mesmo o endereço de um arquivo de estilos CSS.-->

🤪 O elemento <a> em HTML (ou elemento âncora), com o atributo href cria-se um hiperligação nas páginas web, arquivos, endereços de emails, ligações na mesma página ou endereços na URL. O conteúdo dentro de cada <a> precisará indicar o destino do link.-->

```
<p> com a tag <img> podemos criar imagens! como abaixo</p>
```

❗ O elemento HTML <p> representa um parágrafo.-->

```

```

🧐 Como mencionamos, o elemento <img> é utilizado para inserir imagens em uma página HTML. A imagem adicionada pode ser de diferentes tamanhos, origens e formatos, de que falaremos mais adiante. Seu principal atributo é o src, que significa source e corresponde à informação sobre o endereço da imagem -->

```
<p> EricCartman </p>
```

❗ O elemento HTML <p> representa um parágrafo.-->

```
<input type="number" id="temperatura" placeholder="Digite a
temparutura"><br>
```

🧐 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

🧐 O placeholder é um atributo do HTML que cumpre a função de fornecer ao usuário uma dica que descreve o valor esperado em um dado campo de entrada. Esta dica deverá ser apresentada ao usuário antes que ele entre com o valor e deverá ainda, ser curta e objetiva.-->

🧐 O atributo Id especifica uma identificação única para o elemento HTML. Por questões de boas práticas, não deve ser reutilizado e nem conter espaços em seu nome, pois o navegador irá identificar o espaço como parte dele, já que os elementos não podem ter mais de um Id.-->

❗ O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do

usuário. A semântica de um <input> varia consideravelmente dependendo do valor de seu atributo type -->

```
<input id="cf" type="radio" name="tipo">Celsius para Farenheit</input><br>
```

<!--🙄 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

<!--🧐 O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário.-->

```
<input id="ck" type="radio" name="tipo">Celsius para Kelvin</input><br>
```

<!--🙄 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

<!--🧐 O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário.-->

```
<input id="fc" type="radio" name="tipo">Farenheit para Celsius</input><br>
```

<!--🙄 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

<!--🧐 O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário.-->

```
<input id="fk" type="radio" name="tipo">Farenheit para Kelvin</input><br>
```

<!--🙄 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

<!--🧐 O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário.-->

```
<input id="kc" type="radio" name="tipo">Kelvin para Celsius</input><br>
```

<!--🙄 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

<!--🧐 O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário.-->

```
<input id="kf" type="radio" name="tipo">Kelvin para Farenheit</input><br>
```

<!--🙄 O elemento HTML quebra-de-linha <br>-->

<!--🧐 O elemento HTML <input> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário.-->

```
<button onclick="converte()">Converter</button>
```

<!--🙄 O evento onclick executa determinada funcionalidade quando um botão é clicado. Isso pode ocorrer quando um usuário envia um formulário, quando você altera determinado conteúdo na página da web e assim por diante.-->

```
<p id="resultado">resultado</p>
```

<!--🙄 O elemento HTML <p> representa um parágrafo.-->

```
</body>
```

<!--🧐 body é um elemento que contém tudo o que é exibido como parte de uma página de um site.-->

```

</html>
<!--😞 As tags são usadas para informar ao navegador a estrutura do
site. Ou seja: quando se escreve um código em HTML, as tags serão
interpretadas pelo navegador, produzindo assim a estrutura e o conteúdo
visual da página -->
<script>
//😞 <script> é usado para incluir ou referenciar um script executável.
Conteúdo de metadados, Fluxo de conteúdo, Conteúdo fraseado. -->
    function media() {
        //😞 Toda função que é criada por obrigação tem que ter um retorno.
        Utilizamos funções geralmente quando precisamos calcular algo, retornar
        algum valor verdadeiro, ou retornar algum teste.
        var q = prompt("Digite a quantidade de numeros para média!")
        //😞 <var> representa uma variável em uma expressão matemática
        ou um contexto de programação.
        //😞 prompt() exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem
        opcional solicitando ao usuário a entrada de algum texto.
        var resultado, soma = 0
        for (var i = 1; i <= q; i++) {
            //😞 <var> representa uma variável em uma expressão matemática
            ou um contexto de programação.
            //😞 for Trata-se de uma linguagem de marcação para desenvolver
            páginas e documentos eletrônicos para a internet, fornecendo
            informações para usuários, navegadores e mecanismos de busca.
            soma += Number(prompt("Digite o " + i + "° numero!"))
            //😞 prompt() exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem
            opcional solicitando ao usuário a entrada de algum texto.
            //😞 Number: É utilizado para campos que devem apenas
            conter números, podendo ter seus limites (maior e menor valor aceitos)
            definidos.
        }
        resultado = soma / q
        alert("A média é: " + resultado)
        //😞 O alert é uma das mais simples caixas de diálogo, com uma
        aparência simples e intuitiva elas são muito usadas em validações de
        formulários e/ou bloqueio de ações do browser. Sua principal função é
        mostrar ao usuário uma mensagem e um botão de confirmação de que o
        usuário tenha visto a mensagem.
    }
    function idade() {
        //😞 Toda função que é criada por obrigação tem que ter um retorno.
        Utilizamos funções geralmente quando precisamos calcular algo, retornar
        algum valor verdadeiro, ou retornar algum teste.
        var seuNome = prompt("Escreva seu nome!")
        //😞 prompt() exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem
        opcional solicitando ao usuário a entrada de algum texto.
        //😞 <var> representa uma variável em uma expressão matemática
        ou um contexto de programação.
    }
}

```

```

var anoNasc = prompt("Digite o ano de seu nascimento")
//😬 prompt() exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem
opcional solicitando ao usuário a entrada de algum texto.
//😬 <var> representa uma variável em uma expressão matemática
ou um contexto de programação.
var idade, anoAtual = 2023
//😬 <var> representa uma variável em uma expressão matemática
ou um contexto de programação.
idade = anoAtual - anoNasc
if (idade >= 18) {
//😬 A condicional if é uma estrutura condicional que executa a
afirmação, dentro do bloco, se determinada condição for verdadeira. Se
for falsa, executa as afirmações dentro de else.
    alert("Bem vindo " + seuNome + ", neste ano você completa "
+ idade + " anos, portanto é maior de idade.")
//😬 O alert é uma das mais simples caixas de diálogo, com
uma aparência simples e intuitiva elas são muito usadas em validações
de formulários e/ou bloqueio de ações do browser. Sua principal função
é mostrar ao usuário uma mensagem e um botão de confirmação de que o
usuário tenha visto a mensagem.
}
else {
//😬 A condição else serve como um caminho alternativo do if.
Ou seja, o else vai ser executado se a condição sendo verificada no if
for falsa. Por exemplo, no código abaixo, se a condição do if for
verdadeira, ele executa apenas a afirmação1, entretanto, se a condição
for falsa, ele executa apenas a afirmação2.
    alert("Bem vindo " + seuNome + ", neste ano você completa "
+ idade + " anos, portanto é menor de idade.")
//😬 O alert é uma das mais simples caixas de diálogo, com
uma aparência simples e intuitiva elas são muito usadas em validações
de formulários e/ou bloqueio de ações do browser. Sua principal função
é mostrar ao usuário uma mensagem e um botão de confirmação de que o
usuário tenha visto a mensagem.
}
}

function converte() {
//🔮 A declaração de uma função é quando construímos a caixa
mágica. foo é o nome da função e o código entre as chaves {}, é o corpo
da nossa função. A palavra function é a forma da linguagem JavaScript
indicar que estamos declarando uma função (criando a caixa mágica).
    var temperatura =
Number(document.getElementById('temperatura').value)
//😬 <var> representa uma variável em uma expressão matemática
ou um contexto de programação.
//😬 Number: É utilizado para campos que devem apenas conter
números, podendo ter seus limites (maior e menor valor aceitos)
definidos. Range: É utilizado para campos de entrada que devem receber
um valor a partir de uma variação de números.
//😬 O comando getElementById nos retorna um elemento do html
var resultado = 0

```

//😬 <var> representa uma variável em uma expressão matemática ou um contexto de programação.

```
if (document.getElementById("cf").checked) {  
    //😬 A condicional if é uma estrutura condicional que executa a afirmação, dentro do bloco, se determinada condição for verdadeira. Se for falsa, executa as afirmações dentro de else.
```

```
    //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método importante e muito empregado para obter informações ou manipular um elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os navegadores mais comuns.
```

```
        resultado = temperatura * (9 / 5) + 32
```

```
    }
```

```
    else if (document.getElementById("ck").checked) {  
        //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método importante e muito empregado para obter informações ou manipular um elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os navegadores mais comuns.
```

```
        //😬 O comando if - else. Permite executar alguns comandos se uma condição for verdadeira e outros se ela for falsa. De acordo com a lógica a ser implementada, pode haver necessidade de utilizar não apenas um, mas um conjunto de ifs subordinados uns aos outros. Dizemos que neste caso os comandos devem estar aninhados.
```

```
            resultado = temperatura + 273.15
```

```
        }
```

```
        else if (document.getElementById("fc").checked) {  
            //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método importante e muito empregado para obter informações ou manipular um elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os navegadores mais comuns.
```

```
            //😬 O comando if - else. Permite executar alguns comandos se uma condição for verdadeira e outros se ela for falsa. De acordo com a lógica a ser implementada, pode haver necessidade de utilizar não apenas um, mas um conjunto de ifs subordinados uns aos outros. Dizemos que neste caso os comandos devem estar aninhados.
```

```
                resultado = (temperatura - 32) * (5 / 9)
```

```
            }
```

```
            else if (document.getElementById("fk").checked) {  
                //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método importante e muito empregado para obter informações ou manipular um elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os navegadores mais comuns.
```

```
                //😬 O comando if - else. Permite executar alguns comandos se uma condição for verdadeira e outros se ela for falsa. De acordo com a lógica a ser implementada, pode haver necessidade de utilizar não apenas um, mas um conjunto de ifs subordinados uns aos outros. Dizemos que neste caso os comandos devem estar aninhados.
```

```
                    resultado = (temperatura - 32) * (5 / 9) + 273.15
```

```
}
```

```
else if (document.getElementById("kc").checked) {  
    //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do  
    documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método  
    importante e muito empregado para obter informações ou manipular um  
    elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os  
    navegadores mais comuns.
```

```
    //🐼 O comando if - else. Permite executar alguns comandos se  
    uma condição for verdadeira e outros se ela for falsa. De acordo com a  
    lógica a ser implementada, pode haver necessidade de utilizar não  
    apenas um, mas um conjunto de ifs subordinados uns aos outros. Dizemos  
    que neste caso os comandos devem estar aninhados.
```

```
        resultado = temperatura - 275.15
```

```
    }
```

```
    else if (document.getElementById("kf").checked) {  
        //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do  
        documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método  
        importante e muito empregado para obter informações ou manipular um  
        elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os  
        navegadores mais comuns.
```

```
        //🐼 O comando if - else. Permite executar alguns comandos se  
        uma condição for verdadeira e outros se ela for falsa. De acordo com a  
        lógica a ser implementada, pode haver necessidade de utilizar não  
        apenas um, mas um conjunto de ifs subordinados uns aos outros. Dizemos  
        que neste caso os comandos devem estar aninhados.
```

```
            resultado = (temperatura - 273.15) * (9 / 5) + 32
```

```
        }
```

```
        document.getElementById("resultado").innerHTML = resultado  
        //😬 O método getElementById() permite obter um elemento do  
        documento a partir de seu atributo ID especificado. É um método  
        importante e muito empregado para obter informações ou manipular um  
        elemento em um documento HTML. É suportado atualmente por todos os  
        navegadores mais comuns.
```

```
    }
```

```
</script>
```

```
<!--👨 <script> O elemento HTML <script> é usado para incluir ou  
referenciar um script executável. Conteúdo de metadados, Fluxo de  
conteúdo, Conteúdo fraseado. -->
```