

```

ANFANG
Konstruktor wird in Coroutine aufgerufen
setup in Coroutine wird aufgerufen
tos == 0 in Coroutine
Wir sind im Konstruktor von Activity angekommen
Wir sind in start von ActivityScheduler angekommen
Wir sind in init im Dispatcher angekommen
schedule in Scheduler wird erreicht
Anton wird in die Readyliste eingefuegt
Konstruktor Variante 1 wird in main aufgerufen
Anton wurde erzeugt
Konstruktor wird in Coroutine aufgerufen
setup in Coroutine wird aufgerufen
tos != 0 in Coroutine
Konstruktor Variante 2 wird in main aufgerufen
wakeup in Activity wurde erreicht
Zustand blockiert in Activity
schedule in Scheduler wird erreicht
Berta wird in die Readyliste eingefuegt
Berta wurde erzeugt
Berta 0

Wir sind in yield in Activity angekommen
Wir sind in reschedule im Scheduler
Anton wird Aktiviert
activate in ActivityScheduler erreicht
Anton ist derzeit der aktive Prozess
Anton soll jetzt aktiviert werden
schedule in Scheduler wird erreicht
Anton wird in die Readyliste eingefuegt
Wir sind in dispatch im Dispatcher
resume wird aufgerufen in Coroutine
Anton ist der NEUE aktive Prozess
Berta 1

Wir sind in yield in Activity angekommen
Wir sind in reschedule im Scheduler
Berta wird Aktiviert
activate in ActivityScheduler erreicht
Anton ist derzeit der aktive Prozess
Berta soll jetzt aktiviert werden
schedule in Scheduler wird erreicht
Anton wird in die Readyliste eingefuegt
Wir sind in dispatch im Dispatcher
resume wird aufgerufen in Coroutine
Berta 0

Wir sind in yield in Activity angekommen
Wir sind in reschedule im Scheduler
Anton wird Aktiviert
activate in ActivityScheduler erreicht
Berta ist derzeit der aktive Prozess
Anton soll jetzt aktiviert werden
schedule in Scheduler wird erreicht
Berta wird in die Readyliste eingefuegt
Wir sind in dispatch im Dispatcher
resume wird aufgerufen in Coroutine
Anton ist der NEUE aktive Prozess
Berta 2

Wir sind in yield in Activity angekommen
Wir sind in reschedule im Scheduler
Anton wird Aktiviert
activate in ActivityScheduler erreicht
Anton ist derzeit der aktive Prozess
Anton soll jetzt aktiviert werden
schedule in Scheduler wird erreicht
Anton wird in die Readyliste eingefuegt
Wir sind in dispatch im Dispatcher
resume wird aufgerufen in Coroutine
Anton ist der NEUE aktive Prozess
ENDE

kill in ActivityScheduler erreicht
remove in Scheduler wird erreicht
kill in ActivityScheduler erreicht
remove in Scheduler wird erreicht
Wir sind in reschedule im Scheduler
Rueckgabewert ist Null
FirstElement ist Null im Scheduler

```

← A

— AB

— B

— BA

— A

— AA

! —