

# Exercice 1: Un controller

---

## Exercice 1.1

1. Créer un nouveau projet **Spring boot** avec:
  - **groupId**: `fr.formation.spring`
  - **artifactId**: `calculatrice`
2. Créer une classe **CalculatriceController** avec l'annotation **@RestController**. Cette classe doit être dans le même package que la classe principale.
3. Créer une méthode **addition** qui retourne la somme de deux nombres.
4. Créer une méthode **soustraction** qui retourne la différence de deux nombres.
5. Créer une méthode **multiplication** qui retourne le produit de deux nombres.
6. Créer une méthode **division** qui retourne le quotient de deux nombres.
7. Créer une méthode **modulo** qui retourne le reste de la division de deux nombres.

## Exercice 1.2

1. Créer une classe **CalculatriceService** qui contient les méthodes **addition**, **soustraction**, **multiplication**, **division** et **modulo**.
2. Remplacer les méthodes de **CalculatriceController** par des appels aux méthodes de **CalculatriceService** grâce à l'injection de dépendances.

## Exercice 1.3

1. Créer une classe qui contient les attributs suivants:
  - "opération": **String**
  - "nombre1": **int**
  - "nombre2": **int**
2. Créer une méthode **calcul** qui retourne le résultat de l'opération sur les deux nombres dans le service **CalculatriceService**.
3. L'ajouter au controller **CalculatriceController** en utilisant l'annotation **@RequestBody**.