

Webová aplikace
HTML + CSS + JavaScript + Zdrojový kód shaderů + 3D reprezentace scény

WebGL
JavaScript API

Vertex Shader

Sestavení
geometrických
primitiv

Rasterizace

Fragment Shader

Scissor Test

Multisample
Fragment operace

Stencil Test

Depth Buffer Test

Blending

Dithering

Drawing buffer

Per-Fragment operace