

ADA HW4

和李長諺、石容居、鄭天盛討論

Problem 5

(1)

取 $K = \max(|T - \sum_{i=1}^n |a_i|| + 1, |a_i|)$

接著把 S 中所有元素都加上 K 並在 S 中加入 n 個 K 形成 S' ，然後把 T 加上 nK

因此 S' 中所有數都不會是負的，符合 $JJBAP_+$ 的條件

- 當 $JJBAP_+$ 為 True 時，代表可以從 S' 中取出 k 個數字 $a'_{b_1} \dots a'_{b_k}$

使得 $\sum_{i=1}^k a'_{b_i} = T + nK$ (b_i 為一數列)

已知 $K > \sum_{i=1}^n |a_i| - T$, $K > T - \sum_{i=1}^n |a_i|$

- 假設 $k = n - d$ ($1 \leq d < n, d \in N$)，因為 $a'_i = a_i + K$ 所以可以得到

$$\sum_{i=1}^m a_{b_i} + (n - d)K = T + nK \quad (0 < m \leq n - d) \rightarrow K = \frac{\sum_{i=1}^m a_{b_i} - T}{d} \text{ 且 } K \text{ 為正}$$

取 $d = 1$ 使得 K 最大則 $K = \sum_{i=1}^m a_{b_i} - T \leq \sum_{i=1}^n |a_i| - T$

又 $K > \sum_{i=1}^n |a_i| - T$ 因此矛盾，所以 k 不小於 n

- 假設 $k = n + d$ ($d \geq 1, d \in N$)，因為 $a'_i = a_i + K$ 所以可以得到

$$\sum_{i=1}^m a_{b_i} + (n + d)K = T + nK \quad (0 < m \leq n + d) \rightarrow K = \frac{T - \sum_{i=1}^m a_{b_i}}{d} \text{ 且 } K \text{ 為正}$$

取 $d = 1$ 使得 K 最大則 $K = \sum_{i=1}^m a_{b_i} - T \leq \sum_{i=1}^n |a_i| - T$

又 $K > \sum_{i=1}^n |a_i| - T$ 因此矛盾，所以 k 不大於 n

因此 k 一定會等於 n ，因此可以對兩邊同減去 nK ， $\sum_{i=1}^k (a'_{b_i} - K) = T$

而 a'_i 減去 K 會是 0 或是 a_i 中的某個元素，因此 $\sum_{i=1}^k (a'_{b_i} - K)$ 會是一些 a_i 的元素和 0 的和

因此可以得到某些 a_i 的和等於 T ，因此 $JJBAP$ 為 True

- 當 $JJBAP$ 為 True 時，代表可以從 S 中取出一些數字 $a_{b_1} \dots a_{b_k}$

使得 $\sum_{i=1}^m a_{b_i} = T$ (b_i 為一數列)

可以對兩邊同加上 nK ， $\sum_{i=1}^m (a'_{b_i} + K) + (n - m)K = T + nK$

而 a_i 加上 K 和 K 會是 S' 中的某個元素，且 $m - n \leq n$ 所以多加的 K 數量必不大於 n

因此可以得到 $\sum_{i=1}^n a'_{b_i} = T + nK$ ，所以 $JJBAP_+$ 也為 True

- 而轉換需要計算出 K 並把 S 中元素都加上 K ，並且把 T 加上 nK

因此時間複雜度會是 $O(n)$ ，為 polynomial

由此可知， $JJBAP \leq_p JJBAP_+$

(2)

(3)

定義 $DDBP$ 是給定一數列且元素的 $weight$ 都在 $[0, 1]$ 之間，要確定這串數列是否可以被分成 k 個 $bins$ 使得 $bins$ 的 $weight$ 不超過 1 公斤

取 $DDBP$ 是分成兩個 $bins$

先把 S 中的元素都看過，如果有任何一個超過 $\frac{U}{2}$ 則直接輸出 $false$

若都沒有則把 S 中的數字都除以 $\frac{U}{2}$ ，得到 S'

因為有先確定過 S 中元素都不大於 $\frac{U}{2}$ ，因此 $\{0 \leq a \leq 1 | \forall a \in S'\}$ 符合

$DDBP$ 的條件且此時 S' 的 $sum=2$

因此當 $DDBP$ 為 $True$ 時，代表存在可以把 S' 分成兩堆且兩堆的和都不大於 1

因為 S' 的和為 2，所以若有一堆的和小於 1，則另一堆的和必大於 1

因此可以得到當 $DDBP$ 為 $True$ 時，代表可以把 S' 分成和為 1 的兩堆

假設其中一堆為 $b_1 \dots b_m$ ，則有 $\sum_{i=1}^m b_i = 1$

兩邊同乘 $\frac{U}{2}$ ， $\sum_{i=1}^m (\frac{U}{2} b_i) = \frac{U}{2}$

而 S' 又是 S 除以 $\frac{U}{2}$ 而來，所以 $\frac{U}{2} b_i \in S$

因此 QQP 也會得到 $True$

當 QQP 為 $True$ 時，代表可以把 S 分成大小相等的兩堆

把 S 中的元素都除以 $\frac{U}{2}$ 後，因為所有元素必小於 $\frac{U}{2}$

所以除完後所有元素必在 $[0, 1]$ 間，而等式就會變成有兩群元素各自的和是 1，因此

$DDBP$ 為 $True$

而把 QQP 轉成 $DDBP$ 要把 S 中所有元素都除以 $\frac{U}{2}$ ，因此需要 $O(n)$

由以上可以得出 $QQP \leq_p DDBP$ ，因此 $QQP \leq_p DBP$

(4)

令 S 分成兩組 b_1, b_2 是 QQP 的一組 $certificate$ ，把 S 的總和算出來為 $O(N)$

接著把 b_1, b_2 各自的和算出來也是 $O(N)$ ，最後把 b_1, b_2 以及 S 的和做比較

因此 QQP 可以在 $polynomial\ time$ 被 $verify$ ，所以 QQP 是 NP

令 S 分成 n 組 $k_1 \dots k_n$ 是 $DDBP$ 的一組 $certificate$

只要把 $k_1 \dots k_n$ 中每個元素加起來確認是否小於等於 1 就能 $verify$ $k_1 \dots k_n$ 是一組解

因此 $DDBP$ 是 NP

(5)

假設存在polynomial time $G - approximation$ for DBP ($G < \frac{3}{2}, G \in R$)

由 QQP 可知在 $k = 2$ 時為 NPC 問題

當正確答案為2時，因為 $G < \frac{3}{2}$ 所以 $2G < 3$ 且為正整數 (bin 數量必是整數)

因此由 $G - approximation$ 可以找出答案為2，但由題可知 $P \neq NP$

所以必不可能在polynomial time找出答案為2的解，因此矛盾

所以不存在polynomial time $G - approximation$ for DBP ($G < \frac{3}{2}$)

也就是polynomial time $(\frac{3}{2} - \epsilon) - approximation$ for DBP ($\epsilon > 0$)

(6)

$$\sum_{i=1}^{\frac{1}{c}} H_i^m$$

因為元素皆大於 c 所以取出的組合中最多會有 $\frac{1}{c}$ 個元素，因此每組裡可能有 $1, 2, \dots, \frac{1}{c}$ 個元素

而這每一種可能的數量都是從 m 種元素中挑選出來的

令每種元素拿了 $x_1 \dots x_m$ 個，目前的組合中有 k 個元素 $\rightarrow \sum_{i=1}^m x_i = k$

因此 x_i 的組合數最多會有 H_k^m 個，而全部加起來就是所求upper bound

(7)

可以視為在最多 M 種放法中，對於每種可能取出 $x_1, x_2 \dots x_M$

而由題目可知要取出 k 個放法，因此可以得到 $\sum_{i=1}^M x_i = k$ ，所以 x_i 的組合會是 H_k^M

$$H_k^M = C_k^{M+k-1} = C_{M-1}^{M+k-1}$$

而 C_{M-1}^{M+k-1} 中共有 $M-1$ 項，且對於所有項而言 $M+k-1$ 都會大於他們

$$\text{因此可以得到 } C_{M-1}^{M+k-1} < (M+k-1)^{M-1}$$

$$\text{又 } M \text{ 是常數，取 } c = M^{M-1}, ck^{M-1} = (MK)^{M-1}$$

$$(MK)^{M-1} - (M+k-1)^{M-1} = (MK - M - k + 1)^{M-1}$$

$$= ((M-1)(K-1))^{M-1} > 0, \text{ 因此可以得到}$$

$$(M+k-1)^{M-1} = O(k^{M-1}) = O(k^M)$$

(8)

由(6)可知求出 M 的時間複雜度可以是 $O(\frac{1}{c}) = O(1)$

由(7)可知當有 k 個bins時，放的方法數會是 $O(k^M)$

先算出每種球各有幾個，並算出 M 種取法各用到哪些球各幾個

接著從 $k = 1$ 開始看過所有放法中有沒有valid的，檢查是否valid需要 $O(n)$

如果valid則當前的 k 即為所求

如此會跑過 $O(1^M + 2^M + \dots + k^M)$

假設複雜度為 $d(1^M + \dots + k^M)$, $d \in N$

令 $c = d$ ，則對於所有 $k > 1$

$$ck^{M+1} = c(k^M + k^M + \dots + k^M) \text{ (共 } k \text{ 個)}$$

$$\rightarrow d(1^M + \dots + k^M) = c(1^M + \dots + k^M) < c(k^M + k^M + \dots + k^M)$$

因此對於所有 $k > 1$ ，都能找到一個 $c = d$ 使得 $ck^{M+1} > d(1^M + 2^M \dots + k^M)$

所以時間複雜度會是 $O(k^{M+1})$

而 k 最多不會超過 n ，因此 $O(k^{M+1}) = O(n^{M+1})$

而計算 $(c, m) - Kuan DDBP$ 時只要將 $(c, m) - Kuan DBP$ 的答案和 k 比較即可，因此 $(c, m) - Kuan DDBP$ 也可在多項式時間做出來，所以是 P 問題

Problem 6

(1)

G 中每個頂點的 degree 都是偶數且 G 是 connected

(2)

當樹只有一個點時，degree 為奇數的點是 0 個因此符合

假設當任意一棵樹在有 n 個 vertex 的時候 degree 為奇數的點有偶數個

則當樹上有 $n + 1$ 個 vertex 時，存在某棵 vertex 數為 n 的樹加上葉子 L 後會變成這棵樹

當 L 接在一個 degree 為奇數的 vertex K 上的話，則 K 的 degree 會變成偶數

但 L 的 degree = 1 也是奇數，因此這棵樹 degree 為奇數的點一樣有偶數個

當 L 接在一個 degree 為偶數的 vertex K 上的話，則 K 的 degree 會變成奇數

L 的 degree = 1 也是奇數，所以這棵樹 degree 為奇數的點會多兩個，因此一樣是偶數

由數學歸納法得出，不論樹的大小為多少，樹上 degree 為奇數的點必有偶數個

(3)

已知 OPT 的路徑會形成一個環 $v_1 \dots v_k, v_1$ ，且圖滿足三角不等式

將 V' 中的點沿著 OPT 路徑的順序排列後再將這些點照順序連接起來，會形成一個多邊形的環 K 且總 cost 必小於 OPT ，可以得到 $cost(K) \leq OPT$

而取得 perfect matching 的方式可以交錯取出 K 中的邊，取法會有兩種恰將 K 分成兩堆路徑

因此必有一種 perfect matching E 使得

$$cost(E) \leq \frac{cost(K)}{2} \Rightarrow cost(E) \leq \frac{cost(K)}{2} \leq OPT/2$$

而 minimum cost perfect matching 的 $cost(M)$ 必會小於等於 E 的 cost

所以得到 $cost(M) \leq cost(E) \leq OPT/2$

因此可以得到 $cost(M) \leq OPT/2$

(4)

- 先建構出圖上的 MST ，令其為 T
- 接著挑出 T 上 degree 為奇數的頂點集，令其為 O 且由 (2) 可知 O 中有偶數個點
- 然後利用 *Oracle* 找出 O 在原圖上的 perfect matching，令其為 M

- 接著把 M 中的邊加到 T 裡面，令修改完的圖為 J (相同的邊加入時視為兩條)
- 如此一來可以得到 J 中的點degree都是偶數且connected，因此 J 中存在歐拉環
 - 因為 O 是 T 中degree為奇數的頂點集，且perfect matching會為每個點加上一條邊
 - 因此加回 T 後所有點的degree都會是偶數
- 接著找出圖上的歐拉環
 - 找歐拉環時，先選出一條沒走過的邊，接著一直走沒走過的邊，這樣走完所有點後會形成許多個環，接著把有交集的環的展開後連接起來，把所有點都做過後就能得到一個歐拉環
- 最後再把這個歐拉環改造成哈密頓cycle就是答案，改造的方式只要跳過歐拉環中重複的點就好

Prove:

假設最優解路徑為 I ，長度為 $L(I)$ 、上述方法算出的路徑為 H ，路徑長為 $L(H)$ 、最小生成樹的路徑為 T ，路徑長為 $L(T)$ 、 E 為上面作法最後提到的歐拉環、degree為奇數的點集合為 O ， M 為 O 上的minimum perfect matching，路徑長為 $L(M)$

- $L(E) = L(T) + L(M)$ 且因為存在三角不等式所以 $L(H) < L(E)$
- 又因為去掉 I 中任意一條路徑後， I 就會變成一棵生成樹，所以 $L(T) \leq L(I)$
- 令 O 的optimal TSP路徑為 P ，由(3)可知 M 一定會小於 P 的cost的一半
如此可以得到 $L(M) \leq \frac{L(P)}{2}$
- 又因為 O 只包含原圖中的部分點，因此
 $L(P) \leq L(I) \rightarrow L(K) \leq 0.5L(P) \leq 0.5L(I)$
- 總和以上可知，
 $L(H) < L(E) = L(T) + L(M) \leq L(I) + 0.5L(I) = 1.5L(I)$

Time complexity:

建構MST需要 $O(E \log V)$

選出degree為奇數的頂點需要 $O(V^2)$

構造minimum perfect matching是多項式時間

把 M 的邊加入 T 需要 $O(E^2)$

找出並改造歐拉環都是多項式時間

因此全部的動作都能在polynomial time完成

