

2020 JAVA_Project

SONA 스터디 카페

뉴미디어 소프트웨어과

2201 강소리

2204 김나은

목 차

1. 주제
2. 기획 의도
3. 기능
4. 클래스 설계
5. 역할분담
6. 개발 계획
7. 프로토타입

1. 주제

스터디 카페 관리 프로그램

2. 기획 의도

- 주변에서 프로젝트 주제를 찾던 중에 요즘 스터디 카페가 점점 늘어나고 있다는 것과 두 사람 다 스터디 카페를 다닌다는 것을 알게 되었다. 기존 스터디 카페를 이용할 때는 스터디 카페에 직접 방문을 해서 좌석을 확인하고 결제를 해야 했기 때문에 이미 좌석이 꽉 차 있을 때는 불편함을 겪는 문제점이 있었다. 이런 문제점을 해결하기 위해 우리는 좌석 예약 기능을 추가하여 스터디 카페 이용 프로그램을 기획하게 되었다.

3. 기능

① 회원가입 - MemberLogin.class

회원가입 - Join()

로그인 - Login()

② 좌석 - Seat.class

개인석 - singleSeat.class

스터디룸 - studyRoom.class

③ 회원권 구매 - Membership.class

시간권 - time()

정액권 - commuter()

2주권 - twoWeeks()

④ 좌석 이용 - UseSeat.class

시간연장 - addTime()

좌석이동 - moveSeat()

퇴실처리 - outSeat()

⑤ 예약 - Reserve.class

좌석예약 - reserveSeat()

⑥ 결제 - Pay.class

일반 회원 결제 - memberPay.class

멤버십 결제 - membershipPay.class

⑦ 정보 - Info.class

회원 정보 보기 - memberInfo()

4. 역할분담

강소리

- Seat.class
- Reserve.class
- Membership.class
- GUI 설계

김나은

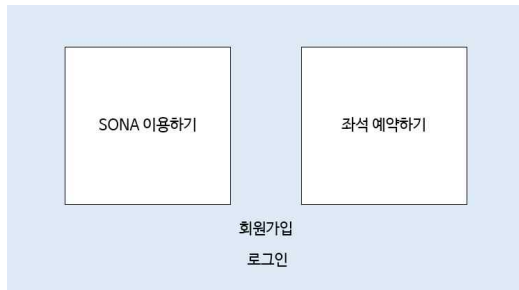
- Pay.class
- UseSeat.class
- MemberLogin.class
- Info.class
- DB 설계

5. 개발 계획

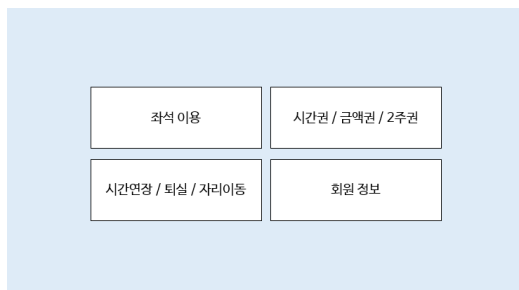
8/23 ~ 8/24	8/25	8/26 ~ 8/31	9/1 ~ 9/15
기획안 작성	기획안 제출	GUI, DB 공부	GUI 설계, DB 설계
9/16 ~ 9/30		10/1 ~ 10/6	10/7 ~ 10/14
MemberLogin.class 및 Seat.class 개발		Pay.class 및 Membership.class 개발	중간고사
10/15 ~ 10/31	11/1 ~ 11/22	11/23 ~ 12/1	
Membership.class, Reserve.class 및 UseSeat.class 개발	오류 수정 및 기능 보완	최종점검 및 발표 준비	

6. 프로토타입

메인화면 & 로그인



선택화면



좌석 이용 선택



시간권 / 금액권 / 2주권 선택



2주권 ▼

70000₩

신용카드

현금

시간연장 / 퇴실 / 자리 이동 선택

1
1:20

2
0:54

3
사용가능

4
사용가능

5
2:56

4인석 스터디 룸1
사용가능

6
사용가능

7
2:17

8
1:03

9
0:14

10
사용가능

2인석 스터디 룸2
사용가능

11
4:58

12
3:36

13
0:42

14
사용가능

15
사용가능

좌석이동

시간연장

퇴실

회원정보 보기

회원 정보

이름

소나

전화번호

010-1111-2222

시간권 이용 중

41:00