

České vysoké učení technické v Praze
Fakulta elektrotechnická

Sbírka řešených příkladů

Optimalizace a teorie her

Jakub Adamec
Praha, 2025

<https://github.com/kned11k/A8B010GT>



Obsah

	Strana
1 První týden	2
1.1 Důkaz souvislosti minima a maxima	2
1.2 Hledání přípustných množin	2
1.3 Hledání přípustných množin	2
1.4 Maximalisační úloha	3
1.5 Minimalisační úloha	3
1.6 Maximalisační úloha	3
1.7 Optimalisační úloha s nadrovinami	3
1.8 Optimalisační úloha se spojnicemi bodů	3
1.9 Optimalisační úloha s úsečkami	4
1.10 Vztah argmin	4
1.11 Uzavřená úsečka	5
1.12 Je nadrovina konvexní?	5
1.13 Je uzavřený poloprostor konvexní?	5
1.14 Je uzavřená koule konvexní?	5
1.15 Je okolí konvexní?	5
1.16 Je průnik množin konvexní?	6
1.17 Důkaz, že rozdíl a sjednocení nezachovává konvexitu	6
1.18 Důkaz, že afinní zobrazení je konvexní	6
1.19 Důkaz, že obraz konvexní množiny při afinním zobrazení je konvexní	7
1.20 Důkaz, že kartézský součin je konvexní	7
1.21 Práce s ortonormální bází a skalárním součinem	8
1.22 Bijekce mezi dvěma optimalisačními úlohami	8
1.23 Bijekce mezi dvěma optimalisačními úlohami	8
1.24 Určení definitnosti matic	9
1.25 Existence matice	9
1.26 Gradient vektorového součinu	9
2 Druhý týden	10
3 Třetí týden	11
4 Čtvrtý týden	12

5	Pátý týden	13
6	Šestý týden	14
7	Sedmý týden	15
8	Osmý týden	16
9	Devátý týden	17
10	Desátý týden	18
11	Jedenáctý týden	19
12	Dvanáctý týden	20
13	Třináctý týden	21
14	Čtrnáctý týden	22

Úvod

Tento text není psán jako učebnice, nýbrž jako soubor řešených příkladů, u kterých je vždy uveden celý korektní postup a případné moje poznámky, které často nebývají formální, a tedy by neměly být používány při oficiálním řešení problémů, například při zkoušce. Jedná se pouze o pokus předat probíranou látku z různých úhlů pohledu, pokud by korektní matematický nebyl dostatečně výřečný.

Velmi ocením, pokud čtenáři zašlou své podněty, úpravy anebo připomínky k textu. Budu rád za všechnu konstruktivní kritiku a nápady na změny. Dejte mi také prosím vědět, pokud v textu objevíte překlepy, chyby a jiné.

Errata a aktuální verze textu bude na stránce <https://github.com/knedl1k/A8B010GT>.

Poděkování. Rád bych poděkoval docentu Martinu Bohatovi nejen za zadání, okolo kterých je postavena celá sbírka, ale také za celý předmět Optimalizace a teorie her.

Text je vysázen makrem $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ Leslieho Lamporta s využitím balíků `hypperref` Sebastiana Rahtze a Heiko Oberdiek.

Stručné informace o textu

Všechny růžové texty jsou zároveň hypertextové odkazy. Často jsou použity u **přednáškových** příkladů, pomocí nichž lze vidět ukázkové řešení příkladu na přednášce.

U každého příkladu je pro ušetření místa a zprehlednění sbírky řešení jednotlivých příkladů ihned pod zadáním.

1 První týden

1.1 Důkaz souvislosti minima a maxima

Tvrzení. Pro $f : D \rightarrow \mathbb{R}, M \subseteq D, \hat{x} \in M$ platí:

- (1) $\hat{x} \in \operatorname{argmin}_{x \in M} f(x) \iff \hat{x} \in \operatorname{argmax}_{x \in M} (-f(x)),$
- (2) jestliže $\hat{x} \in \operatorname{argmin}_{x \in M} f(x)$, pak $\min_{x \in M} f(x) = -\max_{x \in M} (-f(x)).$

Důkaz.

- (1) $\hat{x} \in \operatorname{argmin}_{x \in M} f(x)$, tj. $f(\hat{x}) \leq f(x), \forall x \in M \xLeftrightarrow{(-1)} -f(\hat{x}) \geq -f(x), \forall x \in M$, tj. $\hat{x} \in \operatorname{argmax}_{x \in M} (-f(x)). \quad \square$
- (2) Ať $\hat{x} \in \operatorname{argmin}_{x \in M} f(x)$, pak $\min_{x \in M} f(x) = f(\hat{x}) = -(-f(\hat{x})) \stackrel{(1)}{=} -\max_{x \in M} (-f(x)). \quad \square$

1.2 Hledání přípustných množin

$$\begin{aligned} &\text{minimalizujte } x^2 + 1 \\ &\text{za podmíněk } \frac{3}{x} \leq 1, \\ &x \in \mathbb{N}. \end{aligned}$$

Upravíme podmínky a uděláme jejich průnik: $(x - 3 \geq 0) \wedge (x \in \mathbb{N}) \Rightarrow M = \mathbb{N} \setminus \{1, 2\}.$

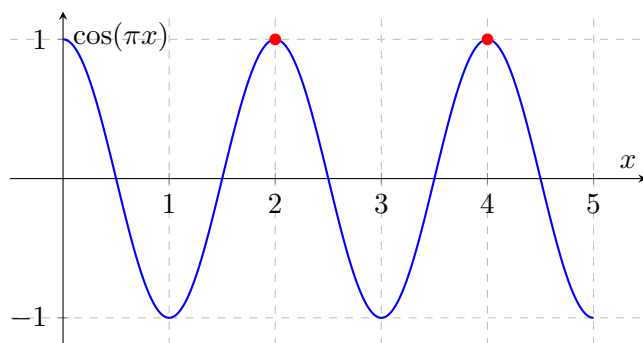
Úvahou pak lze uhodnout minimum - minimum leží v bodě $x = 3$.

1.3 Hledání přípustných množin

$$\begin{aligned} &\text{maximalizujte } \ln x \\ &\text{za podmíněk } x \leq 5, \\ &\cos(\pi x) = 1. \end{aligned}$$

$$D(f) = (0, \infty).$$

Udělejme průnik definičního oboru funkce a podmíněk: $(x \in (0, \infty)) \wedge (x \leq 5) \wedge (\cos(\pi x) = 1).$



Očividně tedy $M = \{2, 4\}.$

Úvahou pak lze uhodnout $\operatorname{argmax}_{x \in M} \ln x = \{4\}.$

1.4 Maximalisační úloha

Banka nabízí dva investiční produkty. Očekávaný měsíční výnos prvního investičního produktu (v tis. Kč) při investici x (v tis. Kč) je $\frac{2x}{4x+25}$ a očekávaný měsíční výnos druhého investičního produktu (v tis. Kč) při investici x (v tis. Kč) je $\frac{x}{x+50}$. Jakým způsobem má investor rozdělit částku $c = 100000$ Kč mezi uvedené dva produkty tak, aby celkový očekávaný měsíční výnos byl co největší?

1.5 Minimalisační úloha

Ve firmě potřebují nalézt rozměry otevřené krabice (tj. krabice bez horní stěny) se čtvercovou podstavou o objemu 10 dm^3 tak, aby obsah plochy jejího pláště byl co nejmenší. Formulujte odpovídající optimalisační úlohu za předpokladu, že krabice je vyrobena z materiálu, jehož tloušťka je zanedbatelná. Tuto úlohu poté vyřešte.

1.6 Maximalisační úloha

V továrně vyrábějí zboží různých druhů. Označme je X_1, \dots, X_n . Na jejich výrobu potřebují materiály Y_1, \dots, Y_m . Na skladě mají k dispozici množství b_i materiálu Y_i a na trhu ho nakupují za cenu γ_i . Na výrobu jednotkového množství zboží X_j potřebují množství a_{ij} materiálu Y_i . Jednotkové množství výrobku X_j prodávají za cenu σ_j . Formulujte optimalisační úlohu problému nastavení množství výroby jednotlivých druhů produktů (předpokládejte, že hledaná množství nemusí být celočíselná) tak, aby celkový zisk z jejich prodeje byl co největší.

1.7 Optimalisační úloha s nadrovinami

V \mathbb{R}^n jsou dány množiny bodů $A = \{a_1, \dots, a_k\}$ a $B = \{b_1, \dots, b_l\}$. Ať $w \in \mathbb{R}^n$ a $\lambda \in \mathbb{R}$. Předpokládejme, že H je nadrovina o rovnici $\langle x, w \rangle + \lambda = 0$, H_1 je nadrovina o rovnici $\langle x, w \rangle + \lambda = 1$ a H_2 je nadrovina o rovnici $\langle x, w \rangle + \lambda = -1$.

- (a) Ukažte, že vzdálenost mezi nadrovinami H_1 a H_2 je $\frac{2}{\|w\|}$. Dále ukažte, že $\frac{1}{\|w\|}$ je vzdálenost H od H_1 a také vzdálenost H od H_2 .
- (b) Interpretujte optimalisační úlohu

$$\begin{aligned} \text{maximalisujte } g(w, \lambda) &= \frac{2}{\|w\|} \\ \text{za podmínek } \langle a_i, w \rangle + \lambda &\geq 1 \text{ pro všechna } i = 1, \dots, k, \\ \langle b_j, w \rangle + \lambda &\leq -1 \text{ pro všechna } j = 1, \dots, l. \end{aligned}$$

- (c) Ukažte, že $(\hat{w}, \hat{\lambda})$ je řešením úlohy z předchozího bodu právě tehdy, když je řešením úlohy (kvadratického programování) ve tvaru

$$\begin{aligned} \text{minimalisujte } h(w, \lambda) &= \frac{1}{2} \|w\|^2 \\ \text{za podmínek } \langle a_i, w \rangle + \lambda &\geq 1 \text{ pro všechna } i = 1, \dots, k, \\ \langle b_j, w \rangle + \lambda &\leq -1 \text{ pro všechna } j = 1, \dots, l. \end{aligned}$$

1.8 Optimalisační úloha se spojnicemi bodů

V rovině jsou dány body $P = (0, 0)^T$ a $Q = (1, 1)^T$.

- (a) Formulujte optimalisační úlohu problému nalezení nejkratší spojnice bodů P a Q . Spojnicí rozumíme křivku danou grafem spojitě diferencovatelné funkce $f : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$.
- (b) Nalezněte řešení úlohy z předchozího bodu.¹

1.9 Optimalisační úloha s úsečkami

V rovině jsou dány body $P = (-1, 0)^T$ a $Q = (1, 0)^T$. Ať L je úsečka s krajními body P a Q .

- (a) Formulujte optimalisační plohu problému nalezení spojitě diferencovatelné funkce $y : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}$, jejíž graf má koncové body P a Q , délku $l = 3$, leží v horní polorovině a spolu s úsečkou L ohraničuje část roviny o největším obsahu.
- (b) Ať (x_0, x_1, \dots, x_k) je ekvidistantní dělení intervalu $[-1, 1]$ (tj. $x_l = l\delta$, kde $\delta = \frac{2}{k}$). Využitím tohoto dělení k aproximaci integrálu pomocí konečné sumy a derivace pomocí diferencí nalezněte optimalisační úlohu v \mathbb{R}^{k+1} , jejíž řešení aproximuje řešení úlohy z předchozího bodu.

1.10 Vztah argmin

Ať $\varphi : X \rightarrow Y$ je bijekce, $D_f \subseteq X$, $D_g \subseteq Y$, $\varphi(D_f) \subseteq D_g$, $M \subseteq D_f$ a $\hat{x} \in M$. Předpokládejme, že funkce $f : D_f \rightarrow \mathbb{R}$ a $g : D_g \rightarrow \mathbb{R}$ splňují $f = g \circ \varphi$. Ukažte, že $\hat{x} \in \operatorname{argmin}_{x \in M} f(x)$ právě tehdy, když $\varphi(\hat{x}) \in \operatorname{argmin}_{y \in \varphi(M)} g(y)$.

¹Nápověda: Ukažte, že $g(t) = t$, $t \in [0, 1]$, je řešením úlohy. Využijte přitom toho, že pro dvě spojitě funkce f_1 a f_2 na intervalu $[0, 1]$ je $\int_0^1 (f_1(t), f_2(t))^T dt := \left(\int_0^1 f_1(t) dt, \int_0^1 f_2(t) dt \right)^T$ a platí $\left\| \int_0^1 (f_1(t), f_2(t))^T dt \right\| \leq \int_0^1 \|(f_1(t), f_2(t))^T\| dt$. K důkazu jednoznačnosti pak lze využít tvrzení, že rovnost v uvedené „trojúhelníkové nerovnosti pro integrály“ nastává právě tehdy, když existuje spojitá funkce $\lambda : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$ taková, že $(f_1(t), f_2(t))^T = \lambda(t) \int_0^1 (f_1(t), f_2(t))^T dt$.

Konvexní množiny

Definice. Množina $C \subseteq \mathbb{R}^n$ se nazve konvexní, jestliže pro každé $x, y \in C$ je $[x, y] \in C$.

1.11 Uzavřená úsečka

Nechť $x, y \in \mathbb{R}^n$. Množina

$$[x, y] := \{\lambda x + (1 - \lambda)y \mid 0 \leq \lambda \leq 1\}$$

se nazývá uzavřená úsečka s krajními body x a y .

1.12 Je nadrovina konvexní?

Definice nadroviny: $H(y; \alpha) := \{x \in \mathbb{R}^n \mid \langle x, y \rangle = \alpha\}$, $y \in \mathbb{R}^n$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Důkaz.

At' $x, z \in H(y, \alpha)$, $\lambda \in [0, 1]$.

Cíl: $\lambda x + (1 - \lambda)z \in H(y, \alpha)$. Tedy dokazujeme podle **definice**.

$$\langle \lambda x + (1 - \lambda)z, y \rangle = \lambda \underbrace{\langle x, y \rangle}_{\alpha} + (1 - \lambda) \underbrace{\langle z, y \rangle}_{\alpha} = \lambda \alpha + (1 - \lambda) \alpha = \alpha.$$

$$\Rightarrow \lambda x + (1 - \lambda)z \in H(y, \alpha). \quad \square$$

1.13 Je uzavřený poloprostor konvexní?

1.14 Je uzavřená koule konvexní?

Definice uzavřené koule: $B(a, r) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - a\| \leq r\}$, o středu $a \in \mathbb{R}^n$ a poloměru $r > 0$.

Důkaz.

At' $x, y \in \mathbb{R}^n$, $\lambda \in [0, 1]$.

Cíl: $\|[\lambda x + (1 - \lambda)y] - a\| \leq r$. Tedy za x z definice dosadíme úsečku mezi body x a y , které jsme si vybrali a chceme ukázat, že i tato úsečka leží v uzavřené kouli, dle **definice**.

$$\begin{aligned} \|[\lambda x + (1 - \lambda)y] - a\| &= \|\lambda x - (1 - \lambda)a + (1 - \lambda)y - \lambda a\| = \|\lambda(x - a) + (1 - \lambda)(y - a)\| \\ &\leq \lambda \underbrace{\|x - a\|}_{\leq r} + (1 - \lambda) \underbrace{\|y - a\|}_{\leq r} \leq \lambda r + (1 - \lambda)r = r. \quad \square \end{aligned}$$

1.15 Je okolí konvexní?

Definice okolí: $B(a, r) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - a\| < r\}$, o středu $a \in \mathbb{R}^n$ a poloměru $r > 0$.

Důkaz.

At' $x, y \in \mathbb{R}^n$, $\lambda \in [0, 1]$.

Cíl: $\|[\lambda x + (1 - \lambda)y] - a\| < r$. Dle **definice**.

$$\begin{aligned} \|[\lambda x + (1 - \lambda)y] - a\| &= \|\lambda x - (1 - \lambda)a + (1 - \lambda)y - \lambda a\| = \|\lambda(x - a) + (1 - \lambda)(y - a)\| \\ &\leq \lambda \underbrace{\|x - a\|}_{< r} + (1 - \lambda) \underbrace{\|y - a\|}_{< r} < \lambda r + (1 - \lambda)r = r. \quad \square \end{aligned}$$

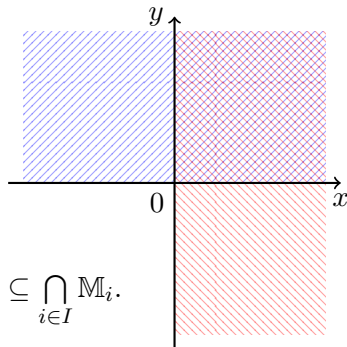
1.16 Je průnik množin konvexní?

Úvaha pro 2 množiny ve \mathbb{R}^2 :

Mějme jednu modrou ($y \geq 0$) a druhou červenou ($x \geq 0$) **konvexní** množinu. Jejich průnik je pak nezáporný ortant, tedy

$$\mathbb{R}_+^n = \{(x_1, \dots, x_n)^T \in \mathbb{R}^n \mid x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0\}.$$

Visuálně je průnik nekonvexní.



Důkaz.

$$\text{Nechť } x, y \in \bigcap_{i \in I} \mathbb{M}_i, \forall i \in I \implies [x, y] \in \mathbb{M}_i, \forall i \in I \implies [x, y] \subseteq \bigcap_{i \in I} \mathbb{M}_i.$$

□

1.17 Důkaz, že rozdíl a sjednocení nezachovává konvexitu

Mějme $[0, 1] \setminus (0, 1) = \{0, 1\} = \{0\} \cup \{1\}$.

$[0, 1]$ a $(0, 1)$ jsou **konvexní** množiny. Jejich rozdíl ale už konvexní není. $\{0\}$ a $\{1\}$ jsou konvexní množiny. Jejich sjednocení ale už konvexní není.

Afinní zobrazení

Definice. Zobrazení $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ se nazývá afinní, existují-li $A \in \mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ a $b \in \mathbb{R}^m$ tak, že $f(x) = Ax + b$.

1.18 Důkaz, že afinní zobrazení je konvexní

Tvrzení.

Nechť $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$. Pak f je **afinní** \iff pro každé $x, y \in \mathbb{R}^n$ a každé $\lambda \in \mathbb{R}$ platí

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) = \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y).$$

Důkaz.

" \Rightarrow ": Ať $f(x) = Ax + b$, kde $A \in \mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{R})$, $b \in \mathbb{R}^m$.

Ať $x, y \in \mathbb{R}^n, \lambda \in \mathbb{R}$.

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) = A[\lambda x + (1 - \lambda)y] + b = \lambda Ax + (1 - \lambda)Ay + \lambda b + (1 - \lambda)b =$$

$$\underbrace{\lambda(Ax + b)}_{f(x)} + \underbrace{(1 - \lambda)(Ay + b)}_{f(y)} = \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y). \quad \square$$

" \Leftarrow ": Cíl: Ukázat, že f je **afinní**, tedy $f(x) = Ax + b$.

Zvolme $\varphi(x) = f(x) - f(0)$.

Pokud je f **afinní**, pak zobrazení φ by mělo být dáno jako Ax , tedy být lineární.

Cíl: φ je lineární zobrazení.

Musíme ověřit uzavřenost na násobení a sčítání z definice.

(1) At $x \in \mathbb{R}^n$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Cíl: $\varphi(\alpha x) = \alpha \varphi(x)$.

$$\varphi(\alpha x) = f(\alpha x) - f(0) = f(\alpha x + (1 - \alpha)0) - f(0) = \alpha f(x) + (1 - \alpha)f(0) - f(0) =$$

$$\alpha f(x) - \alpha f(0) = \alpha(f(x) - f(0)) = \alpha \varphi(x - 0). \quad \square$$

(2) At $x, y \in \mathbb{R}^n$.

Cíl: $\varphi(x + y) = \varphi(x) + \varphi(y)$.

$$\varphi(x+y) = \varphi\left(2\left(\frac{1}{2}(x+y)\right)\right) \stackrel{(1)}{=} 2\varphi\left(\frac{1}{2}(x+y)\right) = 2\left[f\left(\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y\right) - f(0)\right] = 2\left[\frac{1}{2}f(x) + \frac{1}{2}f(y) - f(0)\right] =$$

$$f(x) + f(y) - f(0) - f(0) = \underbrace{f(x) - f(0)}_{\varphi(x)} + \underbrace{f(y) - f(0)}_{\varphi(y)} = \varphi(x) + \varphi(y). \quad \square$$

1.19 Důkaz, že obraz konvexní množiny při afinním zobrazení je konvexní

Tvrzení.

Je-li $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ **afinní** a $C \subseteq \mathbb{R}^n$ **konvexní**, pak $f(C)$ je konvexní.

Důkaz.

Mějme $a, b \in f(C) \implies \exists x, y \in C : f(x) = a, f(y) = b$.

Dle předpokladu je C konvexní. $\implies [x, y] \subseteq C \implies \underbrace{f([x, y])}_{\subseteq f(C)} = \underbrace{[f(x), f(y)]}_a \subseteq f(C). \quad \square$

1.20 Důkaz, že kartézský součin je konvexní

Tvrzení.

Nechť $C_1 \subseteq \mathbb{R}^n$ a $C_2 \subseteq \mathbb{R}^m$. Pak C_1 a C_2 jsou **konvexní** množiny právě tehdy, když $C_1 \times C_2$ je konvexní množina.

Důkaz.

" \implies ": Mějme $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \in C_1 \times C_2, \lambda \in [0, 1]$

Cíl: $\lambda \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} + (1 - \lambda) \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \in C_1 \times C_2$. Dle **definice**.

$$\lambda \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} + (1 - \lambda) \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda a \\ \lambda b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} (1 - \lambda)c \\ (1 - \lambda)d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda a + (1 - \lambda)c \\ \lambda b + (1 - \lambda)d \end{bmatrix} \in C_1 \times C_2. \quad \square$$

" \impliedby ": Definujme **afinní** zobrazení $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ předpisem

$$f(x, y) = x.$$

Pak f je afinní. Navíc $f(C_1 \times C_2) = C_1. \implies C_1$ je **konvexní**, protože afinní zobrazení zachovává konvexitu. A důkaz bude obdobný pro C_2 , zde zadefinujme afinní zobr. $g : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$ předpisem

$$g(x, y) = y.$$

Pak g je afinní. Navíc $g(C_1 \times C_2) = C_2. \implies C_2$ je konvexní, protože afinní zobrazení zachovává konvexitu. \square

1.21 Práce s ortonormální bází a skalárním součinem

Uvažme lineární prostor $\mathbb{S}^n = \{A \in \mathbb{M}_n(\mathbb{R}) \mid A^T = A\}$ reálných symetrických $n \times n$ matic se skalárním součinem $\langle AB \rangle_{\mathbb{S}^n} = \text{Tr}(AB)$.

(a) Ukažte, že $\left[\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right]$ je ortonormální báze na \mathbb{S}^2 .

(b) Ukažte, že zobrazení

$$\varphi : \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} \in \mathbb{S}^2 \mapsto \begin{bmatrix} a \\ \sqrt{2}b \\ c \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

je isomorfismus lineárního prostoru \mathbb{S}^2 na \mathbb{R}^3 zachovávající skalární součin (tj.

$\langle A, B \rangle_{\mathbb{S}^2} = \langle \varphi(A), \varphi(B) \rangle$ pro všechna $A, B \in \mathbb{S}^2$, kde $\langle \dots \rangle$ je standardní skalární součin na \mathbb{R}^3)

(c) Zobecněte výsledky bodů (a) a (b) do prostoru $\mathbb{S}^{2n} \subset \mathbb{R}^{2n+1}$ zachovávající skalární součin.

(d) Ať \mathbb{S}_+^2 je množina všech reálných symetrických 2×2 matic, které jsou navíc pozitivně semidefinitní. Ukažte, že jestliže φ je zobrazení z bodu (b), pak

$$\varphi(\mathbb{S}_+^2) = \{(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3 \mid x \geq 0, z \geq 0, 2xz - y^2 \geq 0\}.$$

1.22 Bijekce mezi dvěma optimalizačními úlohami

Je dána úloha

$$\begin{aligned} &\text{minimalisujte } \langle X, A \rangle_{\mathbb{S}_2} \\ &\text{za podmínek } \langle X, \mathbf{1} \rangle_{\mathbb{S}_2} = 2, \\ &X \in \mathbb{S}_+^2, \end{aligned}$$

kde $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ a $\mathbf{1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$. Ukažte², že existuje bijekce mezi množinou všech jejich řešení a množinou všech řešení úlohy

$$\begin{aligned} &\text{minimalisujte } 3x_1 + 2x_2 + x_3 \\ &\text{za podmínek } x_1 + x_3 = 2, \\ &x_1x_3 - x_2^2 \geq 0, \qquad x_1, x_3 \geq 0. \end{aligned}$$

1.23 Bijekce mezi dvěma optimalizačními úlohami

Je dána úloha

$$\begin{aligned} &\text{minimalisujte } \langle X, A \rangle_{\mathbb{S}_2} \\ &\text{za podmínek } \langle X, B \rangle_{\mathbb{S}_2} = 0, \\ &\langle X, \mathbf{1} \rangle_{\mathbb{S}_2} = 1, \\ &X \in \mathbb{S}_+^2, \end{aligned}$$

²Nápověda: využijte výsledků 7. a 8. příkladu.

kde $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ a $\mathbf{1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$. Ukažte³, že existuje bijekce mezi množinou všech jejich řešení a množinou všech řešení úlohy

$$\begin{aligned} &\text{minimalisujte } 2x - y \\ &\text{za podmínek } x + y = 1, \\ &x, y \geq 0. \end{aligned}$$

1.24 Určení definitnosti matic

Určete definitnost matice A , jestliže

- (a) $\begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$;
- (b) $\begin{bmatrix} 15 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$;
- (c) $\begin{bmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$;
- (d) $\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$;
- (e) $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 2 \\ 1 & 2 & -3 \end{bmatrix}$;
- (f) $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.

1.25 Existence matice

At' $A \in \mathbb{M}_n(\mathbb{R})$.

- (a) Ukažte, že $\langle Ax, y \rangle = \langle x, A^T y \rangle$ pro všechna $x, y \in \mathbb{R}^n$.
- (b) Ukažte, že existují matice $B, C \in \mathbb{M}_n(\mathbb{R})$ takové, že $B^T = B$, $C^T = -C$ a $A = B + C$. Jsou matice B a C určeny jednoznačně?
- (c) Ukažte, že existuje symetrická matice $B \in \mathbb{M}_n(\mathbb{R})$ taková, že $\langle Ax, x \rangle = \langle Bx, x \rangle$.

1.26 Gradient vektorového součinu

Nalezněte $\nabla f(x)$ a $\nabla^2 f(x)$, jestliže

- (a) $f(x) = \langle x, c \rangle$, kde $c \in \mathbb{R}^n$;
- (b) $f(x) = \langle Ax, x \rangle$, kde $A \in \mathbb{M}_n(\mathbb{R})$. Určete také $\nabla f(x)$ a $\nabla^2 f(x)$ za dodatečného předpokladu, že A je symetrická matice.

³Nápověda: využijte výsledků 7. a 8. příkladu.

2 Druhý týden

3 Třetí týden

4 Čtvrtý týden

5 Pátý týden

6 Šestý týden

7 Sedmý týden

8 Osmý týden

9 Devátý týden

10 Desátý týden

11 Jedenáctý týden

12 Dvanáctý týden

13 Třináctý týden

14 Čtrnáctý týden