Návody ke cvičením z Numerických metod

2. téma: Aproximace funkcí metodou nejmenších čtverců, numerická derivace

Metoda nejmenších čtverců

V dokumentu **NUMaproximace.mw** jsou naprogramovány v podstatě všechny zde probírané metody aproximace. Lze volit zejména metodu, počet a rozložení uzlových bodů a funkční hodnoty v nich. U metody nejmenších čtverců je kromě toho možnost volby aproximačních funkcí. Z hlediska numerických chyb je zajímavá volba různých tvarů výsledku a přesnosti numerických výpočtů. V nejjednodušších případech byste měli umět metodu samostatně provést i bez počítače. Máte se (před řešením druhé zápočtové úlohy) zaměřit na následující otázky:

A. Chyby metody

Funkci $f_1(t) = \ln t$ aproximujte na intervalu (0, 1; 10) a sledujte závislost chyby metody

- 1. na počtu uzlových bodů při aproximaci např. polynomem stupně 5,
- na stupni aproximačního polynomu při konstantním počtu uzlových bodů, např. 20.
- 3. na použití jiných aproximačních funkcí než polynomů, např. $\varphi_1(t)=1/(t+r)^s, \ \varphi_2(t)=\exp(-t/T), \ \text{apod}.$

B. Zaokrouhlovací chyby

Aproximaci z úlohy A2 zopakujte pro funkci $f_2(t) = \ln(t-p)$ na intervalu $\langle p+0,1;p+10\rangle$, kde p je velká konstanta, např. 10^4 . (Chyba metody zůstává stejná.)

Numerická derivace

V dokumentu **NUMderivace.mws** jsou naprogramovány všechny probírané vzorce pro numerický odhad derivace, pouze vzorce využívající Richardsonovu extrapolaci si musíte upravit sami podle uvedeného vzoru. Všechny probírané vzorce byste měli umět použít i samostatně. Lze volit zejména funkci, vzorec pro odhad derivace, bod, v jehož okolí derivaci odhadujeme, a krok. Zvolte

- 1. funkci, jejíž derivace nejsou velké, např. exp,
- 2. funkci, jejíž derivace jsou velké, např. l
n v pravém okolí $\boldsymbol{0},$

a sledujte

- 1. závislost chyby metody na bodu, v němž derivaci odhadujeme,
- 2. závislost chyby metody na kroku,

- 3. závislost zaokrouhlovací chyby na kroku,
- 4. pro jednotlivé metody rozsah délek kroku, které jsou "použitelné" (s ohledem na chyby metody a zaokrouhlovací chyby).