Software Requirements Specification “Rezervační systém pro sportoviště”

# Cíl projektu

Cílem projektu je vytvoření rezervačního systému pro sportovní centrum

# Popis systému

### Uživatelé systému

Systém bude podporovat 3 druhy uživatelů - manažer, klient a nepřihlášený uživatel. Manažer bude moct udělat i to všechno, co umí klient.

**Funkce manažera:**

* Přidání skupinovou lekci do rozvrhu
* Editace a mazání skupinové lekce
* Zrušení rezervace haly
* Přehlédnutí rezervace hal a obsazenosti skupinových lekcí
* Editace otevírací doby sportovního centra

**Funkce klienta:**

* Odhlášení ze systému
* Vytvoření rezervace haly
* Zrušení své rezervace haly
* Přihlášení na skupinovou lekci
* Odhlášení ze skupinové lekce
* Přehlédnutí svých rezervace

**Funkce nepřihlášeného uživatele:**

* Přehlédnutí otevírací doby sportovního centra
* Přihlášení do systému
* Vytvoření nového účtu
* Přehlédnutí rozvrhu skupinových lekcí

### Omezení systému

Systém nebude podporovat online platby, všechny platby budou muset být provedené na recepce sportovního centra. Systém bude umožňovat práce jen s jedním sportovním centrem, v budoucnu, při potřebě, systém může pracovat i s více center. Uživatel nebude mít možnost dát zpětnou vazbu. Manažer nebude mít přehled nad statistikou sportovního centra.

### Používané technologie

Systém bude využívat PostgreSQL databáze. Aplikace bude napsána v jazyce Java s používáním frameworku Spring Boot a Spring

### UML Class Diagram

