Rezervační systém pro sportoviště

Systém je určen pro správu a evidence rezervací sportovišť

GitLab:

<https://gitlab.fel.cvut.cz/B201_B6B36EAR/bortnand>

## Hlavní funkce aplikace

### Uživatelské rozhraní:

* Rezervace sálu
* Přehled sálu
* Přehled svých rezervace
* Přihlášení na skupinovou lekci
* Přihlášení do systému

### Administrátorské rozhraní:

* Přehled rezervace sálu
* Přehled sálu
* Přehled skupinových lekci
* Přidání skupinové lekce
* Přidání sálu
* Aktualizace rezervaci sálu
* Aktualizace skupinové lekce
* Přehled uživatelů s balance větší než parametr
* Přehled vlastníka rezervaci sálu
* Přehled vlastníků skupinové lekci
* Mazaní skupinové lekce
* Mazaní minulých lekcí
* Mazaní rezervaci pro požadovaného uživatele
* Přehled lekci s požadovanou obsazenosti
* Přehled permanentek
* Vytvoření permanentky
* Mazaní permanentky
* Přidání permanentky
* Aktualizace permanentky
* Vytvoření sálu
* Aktualizace sálu
* Přehled sportovišť
* Vytvoření sportovišť
* Aktualizace sportovišť
* Mazaní minulých rezervací sálu
* Mazaní rezervaci sálu

Systém je určen majitelem sportovišť, které chtějí usnadnit proces rezervace sportovišť, skupinových lekcí, získat přehled nad rezervací

### Struktura aplikaci

Projekt obsahuje následující packages:

* config
* dao
* exception
* model
* rest
* security
* service
* util

Jednotlivé názvy smysluplně odpovídají častém aplikaci

### Nastavení

1. instalovat IntelliJ IDEA
2. otevřit soubor s projektem
3. v project files najít třidu SportReservationSystemApplication
4. pustit funkci main ve třidě SportReservationSystemApplication

### Testování

Ověření funkcionality je provedeno pomoci testů.

Testování bylo provedeno pomoci

frameworku Mockito.

**Postman**

Testování RESTu bylo provedeno pomoci aplikaci Postman.

• Odkaz na dokumentace k API:

<https://documenter.getpostman.com/view/1970577/SWLe78Fj?version=latest>

### Zkušenosti

• Seznamení se se Springem. To je super framework, který se nám moc líbí.

• Práce v týmu

• Práce s H2, PostgreSQL databázemi

• Práce s REST