UNIVERZITET U ISTOČNOM SARAJEVU ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Tehnike i metode programiranja

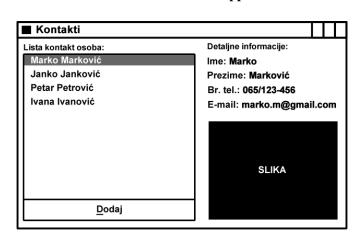
26. jun 2018. god.

Ispit ste položili ako osvojite ≥ 50 bodova.

Predviđeno vrijeme izrade ispita je 3 sata. Ukoliko završite ispit $za \le 1.5$ sat, bodovi koje osvojite biće pomnoženi sa koeficijentom 1.10.

Predviđeno vrijeme izrade kolokvijuma je 2 sata. Ukoliko završite kolokvijum $za \le 1$ sat, bodovi koje osvojite biće pomnoženi sa koeficijentom 1.10.

Vaš program se mora kompajlirati bez grešaka, u suprotnom vaš rad se neće uzimati u obzir prilikom ocjenjivanja.



ISPIT - Windows Forms Application

Napraviti aplikaciju za organizaciju kontakata...

- 5
- 1) Korisnički doživljaj (ukupna funkcionalnost aplikacije).
- 5
- 2) Promijeniti sve ikonice unutar aplikacije sa ikonicom koju ste dobili uz rok. Svi prozori treba da se ispravno prikazuju prilikom promjene njihove veličine (resize). Optimizovati sve prozore vaše aplikacije tako da se aplikacija može koristi i bez miša. Unutar naslova glavne forme prikazivati trenutni datum i vrijeme u formatu: 18:05 09.11.2015. Vrijeme se osvježava svake sekunde. Omogućiti korisniku da može promijeniti veličinu lijeve/desne strane forme.
- 2
- 3) Kreirati klasu *KontaktOsoba* koja sadrži ime, prezime, br_telefona, e-mail adresu i sliku kontakt osobe. Definisati konstruktor kome se prosljeđuju svi potrebni parametri i predefinisati *ToString()* metodu tako da vraća ime i prezime korisnika.
- 7
- 4) Omogućiti korisniku da klikom na dugme dodaj unese potrebne informacije za novu kontakt osobu i doda je na listu kontakt osoba.
- 6
- 5) Klikom na bilo koju kontakt osobu unutar liste, potrebno je prikazati njene kontakt informacije (ime, prezime, br. tel., e-mail adresu i sliku (slika koja je po default-u je slika koju ste dobili uz rok (osoba.png)).
- 4
- 6) Uhvatiti sve greške i objasniti korisniku zašto su se desile.

^{*}Napomena za SVE studente: Imena svih promjenjivih koje budete koristili, ukoliko njihova imena nisu data u tekstu zadatka, treba da budu smislena (npr. NE označavati broj studenata sa *n*, nego sa *br_studenata* ili *broj_studenta*, *br_stud*, i sl.). Samo brojači mogu imati imena tipa *i*, *j*, *k*, ...

ISPIT / II kolokvijum - Windows Presentation Foundation

Napraviti aplikaciju za planiranje aktivnosti...



- 1) Korisnički doživljaj (ukupna funkcionalnost i izgled aplikacije).
- 2) Vaša aplikacija treba da koristi MySQL bazu podataka (potrebno je importovati skriptaDB.sql) Server=myServerAddress;Database=myDataBase;Uid=myUsername;Pwd=myPassword; Aplikacija i baza treba da budu sinhronizovane prije i posle svake akcije.
- 3) Vaše forme ne trebaju da imaju standardnu traku sa naslovom, minimize, maximize i close dugmićima, umjesto toga sami stavite karakter "X" u ćošak svakog prozora i obezbjedite da klik na njega zatvara prozor. Za svaku aktivnost, prikazuje se naziv, opis i stanje aktivnosti (da li je završena aktivnost ili ne).
- 4) Kontrola aktivnost se sastoji od karakterističnih dijelova: naziv aktivnosti, opis aktivnosti i da li je aktivnost završena ili ne. Klikom na bilo koji dio kontrole aktivnost osim na dio koji prikazuje stanje aktivnosti (da li ja aktivnost završena ili ne), treba da na neki način omogućite korisniku izmjenu naziva, opisa i stanja aktivnosti.
- 5) Klikom na dio kontrole koja prikazuje stanje, potrebno je promjeniti stanje aktivnosti (postaviti suprotno).
- 6) Klikom na ikonicu "add" (plus), treba da omogućite korisniku dodavanje nove aktivnosti.
- 7) Omogućiti filter aktivnosti. Ukoliko korisnik klikne na ikonicu "X" (false crveni krug sa bijelim iksom), prikazati aktivnosti koje nisu završene, a ukoliko klikne na ikonicu "tačno" (true), potrebno je prikazati završene aktivnosti. Omogućiti i poništavanje filtera, ponovnim klikom na trenutni filter.
- 8) Prije i poslije svake akcije korisnika, aplikacija treba da bude sinhronizovana sa bazom podataka. Uhvatiti sve greške i spriječiti "pucanje" aplikacije.

^{*}Napomena za SVE studente: Imena svih promjenjivih koje budete koristili, ukoliko njihova imena nisu data u tekstu zadatka, treba da budu smislena (npr. NE označavati broj studenata sa n, nego sa $br_studenata$ ili $broj_studenta$, br_stud , i sl.). Samo brojači mogu imati imena tipa i, j, k, ...