# Specyfikacja funkcjonalna $Projekt\ zespołowy$

Łukasz Knigawka Mateusz Smoliński

# 15 grudnia 2018

# Spis treści

1	Wstęp teoretyczny    1.1 Słownik pojęć	
<b>2</b>	Funkcje programu	2
3	Opis interakcji użytkownika z programem	2
4	Sytuacje wyjątkowe	2
5	Zarys testów akceptacyjnych	<b>2</b>

# 1 Wstęp teoretyczny

#### 1.1 Słownik pojęć

Zrozumienie dokumentu ułatwia zapoznanie się z poniższymi definicjami. Punkt kluczowy – bank, parabank lub kasa oszczędnościowo-kredytowa (KOK) Obszar – fragment terenu, na którym znajduje się tylko jeden punkt kluczowy Obiekt – Element terenu podlegający analizie Budynek mieszkalny – Obiekt zawierający informacje o liczbie jego mieszkańców

#### 1.2 Założenia

- 1. Pod danymi współrzędnymi może znajdować się tylko jeden punkt kluczowy lub obiekt.
- 2. Każdy punkt kluczowy lub obiekt zajmuje dokładnie jedną jednostkę terenu.
- 3. Każdy punkt kluczowy lub obiekt musi znajdować się na co najmniej jednym obszarze. Znajduje się on na więcej niż jednym obszarze, gdy leży na granicy obszarów.

# 2 Funkcje programu

Program, na podstawie danych wejściowych, umożliwia użytkownikowi:

- 1. wczytanie z pliku tekstowego (.txt) konturu terenu, współrzędnych punktów kluczowych, informacji o obiektach,
- 2. graficzne przedstawienie konturu terenu, punktów kluczowych, optymalnych granic obszarów.

W trakcie działania programu, program umożliwia użytkownikowi:

- 1. dodawanie lub usuwanie konturu terenu,
- 2. dodawanie lub usuwanie punktów kluczowych,
- 3. nakładanie grafiki pod wyznaczone kontury,
- 4. wyświetlenie listy obiektów należących do danego obszaru z grupowaniem po typie,
- 5. wyświetlenie liczby mieszkańców wybranego obszaru, na podstawie informacji o budynkach mieszkalnych na danym obszarze.

## 3 Opis interakcji użytkownika z programem

- 4 Sytuacje wyjatkowe
- 5 Zarys testów akceptacyjnych