

# เรื่อง ระบบตรวจจับเปลวไฟ

# จัดทำ โดย

นางสาว ธัญญาทิพย์ สอนวงศา รหัสนักศึกษา 6204062630050

เสนอ

อาจารย์ กอบเกียรติ สระอุบล

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา 040613375 Internet of Things ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ปีการศึกษา 2564

### คำนำ

รายงานเล่มนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของวิชา 040613375 Internet of Things เพื่อให้ ได้ศึกษาหาความรู้ในเรื่อง IoT โดยศึกษาผ่านการทดลองต่อวงจรและ ได้ศึกษาอย่างเข้าใจเพื่อ เป็นประโยชน์กับการเรียน

ผู้จัดทำหวังว่า รายงานเล่มนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้อ่าน หรือ ผู้ที่กำลังหาข้อมูลเรื่องนี้อยู่ หากมีข้อแนะนำหรือข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขอน้อมรับไว้และขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

> ชัญญาทิพย์ สอนวงศา วันที่ 25 เมษายน 2565

# สารบัญ

คำอธิบาย	1	
สถาปัตยกรรมของระบบ	1	
วงจรระบบตรวจจับเปลวไฟ	2	
การทำงานของระบบ	2	
รายละเอียค Code	3	
โครงสร้างข้อมูล		6
แจ้งเตือนใน Blynk Application	7	
ภาพการทำงาน	7	
ที่มาของรูปภาพ	8	

## ระบบตรวจจับเปลวไฟ

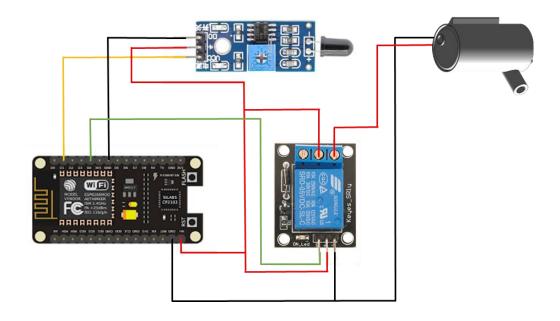
เป็นระบบการตรวจจับเปลวไฟในบริเวณใกล้เคียงโดยใช้ Flame Sensor ในการตรวจจับ จากนั้น NodeMCU จะสั่งการไปยัง Relay เพื่อควบคุม Water Pump ให้ทำหน้าที่ในการดับไฟ นอกจากนี้ยังสามารถแจ้งเตือนการตรวจพบเปลวไฟโดยใช้ Blynk Application เพื่อให้ผู้ใช้งานที่ ไม่ได้อยู่ในบ้านหรือบริเวณนั้นได้รับทราบ

### สถาปัตยกรรมของระบบ

Service Layer	B Blynk
Network Layer	WiFi®
Device Layer	

- Service Layer : Blynk Application เพื่อใช้ในการแจ้งเตือน
- Network Layer : ใช้ Wi-Fi ในการเชื่อมต่อข้อมูล
- Device Layer : ได้แก่ NodeMCU ESP8266, Relay 5v, Flame sensor และ Mini water pump 5v ใช้ในการต่อวงจร

### วงจรระบบตรวจจับเปลวไฟ



## การทำงานของระบบ

- Flame sensor มีหน้าที่ทำการตรวจจับเปลวไฟในบริเวณ ซึ่งหลักการทำงานคือ ตรวจจับ รังสีอินฟราเรคและรังสีอุลตราไวโอเลตที่เกิดจากเปลวไฟ โดยหากพบเปลวไฟแล้ว จะ ทำการส่งค่าไปยัง NodeMCU
- NodeMCU เมื่อได้รับค่าจาก Flame sensor แล้ว จะทำงานโดยเข้าไปสั่งการ Relay ให้ทำ การเปิดหรือปิด
- Relay เป็นเหมือนสวิตซ์ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าที่ต่อเข้ามา ซึ่งเมื่อได้รับค่าจาก NodeMCU แล้ว Relay จะทำงานโดยเข้าไปสั่งการให้ Water pump ทำงาน
- Water pump เมื่อได้รับค่าจาก Relay แล้วก็จะทำงานทันที เพื่อใช้ในการดับไฟ

#### รายละเอียด Code

```
# #define BLYNK_PRINT Serial
# #include <ESP8266WiFi.h>
# #include <BlynkSimpleEsp8266.h>

int RELAY = D4;
int Flame_sensor = D1;
int Flame_detected;

### BlynkTimer timer;
char auth[] = "ROxKff15shIAsKUPGhcWA2ZJTjrr7YIV";
char ssid[] = "Mr.Dumm007_2.4GHz";
char pass[] = "family555";
```

บรรทัด 5 – 7 กำหนดตัวแปร

บรรทัด 9 – 12 ใส่ Token ที่ได้รับจากอีเมล์ของ Blynk เพื่อไว้ทำการแจ้งเตือน และเชื่อมต่อ Wifi

```
Flame_Detection
13
14 void notifyOnFire()
15 {
     Flame detected = digitalRead(Flame sensor);
16
17
     Serial.println(Flame detected);
     if (Flame detected == 0) {
18
19
       Serial.println("Flame detected!!!");
       Blynk.notify("Alert: Flame detected!!!");
20
       digitalWrite(RELAY, HIGH);
21
22
    }
23
    else
24
     {
       Serial.println("No Flame detected.");
25
       digitalWrite(RELAY, LOW);
26
27
28 }
29
```

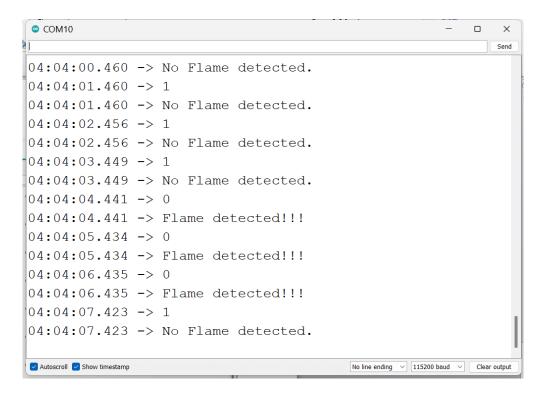
บรรทัด 14 – 28 ฟึงก์ชัน แจ้งเตือนการตรวจพบเปลวไฟ โดยหากพบค่าเป็น 0 ข้อมูลจะแสดงใน Serial Monitor ว่าตรวจพบเปลวไฟ และจะส่งแจ้งเตือนไปยังแอพพลิเคชัน Blynk ให้ทราบ

```
Flame_Detection
28 }
29
30 void setup()
31 {
     Serial.begin (115200);
32
     Blynk.begin(auth, ssid, pass);
33
    pinMode(RELAY, OUTPUT);
34
     digitalWrite(RELAY, LOW);
35
     pinMode(Flame sensor, INPUT PULLUP);
36
     timer.setInterval(1000L, notifyOnFire);
37
38 }
39
บรรทัด 30 – 38 ฟึงก์ชัน ตั้งค่าเตรียมการทำงาน
40 void loop()
41 {
42
      Blynk.run();
      timer.run();
43
44 }
                                         บรรทัด 40 – 44 ฟังก์ชันการวนลูป
```

#### ใน Serial Monitor

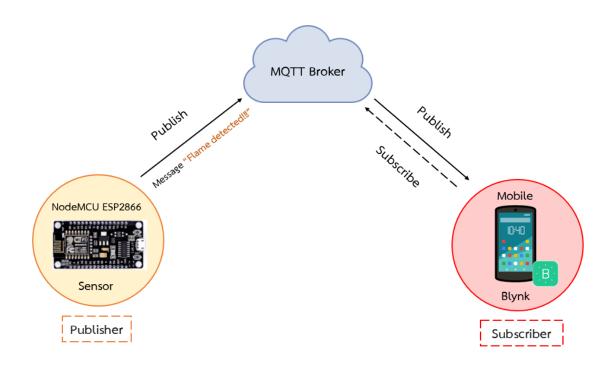
```
COM10
                                                               Send
04:03:12.456 -> No Flame detected.
04:03:13.460 -> 1
04:03:13.460 -> No Flame detected.
04:03:14.463 -> 1
04:03:14.463 -> No Flame detected.
04:03:15.464 -> 1
04:03:15.464 -> No Flame detected.
04:03:16.465 -> 1
04:03:16.465 -> No Flame detected.
04:03:17.466 -> 1
04:03:17.466 -> No Flame detected.
04:03:18.424 -> 1
04:03:18.424 -> No Flame detected.
04:03:19.424 -> 1
04:03:19.424 -> No Flame detected.
✓ Autoscroll ✓ Show timestamp
                                           No line ending V 115200 baud V Clear output
```

### ถ้าหากไม่มีการตรวจพบเปลวไฟ จะแสดงค่า 1 และคำว่า No Flame detected.



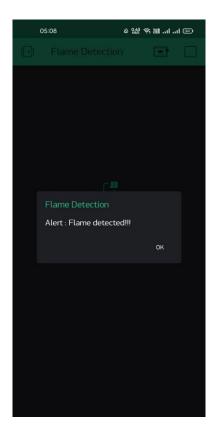
แต่ถ้าหากมีการตรวจพบเปลวไฟจะแสดงค่า 0 และคำว่า Flame detected!!!

# โครงสร้างข้อมูล

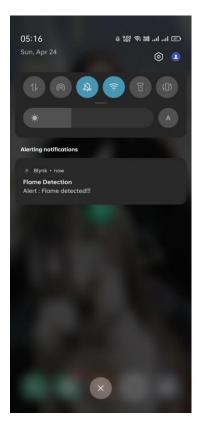


NodeMCU ซึ่งเป็น Publisher จะส่งข้อมูลไปยัง MQTT Broker ซึ่งเป็นตัวกลาง จากนั้น MQTT Broker จะส่งข้อมูลไปยัง Blynk ซึ่งเป็น Subscriber แล้วจะแสดงข้อความแจ้งเตือนให้รับทราบ

# แจ้งเตือนใน Blynk Application







# ภาพการทำงาน





เมื่อ Flame sensor ตรวจพบเปลวไฟ Water pump จะทำงานเพื่อคับไฟและมีแจ้งเตือน

# ที่มาของรูปภาพ

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Nodemcu\_amica\_bot\_02.png

 $https://www.modulemore.com/p/229\ https://www.arduinostore.in.th/p/192$ 

https://www.ebay.co.uk/itm/264899164252

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Wifi.png

https://miro.medium.com/max/1172/0\*1zgVQCKb-PRHqRng.pn