# Reference

1. 從ES6開始的JavaScrip學習生活 (<https://eyesofkids.gitbooks.io/javascript-start-from-es6/content/>)

# 7/24

1. JaveScrip特殊的原始資料類型
   1. null
   2. undefined
   3. Symbol

null會用來當作一種運算後的特殊情況回傳值。而未定義(undefined)則常使用的是加上typeof運算符的判斷方式。

1. JavaScript採用了與其他程式語言不同的邏輯運算的回傳值設計，我們把這兩個運算符稱為"短路求值(Short-circuit)"的運算符。實際上JavaScript中，在經過邏輯與(&&)與邏輯或(||)的運算後，它的回傳值是 - 最後的值(Last value)

邏輯或(Logical OR)(||)運算符在運算時，如果當第1個運算子為"falsy"時，則回傳第2個運算子。否則，將會回傳第1個運算子。

console.log('foo' || 'bar') // 'foo'

console.log(false || 'bar') // 'bar'

console.log( 0 || '' || 5 || 'bar') //5

console.log(false || null || '' || 0 || NaN || 'Hello' || undefined)

1. 二個等號(==)時稱為相等(equal)，它是比較運算符號，用於比較兩個變數or常數的其中的值是否相等。它的反義符號是(!=)。

三個等號(===)時稱為(identity)，它也是比較運算符號，用於比較兩個變數or常數是否完全相等(包含類型與值)。它的反義符號是(!==)。