

경력기술서

프로젝트

티몬 (2018.06 ~ 현재)

- [티몬 iOS 애플리케이션](#)
 - 2018.06 ~ 현재
 - 담당업무
 - 티몬 상담톡 개발
 - 카테고리/딜리스트 개발
 - 미디어 커머스 다시보기 개발
 - CI 서버 관리
 - 사용기술: Swift, Objective-C, Ruby, Fastlane, Jenkins, AppleScript
 - 개발환경: iOS, Xcode

삼성SDS (2011.04 ~ 2018.05)

- Samsung Mobile Promotion
 - 2017.12 ~ 2018.05
 - 삼성 갤럭시 폰에 탑재되는 앱에서 진행되는 프로모션 페이지를 개발하고 운영하는 업무
 - 담당업무: 삼성페이/빅스비 프로모션 페이지 개발/운영
 - 사용기술: JavaScript
 - 개발환경: Web, VSCode
- Samsung Pay mini
 - 2016.04 ~ 2017.11
 - 안드로이드의 삼성페이 앱에서 오프라인 결제 기능을 제외하고 온라인 결제와 송금, 쇼핑, 프로모션, 리워드, 매거진 등의 기능을 갖춘 iOS향 삼성페이 앱 개발 프로젝트
 - 담당업무
 - 결제기능개발
 - 카드상세화면개발
 - 이미지 캐시/로그 리포트/공통팝업 등의 공통 기능 개발
 - 글로벌앱전환 및 모듈화 설계
 - 사용기술: Swift, Objective-C
 - 개발환경: iOS, Xcode
 - 개발완료했으나 미출시
- Knox Meeting for macOS
 - 2015.09 ~ 2016.04
 - Windows, macOS, Android, iOS를 모두 지원하는 화상회의 애플리케이션
 - 담당업무
 - 화면공유 기능 개발
 - 화이트보드기능개발
 - 원격제어 기능 개발
 - 사용기술: Objective-C
 - 개발환경: macOS, Xcode
- Enterprise Mobility Management (EMM)

- 2014.04 ~ 2015.09
- 직원들의 모바일 단말을 관리하기 위한 기업용 통합 솔루션. MDM뿐만 아니라 단말에 설치되는 앱 관리 (MAM), 인증서 관리 모듈과 여러 가지 비즈니스 앱 등을 통합적으로 제공하는 솔루션
- 담당업무
 - 정책관리 모듈 설계
 - iOS 정책관리 모듈 개발
- 사용기술: Java
- 개발환경: MS Windows, Java Spring Framework, Apache Tomcat, Eclipse
- Mobile Device Management (MDM)
 - 2011.04 ~ 2014.03
 - 직원들의 모바일 단말을 원격 제어하기 위한 기업용 보안 솔루션. 기업의 보안을 위해 단말의 카메라 및 I/O 등의 일부 기능을 제한하는 솔루션
 - 담당업무
 - iOS MDM 스펙 분석
 - iOS 단말제어 서버 설계 및 개발
 - iOS Client 앱 유지보수
 - 사용기술: Java, Objective-C
 - 개발환경: MS Windows, Java Spring Framework, Apache Tomcat, Eclipse, iOS, Xcode

유비벨록스 (2004.11 ~ 2011.03)

- WipiPlayer 및 서비스 어플리케이션 개발
 - 2009.05 ~ 2011.03
 - 기존 피쳐폰에서 개발된 WIPI 게임 실행 엔진을 안드로이드 단말에 탑재하고 기타 LG U+ 향 서비스 애플리케이션을 개발하고 포팅하는 프로젝트
 - 담당업무
 - WIPI 게임 실행 엔진 안드로이드에 포팅
 - WIPI 게임 개발자 SDK 유지보수
 - LG U+ 컨텐츠 보관함 애플리케이션 등 개발
 - 사용기술: C, Java, MFC
 - 개발환경: Android, Windows
- QWERTY 가상 키보드 개발
 - 2008.05 ~ 2009.04
 - 피쳐폰에 아이폰과 유사한 형태의 가상 키보드를 구현하는 업무
 - 담당업무
 - 화면 UI 설계 및 개발
 - QWERTY 오토마타 구현
 - 사용기술: C, Java
 - 개발환경: REX
- WIPI Player
 - 2007.06 ~ 2008.04
 - 기존 피쳐폰에서 개발된 WIPI 콘텐츠를 스마트 폰에서도 구동할 수 있도록 하기 위해 WIPI 플랫폼을 게임 실행에 최적화하여 Windows Mobile에 탑재하고 상용화하는 프로젝트
 - 담당업무
 - HAL(Hardware Abstraction Layer) 개발
 - 사용기술: C/C++, Java, GNU/x86 Assembly, Perl Script
 - 개발환경: Windows Mobile 6.5

- 차량용 텔레매틱스 단말 플랫폼 연구 프로젝트
 - 2005.08 ~ 2007.05
 - 차량에 탑재될 텔레매틱스 단말을 위한 소프트웨어 플랫폼의 RI를 추후 상용화 목표로 설계, 구현하고 애플리케이션 개발자를 위한 에뮬레이터, 시연용 MMI 애플리케이션까지 개발하는 대형 프로젝트
 - 담당업무
 - 차량용 텔레매틱스 단말 애플리케이션 API Framework 설계 및 구현
 - CDMA 모듈, 차량용 ECU 연동 개발
 - WIPI 플랫폼 포팅
 - 사용기술: Java, C/C++, Perl Script, Bash Script
 - 개발환경: QNX(Linux 계열 RTOS)
- J2ME MIDP 포팅
 - 2004.11 ~ 2005.07
 - BREW가 포팅되어 있는 피쳐폰에 MIDP를 탑재하는 프로젝트
 - 담당업무
 - JSR 075 FileConnection/PIMS RI 코드를 BREW에 포팅
 - JAVA TCK(Technology Compatibility Kit)를 통한 테스트 업무
 - 사용기술: Java, C/C++
 - 개발환경: Qaulcomm BREW

보유기술

Platforms

- iOS: 앱 개발 및 MDM 개발 경험
- macOS: 화상회의 앱 개발 경험
- Web: 약간의 웹페이지 작성 경험
- Spring Framework: iOS 단말 MDM/EMM 서비스를 위한 백엔드 서버 개발 경험
- Android: 안드로이드 초창기 간단한 앱 개발 경험
- WindowsMobile: WIPI 플랫폼 포팅 경험
- QNX(리눅스기반 RTOS): 차량용 텔레매틱스 플랫폼 연구 개발 경험

Programing Languages

- Swift: iOS 앱 개발을 위한 주력 언어
- Objective-C: 약간의 macOS/iOS 앱 개발 경험, 레거시 코드나 오픈소스 분석에 사용
- C: 과거 임베디드 소프트웨어 개발 시 주력 언어
- Java: 약간의 서버 어플리케이션 및 안드로이드 앱 개발 경험
- JavaScript: 약간의 웹 페이지 개발 경험

Script Languages

- Perl: 개인업무 진행 중 간단한 자동화 스크립트 작성을 위해 자주 사용
- Bash: 개인업무 진행 중 간단한 자동화 스크립트 작성을 위해 자주 사용
- AppleScript: 개인업무 진행 중 간단한 자동화 스크립트 작성을 위해 가끔 사용
- Ruby: Fastlane 스크립트 작성 경험

CI

- Fastlane: iOS 앱 CI 시스템의 빌드 스크립트를 리팩토링하기 위해 fully rewrite 해 본 경험
- Jenkins: iOS 앱 CI 시스템 Job 생성 및 설정, LDAP 연동 및 Role-base 권한 설정 경험
- Apple 개발자 프로그램: Agent 권한을 위임받아 사내 팀계정 관리 운영을 담당했던 경험