Computer Science and Media M.Sc



# Kontakt









# Sprachen

Deutsch (Muttersprache) Türkisch (Muttersprache) Englisch (fließend)

# Kenntnisse

### Programmiersprachen

Java · TypeScript · Python

C · C++

#### Datenbanken

SQL · MongoDB

# Web-Technologien

Node.js · Express.js · Angular

HTML · CSS/SCSS

Docker

## Mobile App-Entwicklung

Android · Ionic

#### **Machine Learning**

PyTorch · Keras · Pandas

Tensorflow · Scikit-Learn · OpenCV

# Ausbildung

## Hochschule der Medien

03/2019 - 09/2021

Stuttgart

Computer Science and Media (Master of Science)

Abschlussnote: 1.2

Abschlussarbeit: Machine Learning Methods for Facial Reenactment

Creation and Detection

## Hochschule der Medien

03/2014 - 03/2019

Stuttgart

Medieninformatik (Bachelor of Science)

Abschlussnote: 1,9

Abschlussarbeit: Android Mobility Detection Library

## Universität Stuttgart

10/2013 - 03/2014

Stuttgart

Informatik

## Staatliche Feintechnikschule

09/2010 - 07/2013

Villingen-Schwenningen

Allgemeine Hochschulreife

Abschlussnote: 1,9

Profilfach: Informationstechnik

# Berufserfahrung

## **Groz-Beckert KG**

Fullstack Developer

03/2022 - heute

- Entwicklung und Umsetzung der eCommerce-Plattform
- Entwicklung und Umsetzung von Microservices durch Verwendung moderner Technologien, wie z. B. Docker, Kubernetes
- Entwicklung von Web-Apps mittels Angular, JavaScript und TypeScript
- Entwicklung im SAP Hybris-Umfeld auf Basis von Java und Spring mit Schnittstellen zu ERP, BW und FirstSpirit
- Einführung, Beratung, Schulung und 3rd Level Support der Lösungen

## M-Way Solutions GmbH

09/2016 - 03/2018

Praxissemester und Werkstudent Full-Stack Entwickler

Entwicklung von Web Applications im Bereich B2E:

- Frameworkgestützte Entwicklung (client- und serverseitig)
- Entwurf und Umsetzung von responsiven User-Interfaces
- Entwicklung und Anbindung von REST-Interfaces
- Entwicklung von Unit- und E2E-Tests
- Entwicklung von CLIs in Node.is
- Deployment, Betrieb und Wartung von Web-Anwendungen

#### Technologien:

Angular · Ionic · TypeScript · Node.js · SQL · Docker · HTML · CSS/SCSS

# Computer Science and Media M.Sc

# **Projekte**

# Machine Learning Methods for Facial Reenactment Creation and Detection

2021

Entwicklung und Optimierung von Machine Learning Modellen zur Erzeugung und Erkennung von DeepFakes:

- Entwicklung der ETL-Pipeline für Video-Datensätze
- Entwicklung und Optimierung eines generativen und diskriminativen Machine Learning Modells
- Programmierung von Logging und Monitoring Prozeduren
- Datenvisualisierung und Auswertung der Ergebnisse

#### Technologien:

Python · PyTorch · Pandas · OpenCV · Matplotlib

# Laborarbeit: Programming Intelligent Applications

2020

Implementierung von Anwendungen mit Hilfe von Künstlicher Intelligenz und Machine Learning:

- Data Mining
- · Ziffernerkennung mittels Objekterkennung
- Generierung von Ziffern mittels Generative Adversarial Networks
- Word Embeddings und Tiefe Neurale Netze für Dokumenklassifizierung
- Deep Reinforcement Learning
- Vohersagen von Zeitreihen mittels Recurrent Neural Networks

### Technologien:

Pvthon · Tensorflow · Keras · Scikit-Learn · Pandas · Gensim

#### 3D Ken Burns Effect from a Single Image

2020

Implementierung des Papers '3D Ken Burns Effect from a Single Image':

- Modelltraining für das Schätzen und Verfeinern von Tiefenwerten
- · Erzeugung einer Punktwolke aus dem Eingabebild und ihrer geschätzen Tiefenwerte
- · Projezierung von Bildern aus der Punktwolke und Inpainting von Farb- und Tiefenwerte
- Erweiterung der Punktwolke mittels der Inpainting-Bilder
- Erzeugung des 3d Effekts aus gewonnenen Bildern aus der Punktwolke

#### Technologien:

Python · PyTorch · OpenCV · Pandas

## **Smart Penguins**

2019

Entwicklung eines Car2x Systems zur Prävention von Verkehrsunfällen auf Basis eines Mesh Netzwerks:

- Implementierung einer Android App zum Austausch von BLE-Messages
- Implementierung des Mesh Netzwerks zur Übertragung von BLE-Messages
- Implementierung des Frühwarnsystems zum aktuellen Verkehrsgeschehen
- Dockerization der Softwareumgebung

#### Technologien:

C++ · FruityMesh · Android · Docker · nRF52 Development Kit · NordicSemiconductor Android-BLE-Library

#### Easy Grow

2019

Entwicklung eines automatischen Bewässerungssystem für Pflanzen auf Basis des Wi-Fi Mikrochips ESP8266:

- Entwicklung der Web-Applikation zur Fernsteuerung des Systems
- Interaktionen über ein Hardware-Interface und einer Web-Applikation
- Implementierung von WiFi-Funktionen mittels Espressif IoT Platform
- Dockerization der Softwareumgebung

### Technologien:

 ${\sf C} \cdot {\sf HTML} \cdot {\sf CSS} \cdot {\sf Docker} \cdot {\sf IwIP} \, {\sf Netconn} \, {\sf API} \cdot {\sf ESP8266} \, {\sf RTOS} \, {\sf SDK} \cdot {\sf Espressiv} \, {\sf IoT} \, {\sf Platform}$ 

# Computer Science and Media M.Sc

# **Projekte**

Next Search 2019

Cloud basierte Entwicklung einer skalierbaren Suchanwendung für komprimierte Inhaltswiedergabe von Webseiten:

- Design und Implementierung der Cloud Architektur und Web-App
- Verarbeiten und Zusammenfassen von Website-Inhalten durch Cloud Functions
- Caching von komprimierten Inhalten
- Access Management unterschiedlicher Cloud Provider

#### Technologien:

Node.js · Angular · TypeScript · HTML · CSS/SCSS · Bing Search API · Google Cloud Functions · IBM Cloud Object Storage

# **Mobility Detection Library**

2018

Entwicklung einer Android-Bibliothek zur energieeffizienten und präzisen Standortüberwachung, durch die Verwendung von Smartphone-Sensoren. Kontextinformationen und Erkennung von Bewegungsmerkmalen:

- Datenanalyse von Messwerten zur Erkennung von Bewegungsmerkmalen
- Analyse und Optimierung des Stromverbrauchs und der Qualität der Genauigkeit durch die Verwendung von Geofences, Bewegungsmerkmale, Netzwerk- und Ladeinformationen
- Entwicklung der Architektur zur simultanen Verwendung der Bibliothek in mehreren Apps

#### Technologien:

Android · JavaScript · Angular · Chart.js · Geofencing API · Fused Location Provider API

#### **Autonomous Shuttle**

2018

Ausarbeitung eines Shuttle-Services zur Beförderung von Personengruppen:

- Design und Implementierung der Webservice-Architektur
- Interaktive Fahrtgestaltung durch Interessenmatching und Emotionserkennung der Fahrgäste
- Entwicklung des Systems zur Buchung von Fahrten
- Interessenmatching durch Analysieren vom Instagram-Feed der Fahrgäste
- Authentifizierung vor Fahrten mittels Gesichtserkennung

#### Technologien:

 $Node.js \cdot Express.js \cdot MongoDB \cdot MongoOse \cdot Angular \cdot TypeScript \cdot HTML \cdot CSS/SCSS \cdot Docker \cdot Watson Text to Speech \cdot Kairos Face Recognition API \cdot Google Cloud Vision API$ 

Billtracker 2018

Entwicklung von nativen Apps in Android und iOS zur Synchronisierung von Belegen in Firebase:

- Design und Implementierung der Firebase Datenbank und Storage
- Design und Entwicklung der Android und iOS UIs
- Synchronisation der Daten und Belege aus Firebase
- Verwaltung der lokalen Bilder im Dateisystem

#### Technologien:

Android · Swift · Firebase · Android Camera API · AVFoundation

# Computer Science and Media M.Sc

	•		
Pro		レナ	
1 1 0		Nι	C

# Crypto Currency Tracker

2018

Entwicklung einer Web-Applikation zum Vergleich von Krypto-Währungskursen:

- Entwicklung durch funktionale Programmiersprache Clojure
- HTML-Generierung mittels der Cloiure-Library Hiccup
- Anbindung der "CryptoCompare" API für Kursinformationen
- Aufbereitung der Kursinformationen durch Clojure
- Visuelle Darstellung der Kursvergleiche in Diagrammen durch clj-xchart

#### Technologien:

Clojure · Leiningen · Luminus · Compojure · Hiccup · clj-xchart · CSS

WatchIt 2017

Entwicklung einer responsiven Web-Applikation für Film- und Serieninformationen:

- Design und Implementierung der Webservice-Architektur
- Design und Entwicklung einer interaktiven und responsiven Web-UI
- Anbindung der "The Movie Database" API
- Erweiterung des eigenen Webservices zur Erzeugung von Benutzerkonten, Watch- und Favoritenlisten

#### Technologien:

Node.js · Express.js · MongoDB · Angular · TypeScript · HTML · CSS/SCSS · Docker

Cap'n Can Webshop 2017

Entwicklung eines Web-Shops:

- Design und Implementierung der Webservice-Architektur
- Design und Entwicklung einer interaktiven und responsiven Web-UI
- Administrator-Ansicht zur Verwaltung von Produkten
- Implementierung des Warenkorbs und des Bestellprozesses
- Implementierung von Sitzungsverwaltungen
- Vorbeugung von Sicherheitsbedrohungen wie XSS, XSRF und SQL-Injections
- Verwendung von SSL/TLS-Verschlüsselung

#### Technologien:

 ${\sf Node.js} \cdot {\sf Express.js} \cdot {\sf MongoDB} \cdot {\sf Mongoose} \cdot {\sf Angular} \cdot {\sf TypeScript} \cdot {\sf HTML} \cdot {\sf CSS/SCSS} \cdot {\sf Docker}$ 

Private Eye 2017

Entwicklung mobiler Wetterstationen zur Messung und Visualisierung von Umweltdaten:

- Design und Implementierung der Webservice-Architektur
- Design und Entwicklung einer interaktiven und responsiven Web-UI
- Datenaustausch zwischen Embedded Devices und Webservice
- Visuelle Darstellung der Standorte und dazugehörige Messwerte

### Technologien:

 ${\sf Node.js} \cdot {\sf Express.js} \cdot {\sf MongoDB} \cdot {\sf Mongoose} \cdot {\sf Angular} \cdot {\sf TypeScript} \cdot {\sf HTML} \cdot {\sf CSS/SCSS} \cdot {\sf Chart.js} \cdot {\sf Leaflet}$