# 包絡線定理

鈴木花奈子

2014年6月8日

## 1 包絡線定理

包絡線定理とは、パラメータつきの最大化問題である、

$$v(\alpha) = \max_{x} f(x, a), x \in \mathbb{R}^{n}, \alpha \in \mathbb{R}^{m}$$

を考える。

- 1. どういうときにvは微分可能か
- 2. 微分可能な時に  $\frac{\partial v}{\partial \alpha_j}$  はどう書けるか

の答えを考えたい。

微分可能性を仮定して、 $\frac{\partial v}{\partial \alpha_j}$ を求めた際に、

- 1. 最適解を代入してからパラメータで微分したもの
- 2. パラメータ微分してから最適解を代入したもの

の二つが等しくなることを、**包絡線定理**と呼ぶ。 また、 $f(x,\alpha)$  を、 $\alpha - \beta$  平面において、曲線

 $l_x: \beta = f(\alpha)$ 

とみたとき、曲線  $\beta = v(\alpha)$  は直線群  $l_x$  の**包絡線**であるという。

## 2 コードについて

### 2.1 コード

```
今回私が包絡線定理のために書いたコードは以下の通りです。
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from mpl_toolkits.axes_grid.axislines import SubplotZero
  import numpy as np
5 import fractions
6 	ext{ FIGNUM} = 1
7 if FIGNUM == 0:
     t\_max, step = 2, fractions.Fraction(1, 3)
9 if FIGNUM == 1:
10
      t\_max, step = 3, fractions.Fraction(1, 2)
11 x_{-}max = 7
12 y_{-}max = 6
13 y_{-}min = -5
14 \operatorname{def} f(x, t):
15
      return t * x - t * *2
16 \ t\_min = -t\_max
17 \quad x\_min = -x\_max
18 if 1:
19
      fig = plt.figure(1)
      ax = SubplotZero(fig, 111)
20
21
      fig.add\_subplot(ax)
      for direction in ["xzero", "yzero"]:
22
          ax.axis[direction].set_axisline_style("-|>")
23
24
         ax.axis[direction].set_visible(True)
      for direction in ["left", "right", "bottom", "top"]:
25
26
          ax.axis[direction].set_visible(False)
27
      ax.text(0, y_max, 'y')
      ax.text(x_max, 0, 'x')
28
29
      plt.xticks([])
30
      plt.yticks([])
31
      plt.xlim(x_min, x_max)
      plt.ylim(y_min, y_max)
32
      x = np.linspace(x\_min, x\_max, 100)
33
34
      for t in np.arange(t_min, t_max+step, step):
```

- 35 y = f(x,t)
- 36 ax.plot(x, y, color='black', linewidth=1)
- 37 plt.savefig('envelope'+str(FIGNUM)+'.png')
- 38 plt.savefig('envelope'+str(FIGNUM)+'.pdf')
- 39 plt.show()

### 2.2 コードの説明

- 今回は、2 種類の直線群それぞれについて包絡線を描くとを目指した。そこで、 $6\sim10$  行目では 6 行目 の値を 0 か 1 に変更させることで好きな方の図を表示させられるようにした。
- 16~17 行目では対称性を利用して変数を設定できるようにし、入力の手間が省けるようにした。
- 34~36 行目では、パラメータの上限と下限、およびその間いくつ刻みで直線群を描くかを arange 関数 を利用して設定し、for 文によって繰り返しを行った。
- 軸のデザインが少し見栄えがよくないままであったり、いただいたヒントをそのまま適用しただけの部分が多いため、今後は自在に操れるようにさらに学習を重ねていきたい。

#### 2.3 実行結果

$$f(t,x) = -t^2 + xt$$

とし、パラメータtの上限および下限、いくつ刻みかを変化させた結果、以下の2つの図を得ることができた。

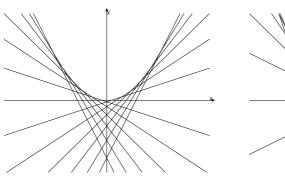


図 1 傾き-2~2、1/3 刻みのグラフ

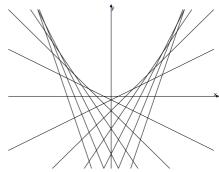


図 2 傾き-3~3、1/2刻みのグラフ

# 参考文献

- [1] 2013 年度「経済学のための数学」講義ノート
- [2] 尾山大輔、安田洋祐「経済学で出る包絡線定理」『経済セミナー』2011 年 10/11 月. pp. 38-39. 日本評論社