```
<!doctype html>
 2
    <html lang="pt-BR">
3
    <head>
4
         <meta charset="utf-8">
5
        <title>Incorporando Javascript em Páginas HTML</title>
        <!-- Incorporando um arquivo .js externo -->
7
         <script src="script.js"></script>
8
    </head>
9
    <body>
10
         <div id="exibe resultado"> Resultado da Multiplicação: </div>
11
    </body>
12
         <!-- Incorporando códigos Javascript diretamente na página -->
13
         <script type="text/javascript">
             //Com duas barras criamos um comentário de linha em Javascript
14
             //Comentários de mais de uma linha podem ser feitos dentro de /* ^{*}/
15
16
17
             var variavel; //Declarando uma variável cujo nome é 'variavel'
18
19
             variavel = 3 + 3; //Atribuindo valores e aplicando uma operação matemática
             em uma variável
20
21
             /* Utilizando a função nativa 'alert' para exibir uma caixa de
22
             diálogo na tela cujo conteúdo será o valor da variável 'variavel' */
23
             alert(variavel);
24
             var resultadoMultiplicacao = multiplique(10, 50); //chamando a função
25
             'multiplique' passando dois valores - 10 e 50
26
27
             //Manipulando a Árvore DOM a fim de exibir, dentro da DIV declarada no HTML,
             o resultado da multiplicação juntamente com o seu texto inicial
28
             var divLocal = document.getElementById('exibe resultado');
29
30
              Neste ponto a variavel divLocal é um objeto que representa a div declarada
               no HTML.
31
               Sendo um objeto é possível acessar seus atributos, como innerHTML,
               precedido do nome do objeto seguido de um '.'
32
33
             divLocal.innerHTML += resultadoMultiplicacao;
34
35
             //Definição da função 'multiplique' que recebe dois parâmetros - numero1 e
             numero2
36
             function multiplique(numero1, numero2){
37
38
39
                 Declarando uma nova variável que guardará o resultado da operação de
                 multiplicação;
40
                 Iniciando a variável com o valor de 0.
41
                 * /
42
                 var resultado = 0;
43
44
                 //Atribuindo à variável 'resultado' o valor resutante da multiplicação
                 dos 2 parâmetros recebidos
45
                 resultado = numero1 * numero2;
46
47
                 //Retornando (devolvendo) o valor da variável resultado
48
                 return resultado;
49
50
             }
51
         </script>
52
    </html>
53
54
```

55 56