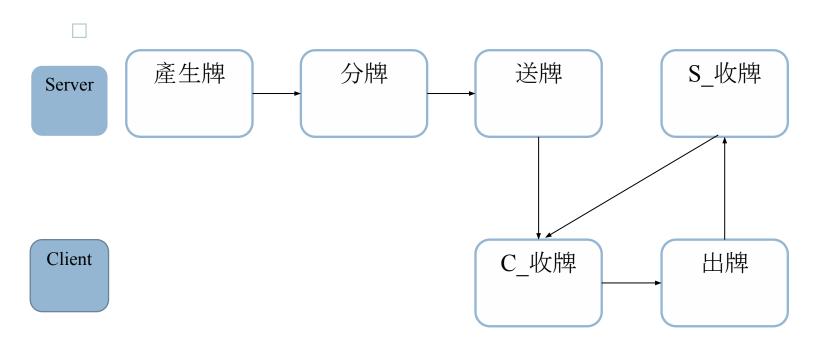
作業3

Simple UNO

流程圖



功能一

server.py

- □ 輸入 generate_card (5%)
- □ 功能:產生一陣列,顯示並存到data.txt
 - B1, B2, ..., B5 (藍色*5)
 - G1, G2, ..., G5 (綠色*5)
 - R1, R2, ..., R5 (紅色*5)
 - Y1, Y2, ..., Y5 (黄色*5)
 - Plus2_B (加藍色2張*2)
 - Plus2_G (加綠色2張*2)
 - Plus2_R (加紅色2張*2)
 - Plus2 Y (加黃色2張*2)

功能二

- server.py
 - □ 輸入 div_card
 - □ 功能:將 data.txt 牌分3堆
 - 一堆5張, 存到d1.txt (5%)
 - 一堆5張, 存到d2.txt (5%)
 - 一堆20張, 存到d3.txt (client/server 共用) (5%)

功能三

- server.py
 - □ 輸入 send_card (10%)
 - □ 功能: server.py 與 client.py 連線, 傳送 d1.txt 與 d2.txt。

功能四

server.py

- □ 輸入 rec_card (10%)
- □ 功能: server.py 與 client.py 連線(user1), 接收 data 與顯示, 存進s_now.txt, 並回傳 data 到 client(user2)。

功能五

- □ 選擇玩家1 或 玩家2 (ip 不一樣), 玩家一之後換玩家
 - 二, 兩者相互輪流。
- □以下範例玩家一
- □ 輸入 see_mycard (查看手中的牌)(10%)
- □ 第一輪的功能: client.py 與 server.py 連線, 接收data。 存到: c1.txt, 並顯示出來。
- □ 第二輪之後顯示, c1.txt。

功能六

- □ 輸入 read current (20%) (讀取對方出的牌)
- □ 功能: client.py 與 server.py 連線, 接收data。
- □ 存到: now.txt。
- □ 如果對方出 plus 系列, c1.txt 加入牌。
 - EX:"Plus2_B", 隨機產生藍色兩張(B1,B2), 加入 c1.txt。

功能七

- □ 輸入 recommend_card (10%)
- □ 功能: 根據c1.txt (我的牌), now.txt (對方出的牌), 顯示推薦可以出什麼牌。
 - 如果沒有牌可以出,從 d3.txt(client/server 公用)讀取一張,存進c1.txt。

功能八

- □ 輸入 send_card (10%)
- □ 功能: client.py 與 server.py 建立連線, 輸入一張 牌, 傳送到server.py。
- □ 發出的牌從 c1.txt 中刪除。

功能九

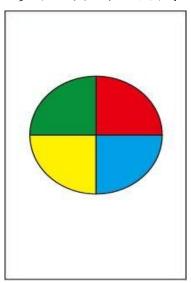
將牌與功能鍵畫成 UI (10%)。

功能十

1.如果玩家手中的牌都出玩了,顯示 贏了,2.平手(10%)。

功能十一

- 。設計指定花色(藍綠紅黃其中之一)的牌,還有它功能(10%)。
 - □ 指定顏色的牌, 在任何情況下此牌都可以出, 且可 以指定下一玩家必須要出的牌卡顏色。



注意事項

- 請寫word檔說明你的作業步驟,如果你的程式不符合規 定,你的word檔請寫出你做到什麼地步斟酌給分
- 寄信主旨請打以下格式
 - HW3 學號 姓名(不合規定斟酌扣分)
 - 用ZIP壓縮word及程式碼(檔名請打你的學號)
 - 請寄到 nchuwccclab@gmail.com
 - Deadline 2018/05/30
- 用Yahoo信箱我好像收不到
- 不管你要用什麼寫,請你確定可以在spyder上執行再寄 給我
- Code請不要貼在txt或word檔,我一定扣分
- 抄襲嚴懲,請打上註解不然不計分