

QS-Bericht

1. Über dieses Dokument

2. Tests

2.1. Übersicht

- Funktionstests
- Komponententests
- Negativtests
- Extremtests
- Spielbarkeit-Tests

2.2. Werkzeuge

- „Visual Studio“
- „NUnit“
- „OpenCover“
- „Report Generator“
- Screencapturing

2.3. Protokolle

- 2.3.1. Pflichtenheft-Verweise
- 2.3.2. Funktionstests
- 2.3.3. Komponententests
- 2.3.4. Negativtests
- 2.3.5. Extremtests
- 2.3.6. Spielbarkeit-Tests / **Abnahmetests**
- 2.3.7. Nicht durchgeführte Tests

2.4. Statistik

- 2.4.1. Komponenten-Testabdeckung

3. Programmfehler

3.1. Übersicht

- 3.1.1. Klassifizierung

3.2. Werkzeuge

- 3.2.1. Manuelle Prüfungen

- Github-Repository-Ticket-System

3.2.2. Automatische Prüfungen

- „Gendarme Report“

3.3. Statistik

4. Änderungen

4.1. Protokoll

4.1.1. Behobene Probleme

4.1.2. Nicht behobene Probleme

4.1.3. Verschönerungen

- „Juice It Up“

5. Ausnahmebehandlung

5.1. Fehlermeldungen

6. Abschluss

7. Anhang

7.1. Programmfehlerliste

7.2. Programmaufnahmen