

Organisatorisches:

- **Ab sofort jeden Di. 14:00 Uhr bis 15:30 Teamtreffen.**

Pflichtenheft:

- Tabellarische Auflistungen anstelle von Tabellen verwenden
- Das wir für Linux entwickeln ist als optional zu kennzeichnen
- Sprachkenntnisse der Spieler
- Einleitung
 - wir dürfen ruhig motivieren und uns etwas aus dem Fenster lehnen, um für unser Produkt/Spiel zu werben („Marketing“)
 - Spielekonzept vorstellen
 - Spielbeschreibung, Herkunft der Idee, Zusammenarbeit mit HfG, GameLab
- Einheitliches Format für die Bezeichner (z.B. F_10, PD_10, ...) verwenden
- Produktdaten: Genauere Spezifikation der Bildwiederholfrequenz
- Bei Testfällen die Ein- und Ausgabe definieren
- Fragliche <<extends>>-Beziehung im im Anwendungsfalldiagramm zum aktuellen Stand (14.11.2013)
- Mock-Ups entwerfen / Zusammenarbeit mit der HfG
 - Größere Übersichten – OK, doch hauptsächlich „granular“ (kleinere Mock-Ups, spezielle Diagramme)
- Wir dürfen Prototypen entwickeln und z.B. für Mock-Ups verwenden, auch wenn wir „offiziell“ nach dem Wasserfallmodell arbeiten
- Visualisierungen von Knoten und der geplanten Interaktion eines Benutzers
- Sinnvolle Tastaturbelegung, bzw. Übersicht der benötigten Eingabebefehle (-> Gerd)
- Produktdaten: Spielerprofile (Nicknames, ...), Lokale Bestenliste, Level, Einstellungen (Tastaturbelegung, Grafikeinstellungen, ...), Spielstände, ...
- Abschätzung des Ressourcenverbrauchs (Betriebsmittel) von Knot³
- Extremtests/Grenzen der Spielbarkeit: Wie groß können und wie groß dürfen die Knoten werden. Gibt es künstliche Grenzen? Oder wird das Spiel irgendwann langsamer/hängt, weil die Ressourcen erschöpft sind.
- Mehr Material in Form von Grafiken, Diagrammen ... zum Anschauen entwerfen.
- Stichpunkte in für „nicht Informatiker“ verständlichen Sätzen ausformulieren.
- Internationalisierung?
- Entwicklungsumgebung genauer beschreiben
 - alles was wir verwenden, z.B. auch TeX
- Weitere Kategorisierung der Anforderungen
- Systemmodelle auch textuell beschreiben
- Weitere/Genauere Abgrenzungskriterien definieren
- **Klare Trennung von Pflicht- und optionalen Kriterien!**
 - Z.B.: 3D-Druck, Knot³-Screensaver, ...