

QS-Bericht

1. Einleitung

2. Tests

2.1. Übersicht

- Funktionstests
- Komponententests
- Negativtests
- Extremtests
- Spielbarkeit-Tests

2.2. Werkzeuge

2.2.1. „Visual Studio“

2.2.2. „NUnit“

2.2.3. „OpenCover“

2.2.4. „Report Generator“

2.3. Durchgeführte Tests

2.3.1. Pflichtenheft-Prüfpunkte – Verweise

2.3.2. Testprotokolle

2.3.2.1. Funktionstests

2.3.2.2. Komponententests

2.3.2.3. Negativtests

2.3.2.4. Extremtests

2.3.2.5. Spielbarkeit-Tests / Abnahme-Tests

2.4. Nicht durchgeführte Tests

2.5. Statistik

2.5.1. Testabdeckung

3. (Programm-)Fehler

3.1. Übersicht

3.1.1. Typisierung

3.2. Werkzeuge

3.2.1. Manuelle Prüfungen

3.2.1.1. Github-Repository-Ticket-System

3.2.2. Automatische Prüfungen

3.2.2.1. „Gendarme Report“

3.3. Statistik

4. Änderungsprotokoll

4.1. Behobene Fehler

4.2. Nicht behobene Fehler

5. Ausnahmebehandlung und Fehlermeldungen

6. Abschluss

7. Anhang

7.1. Vollständige Fehlerübersicht

7.2. Screenshots