

Project managers:

Gerd

Dates:

23.12.2013 - 02.02.2014

Complete:

0%

Tasks:

23

People:

7

# Tasks

Vorgang	Anfang	Ende
Grundlegende Spielstruktur	23.12.13	23.12.13
Datenstruktur	23.12.13	04.01.14
3D-Komponenten	02.01.14	05.01.14
3D-Modelle	23.12.13	20.01.14
3D-Modell-Klassen	21.01.14	31.01.14
Kantendarstellung	21.01.14	21.01.14
Übergangsdarstellung	21.01.14	30.01.14
Flächen	31.01.14	31.01.14
Bugfixes	02.01.14	01.02.14
Widgets	02.01.14	21.01.14
GameScreens	02.01.14	27.01.14
Einstellungsmenüs	22.01.14	27.01.14
Grundlegende Screens	02.01.14	05.01.14
Spielmodi	07.01.14	20.01.14
Rendereffekte	07.01.14	01.02.14
Standardeffekte	07.01.14	13.01.14
Optionale Effekte	14.01.14	01.02.14
Start	23.12.13	23.12.13
Eastereggs	01.02.14	01.02.14
Eingabe/Ausgabe	05.01.14	13.01.14
Standardformate	05.01.14	13.01.14
3D-Drucker-Formate	05.01.14	08.01.14

Tasks

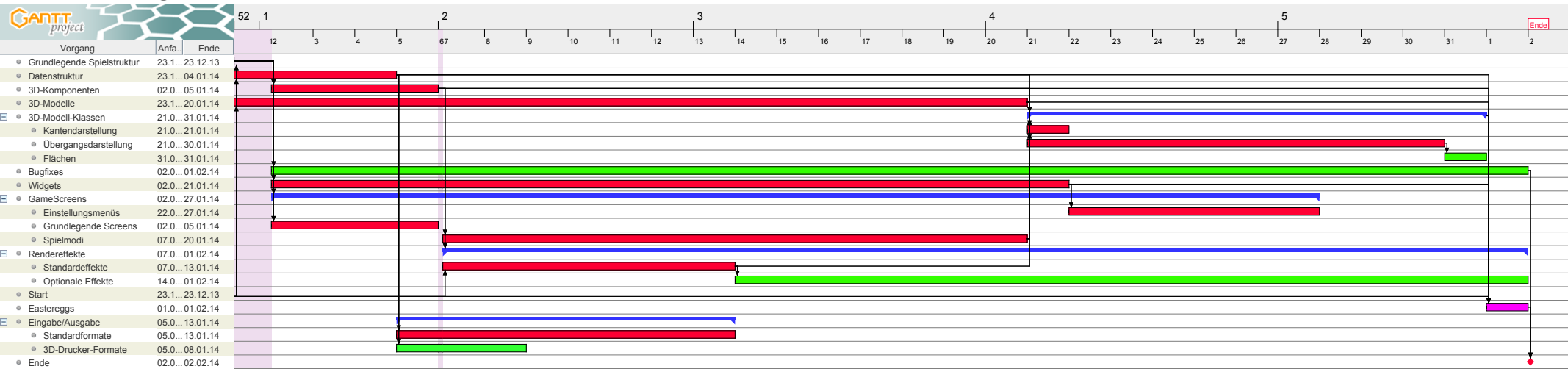
Vorgang	Anfang	Ende
Ende	02.02.14	02.02.14

## Resources

4

Ressource	Rolle
Gerd	Projekt Manager
Tobias	Entwickler
Maximilian	Entwickler
Pascal	Entwickler
Christina	Entwickler
Daniel	Entwickler
Extern	Graphikdesigner

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

