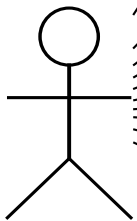


in game



Spieler

Selektion einfärben

Exportoptionen aufrufen

Menü aufrufen

Selektion aufheben

ausgewählte Kanten
ziehen / modifizieren

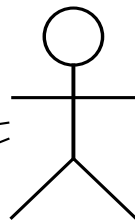
redo

undo

Kante zur Selektion
hinzufügen

Kamera verschieben

Kamera drehen



Auto Kamera