

Project managers:

Gerd

Dates:

23.12.2013 - 03.02.2014

Complete:

0%

Tasks:

41

People:

7

Tasks

Vorgang	Anfang	Ende
Start	23.12.13	23.12.13
Ferienende und Start der Gruppenarbeit	14.01.14	14.01.14
1 Woche vor Abgabe	26.01.14	26.01.14
Grundlegende Spielstruktur	23.12.13	23.12.13
Datenstruktur	23.12.13	18.01.14
Kantenverschiebung	14.01.14	17.01.14
Knotenvergleich	18.01.14	18.01.14
Doppelt-verkettete Liste	23.12.13	23.12.13
Rasterpunktzuordnung	27.12.13	29.12.13
Kantenabfolge	27.12.13	02.01.14
3D-Komponenten	27.12.13	29.01.14
Inputhandler	27.12.13	29.01.14
Grundlegende 3D-Komp.	27.12.13	02.01.14
Erweiterte 3D-Komp.	03.01.14	28.01.14

Tasks

Vorgang	Anfang	Ende
GameScreens	27.12.13	27.01.14
Grundlegende Spielmodi	27.12.13	03.01.14
Einstellungsmenüs	15.01.14	20.01.14
Grundlegende Screens	27.12.13	30.12.13
Erweiterte Spielmodi	14.01.14	27.01.14
Widgets	27.12.13	14.01.14
Grundlegende Widgets	27.12.13	02.01.14
Slider-Widgets	14.01.14	14.01.14
3D-Modelle	03.01.14	23.01.14
Verbesserte Modelle	14.01.14	23.01.14
Grundlegende Modelle	03.01.14	03.01.14
3D-Modell-Klassen	04.01.14	01.02.14
Flächen	30.01.14	01.02.14
Übergangsdarstellung	26.01.14	29.01.14

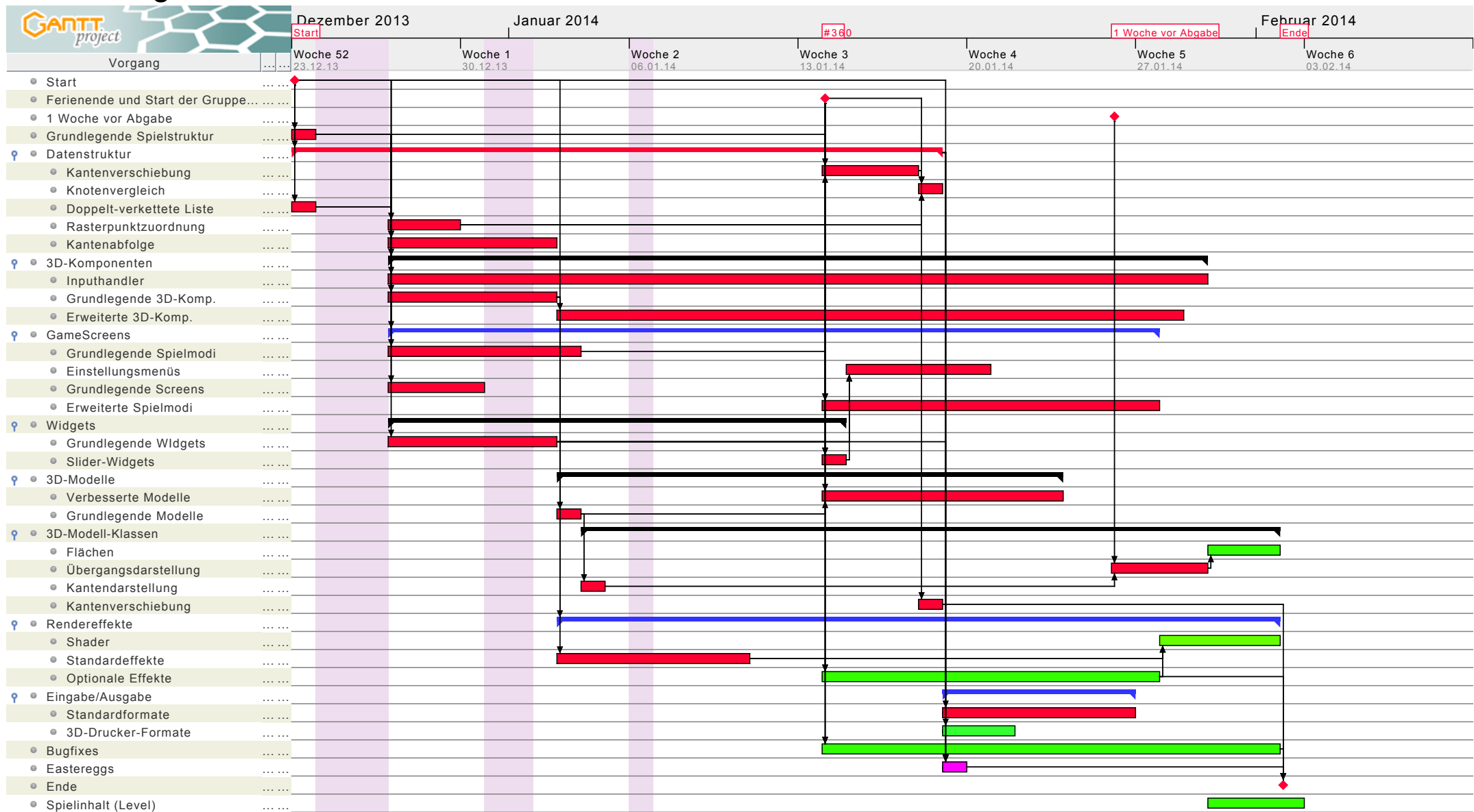
Tasks

Vorgang	Anfang	Ende
Kantendarstellung	04.01.14	04.01.14
Kantenverschiebung	18.01.14	18.01.14
Rendereffekte	03.01.14	01.02.14
Shader	28.01.14	01.02.14
Standardeffekte	03.01.14	10.01.14
Optionale Effekte	14.01.14	27.01.14
Eingabe/Ausgabe	19.01.14	26.01.14
Standardformate	19.01.14	26.01.14
3D-Drucker-Formate	19.01.14	21.01.14
Bugfixes	14.01.14	01.02.14
Eastereggs	19.01.14	19.01.14
Ende	02.02.14	02.02.14
Spielinhalt (Level)	30.01.14	02.02.14

Resources

Ressource	Rolle
Gerd	Projekt Manager
Tobias	Entwickler
Maximilian	Entwickler
Pascal	Entwickler
Christina	Entwickler
Daniel	Entwickler
Extern	Graphikdesigner

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

