

Protokoll vom 21.11.2013

Pflichtenheft

- Import anderer Formate ermöglichen!?
- Export anderer Formate ermöglichen!?
- Eindeutig erkennbare Kreuzungspunkte.
- Möglichkeiten verschiedener Im/Ex –porte.
- Funkt. Anf.: Form/Darstellung
 - der Knoten
 - zylindrische Kanten
 - Ecken
 - Überkreuzungen?
 - ...
- Korrektur in Einleitung: Konzept entst. in Zusammenarbeit mit HfG
- Datenformat genau spezifizieren
 - Int:Int:Int#Zusatzinfos
- „Look and Feel“
- Kantenübergänge, Züge spezifizieren, „Geister“
- Format: Wie werden die Farben der Kanten ermittelt, wie wird das im Speicherformat repräsentiert?
- An welcher Stelle wird dem Spieler die Komplexität des Knotens (im Modus 1) angezeigt?

Entwurf

- Ca. 100 Klassen anpeilen
- Kein-UML-Diagramm -> Visual Studio Tool verwenden; gleichzeitig Code generieren
- Klassendiagramme ausreichend kommentieren, Skizzen anfertigen
- Beispielabläufe in Sequenzdiagrammen beschreiben
- Gantt-Charts
 - (1) Eines im Implementierungsplan
 - Eines am Ende zum Vergleich (1)
- „Look and Feel“

Kolloquium

- Min. 3 Folien / max. 20 Folien, Überblick zu Pflichtenheft.
- Selbst auch Fragen überlegen und beantworten.