

Project managers:

Gerd

Dates:

Dec 23, 2013 - Feb 2, 2014

Complete:

0%

Tasks:

39

People:

7

## Tasks

Name	Begin date	End date
Start	12/23/13	12/23/13
Start Gruppenarbeit nach Ferien	1/14/14	1/14/14
1 Woche vor Abgabe	1/26/14	1/26/14
Grundlegende Spielstruktur	12/23/13	12/23/13
Datenstruktur	12/23/13	1/18/14
Kantenverschiebung	1/14/14	1/17/14
Knotenvergleich	1/18/14	1/18/14
Doppelt-verkettete Liste	12/23/13	12/23/13
Rasterpunktzuordnung	12/27/13	12/29/13
Kantenabfolge	12/27/13	1/2/14
3D-Komponenten	12/27/13	1/29/14
Inputhandler	12/27/13	1/29/14
Grundlegende 3D-Komp.	12/27/13	1/2/14
Erweiterte 3D-Komp.	1/3/14	1/28/14

## Tasks

Name	Begin date	End date
GameScreens	12/27/13	1/27/14
Grundlegende Spielmodi	12/27/13	1/3/14
Einstellungsmenüs	1/15/14	1/20/14
Grundlegende Screens	12/27/13	12/30/13
Erweiterte Spielmodi	1/14/14	1/27/14
Widgets	12/27/13	1/14/14
Grundlegende Widgets	12/27/13	1/2/14
Slider-Widgets	1/14/14	1/14/14
3D-Modelle	1/3/14	1/23/14
Verbesserte Modelle	1/14/14	1/23/14
Grundlegende Modelle	1/3/14	1/3/14
3D-Modell-Klassen	1/4/14	2/1/14
Flächen	1/30/14	2/1/14
Übergangsdarstellung	1/26/14	1/29/14

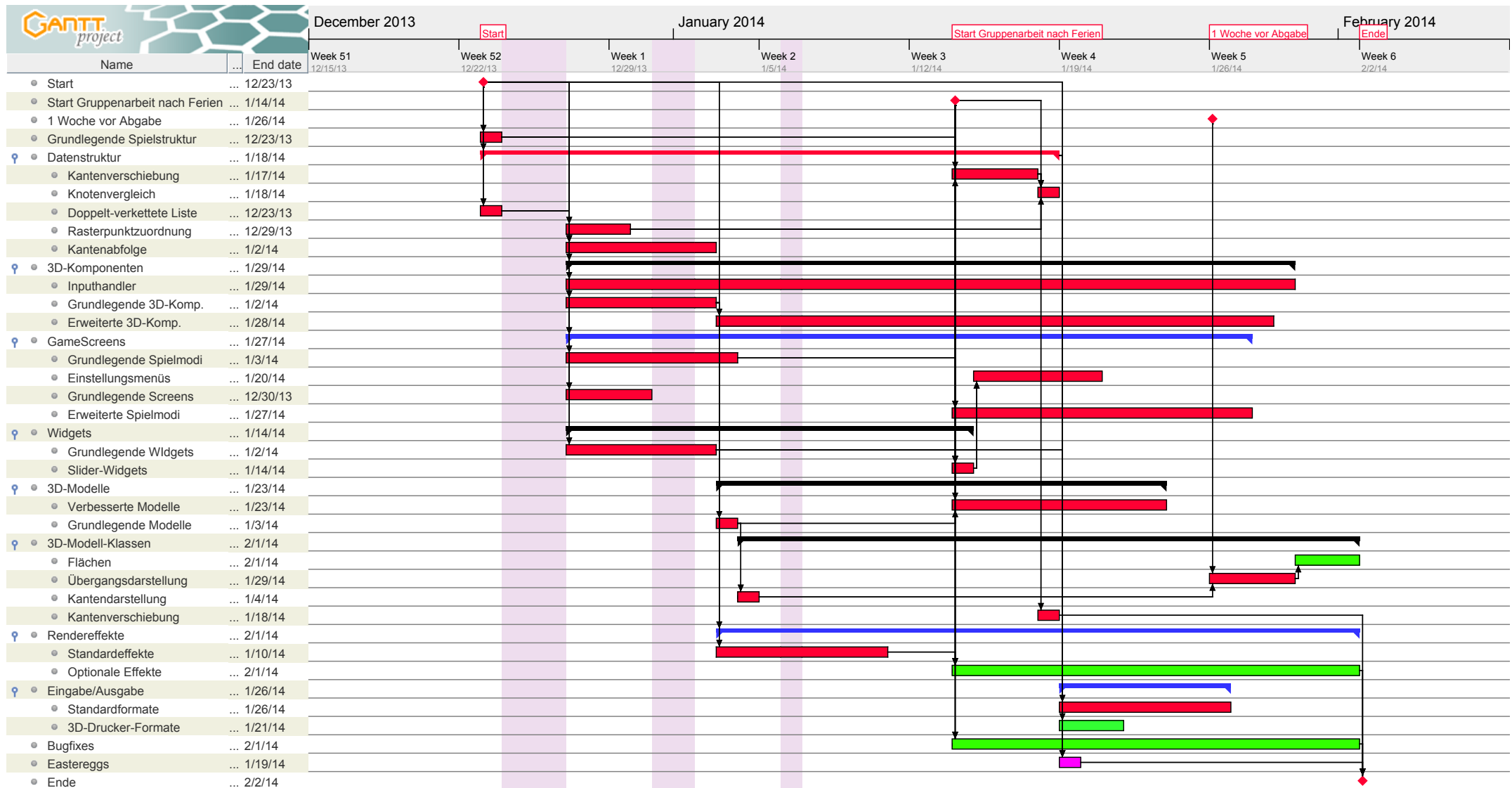
## Tasks

Name	Begin date	End date
Kantendarstellung	1/4/14	1/4/14
Kantenverschiebung	1/18/14	1/18/14
Rendereffekte	1/3/14	2/1/14
Standardeffekte	1/3/14	1/10/14
Optionale Effekte	1/14/14	2/1/14
Eingabe/Ausgabe	1/19/14	1/26/14
Standardformate	1/19/14	1/26/14
3D-Drucker-Formate	1/19/14	1/21/14
Bugfixes	1/14/14	2/1/14
Eastereggs	1/19/14	1/19/14
Ende	2/2/14	2/2/14

Resources

Name	Default role
Gerd	project manager
Tobias	developer
Maximilian	developer
Pascal	developer
Christina	developer
Daniel	developer
Extern	graphic designer

## Gantt Chart



Resources Chart

