

# ENTWURFSDOKUMENT

(V. 1.0)

**KNOT<sup>3</sup>**  
PSE WS 2013/14

Auftraggeber:  
Karlsruher Institut für Technologie  
Institut für Betriebs- und Dialogsysteme  
Prof. Dr.-Ing. C. Dachsbacher

Betreuer:  
Dipl.-Inf. Thorsten Schmidt  
Dipl.-Inf. M. Retzlaff

Auftragnehmer:  
Tobias Schulz, Maximilian Reuter, Pascal Knodel,  
Gerd Augsburg, Christina Erler, Daniel Warzel

11. Dezember 2013

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Aufbau</b>	<b>3</b>
2.1	Architektur . . . . .	3
2.2	Klassendiagramm . . . . .	3
2.3	Verwendete Entwurfsmuster . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Klassenübersicht</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Abläufe</b>	<b>5</b>
4.1	Sequenzdiagramme . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Klassenindex</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>7</b>
<b>7</b>	<b>Gloassar</b>	<b>8</b>

# Kapitel 1

## Einleitung

Das Knobel- und Konstruktionsspiel Knot<sup>3</sup>, welches im Auftrag des IBDS Dachsbacher ausgearbeitet wird, wird wie im Pflichtenheft spezifiziert angefertigt.

# Kapitel 2

## Aufbau

2.1 Architektur

2.2 Klassendiagramm

2.3 Verwendete Entwurfsmuster

## Kapitel 3

# Klassenübersicht

## Kapitel 4

# Abläufe

### 4.1 Sequenzdiagramme

## Kapitel 5

# Klassenindex

## Kapitel 6

## Anmerkungen



Kapitel 7

Gloassar