

## QS-Bericht

### 1. Einleitung

### 2. Tests

#### 2.1. Übersicht

- Funktionstests
- Komponententests
- Negativtests
- Extremtests
- Spielbarkeit-Tests

#### 2.2. Werkzeuge

##### 2.2.1. „Visual Studio“

##### 2.2.2. „NUnit“

##### 2.2.3. „OpenCover“

##### 2.2.4. „Report Generator“

#### 2.3. Durchgeführte Tests

##### 2.3.1. Pflichtenheft-Prüfpunkte – Verweise

##### 2.3.2. Testprotokolle

###### 2.3.2.1. Funktionstests

###### 2.3.2.2. Komponententests

###### 2.3.2.3. Negativtests

###### 2.3.2.4. Extremtests

###### 2.3.2.5. Spielbarkeit-Tests

#### 2.4. Nicht durchgeführte Tests

#### 2.5. Statistik

##### 2.5.1. Testabdeckung

### 3. Fehler

#### 3.1. Übersicht

##### 3.1.1. Typisierung

#### 3.2. Werkzeuge

##### 3.2.1. Manuelle Prüfungen

3.2.1.1. Github-Repository-Ticket-System

3.2.2. Automatische Prüfungen

3.2.2.1. „Gendarme Report“

3.3. Statistik

4. Änderungsprotokoll

4.1. Behobene Fehler

4.2. Nicht behobene Fehler

5. Abschluss

6. Anhang

6.1. Vollständige Fehlerübersicht

6.2. Screenshots