

Implementierungsbericht

(V. 1.0)

KNOT³
PSE WS 2013/14

Auftraggeber:
Karlsruher Institut für Technologie
Institut für Betriebs- und Dialogsysteme
Prof. Dr.-Ing. C. Dachsbacher

Betreuer:
Dipl.-Inf. Thorsten Schmidt
Dipl.-Inform. M. Retzlaff

Auftragnehmer:
Tobias Schulz, Maximilian Reuter, Pascal Knodel,
Gerd Augsburg, Christina Erler, Daniel Warzel

2. Februar 2014

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Hinzugefügte Klassen	5
2.1	Core:	5
2.1.1	FloatOptionInfo	5
2.1.2	KeyOptionInfo	5
2.1.3	Options	5
2.1.4	IGameScreen	5
2.1.5	IMouseClickListener, IMouseMoveEventListener und IMouseScrollEventListener	5
2.2	GameObjects:	5
2.2.1	EdgeColoring	5
2.2.2	EdgeRectangles	5
2.2.3	GameObjectInfo	5
2.2.4	ModelColoring	5
2.2.5	SkyCube	5
2.2.6	TexturedRectangle	6
2.2.7	TexturedRectangleInfo	6
2.3	RenderEffects:	6
2.3.1	OpaqueEffekt	6
2.3.2	RenderEffectLibrary	6
2.3.3	IRenderEffectStack	6
2.3.4	ResizeEffect	6
2.4	KnotData:	6
2.4.1	DirectionHelper	6
2.4.2	RectangleMap	6
2.5	Screens:	6
2.5.1	Border	6
2.5.2	Bounds	6
2.5.3	ChallengePauseDialog	6
2.5.4	ColorPickDialog	6
2.5.5	Container	7
2.5.6	CreativePauseDialog	7
2.5.7	ErrorDialog	7
2.5.8	Lines	7
2.5.9	MenuEntry	7
2.5.10	Screenpoint	7
2.5.11	State	7
2.5.12	TextItem	7
2.6	Audio:	7
2.6.1	AudioManager	7
2.6.2	IAudioFile	7
2.6.3	IPlaylist	7
2.6.4	LoopPlaylist	7
2.6.5	OggVorbisFile	7
2.6.6	Sound	7

2.6.7	SoundEffectFile	8
2.7	Utilities:	8
2.7.1	BoundingBoxCylinder	8
2.7.2	ColorHelper	8
2.7.3	DictionaryHelper	8
2.7.4	EnumHelper	8
2.7.5	FileIndex	8
2.7.6	FileUtility	8
2.7.7	FrustumHelper	8
2.7.8	HfGDesign	8
2.7.9	IniFile	8
2.7.10	InputHelper	8
2.7.11	ModelHelper	8
2.7.12	MonoHelperMG	8
2.7.13	MonoHelperXNA	8
2.7.14	RayExtensions	9
2.7.15	SavegameLoader	9
2.7.16	ShaderHelper	9
2.7.17	TextHelper	9
2.7.18	TextureHelper	9
2.7.19	VectorHelper	9

1 Einleitung

2 Hinzugefügte Klassen

Dieses Kapitel enthält eine Auflistung der Klassen, welche während der Implementierungsphase hinzugefügt wurden und sich erst dann als notwendig erwiesen haben.

2.1 Core:

2.1.1 FloatOptionInfo

Grund:

2.1.2 KeyOptionInfo

Grund:

2.1.3 Options

Grund:

2.1.4 IGameScreen

Grund:

2.1.5 IMouseClickListener, IMouseMoveEventListener und IMouseScrollEventListener

Grund:

2.2 GameObjects:

2.2.1 EdgeColoring

Grund:

2.2.2 EdgeRectangles

Grund:

2.2.3 GameObjectInfo

Grund:

2.2.4 ModelColoring

Grund:

2.2.5 SkyCube

Grund:

2.2.6 TexturedRectangle

Grund:

2.2.7 TexturedRectangleInfo

Grund:

2.3 RenderEffects:

2.3.1 OpaqueEffekt

Grund:

2.3.2 RenderEffectLibrary

Grund:

2.3.3 IRenderEffectStack

Grund:

2.3.4 ResizeEffect

Grund:

2.4 KnotData:

2.4.1 DirectionHelper

Grund:

2.4.2 RectangleMap

Grund:

2.5 Screens:

Grund:

2.5.1 Border

Grund:

2.5.2 Bounds

Grund:

2.5.3 ChallengePauseDialog

Grund:

2.5.4 ColorPickDialog

Grund:

2.5.5 Container

Grund:

2.5.6 CreativePauseDialog

Grund:

2.5.7 ErrorDialog

Grund:

2.5.8 Lines

Grund:

2.5.9 MenuEntry

Grund:

2.5.10 Screenpoint

Grund:

2.5.11 State

Grund:

2.5.12 TextItem

Grund:

2.6 Audio:

2.6.1 AudioManager

Grund:

2.6.2 IAudioFile

Grund:

2.6.3 IPlaylist

Grund:

2.6.4 LoopPlaylist

Grund:

2.6.5 OggVorbisFile

Grund:

2.6.6 Sound

Grund:

2.6.7 SoundEffectFile

Grund:

2.7 Utilities:

2.7.1 BoundingCylinder

Grund:

2.7.2 ColorHelper

Grund:

2.7.3 DictionaryHelper

Grund:

2.7.4 EnumHelper

Grund:

2.7.5 FileIndex

Grund:

2.7.6 FileUtility

Grund:

2.7.7 FrustumHelper

Grund:

2.7.8 HfGDesign

Grund:

2.7.9 IniFile

Grund:

2.7.10 InputHelper

Grund:

2.7.11 ModelHelper

Grund:

2.7.12 MonoHelperMG

Grund:

2.7.13 MonoHelperXNA

Grund:

2.7.14 RayExtensions

Grund:

2.7.15 SavegameLoader

Grund:

2.7.16 ShaderHelper

Grund:

2.7.17 TextHelper

Grund:

2.7.18 TextureHelper

Grund:

2.7.19 VectorHelper

Grund: