

Project managers:

Gerd

Dates:

23.12.2013 - 02.02.2014

Complete:

0%

Tasks:

35

People:

7

Tasks

Vorgang	Anfang	Ende
Grundlegende Spielstruktur	23.12.13	23.12.13
Datenstruktur	23.12.13	22.01.14
Kantenverschiebung	18.01.14	21.01.14
Knotenvergleich	22.01.14	22.01.14
Doppelt-verkettete Liste	23.12.13	23.12.13
Rasterpunktzuordnung	02.01.14	17.01.14
Kantenabfolge	02.01.14	17.01.14
3D-Komponenten	02.01.14	27.01.14
Grundlegende Funktionalität	02.01.14	07.01.14
Erweiterte Funktionalität	08.01.14	27.01.14
3D-Modelle	08.01.14	28.01.14
Verbesserte Modelle	09.01.14	28.01.14
Grundlegende Modelle	08.01.14	08.01.14
3D-Modell-Klassen	23.01.14	31.01.14
Kantenverschiebung	23.01.14	23.01.14
Kantendarstellung	23.01.14	23.01.14
Übergangsdarstellung	25.01.14	28.01.14
Flächen	29.01.14	31.01.14
Bugfixes	02.01.14	01.02.14
Widgets	02.01.14	20.01.14
Grundlegende	02.01.14	19.01.14
Slider	20.01.14	20.01.14
GameScreens	02.01.14	26.01.14

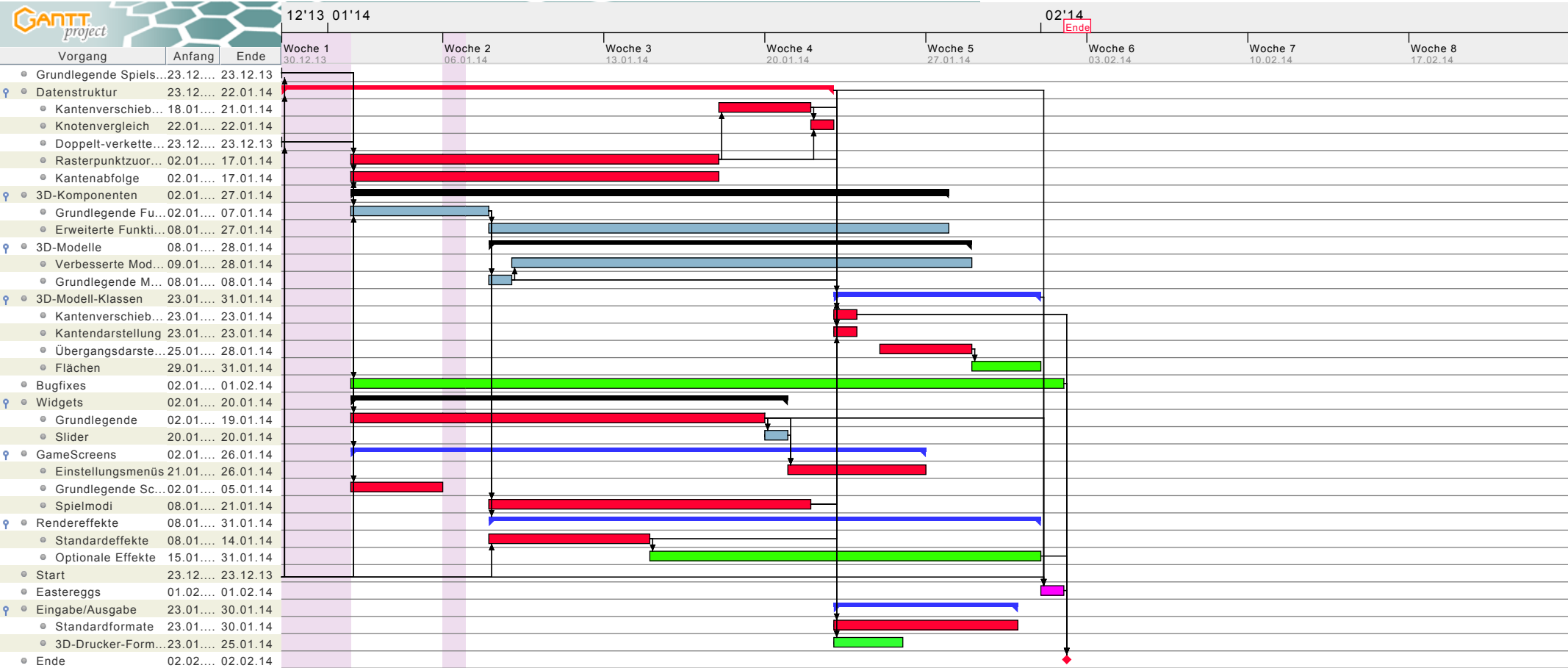
Tasks

Vorgang	Anfang	Ende
Einstellungsmenüs	21.01.14	26.01.14
Grundlegende Screens	02.01.14	05.01.14
Spielmodi	08.01.14	21.01.14
Rendereffekte	08.01.14	31.01.14
Standardeffekte	08.01.14	14.01.14
Optionale Effekte	15.01.14	31.01.14
Start	23.12.13	23.12.13
Eastereggs	01.02.14	01.02.14
Eingabe/Ausgabe	23.01.14	30.01.14
Standardformate	23.01.14	30.01.14
3D-Drucker-Formate	23.01.14	25.01.14
Ende	02.02.14	02.02.14

Resources

Ressource	Rolle
Gerd	Projekt Manager
Tobias	Entwickler
Maximilian	Entwickler
Pascal	Entwickler
Christina	Entwickler
Daniel	Entwickler
Extern	Graphikdesigner

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

