ESERCIZI – VETTORI

- 1) Scrivere un metodo *verifica* che riceve un vettore **A** di **interi** di lunghezza **n**, e restituisce il valore **true** se **ogni** elemento di **A**, ad esclusione del primo e dell'ultimo, è **uguale** alla differenza tra l'elemento che lo segue e quello che lo precede, **false** altrimenti. Ad esempio, se **A**= [1, 2, 3, 5, 8, 13, 21] il metodo restituirà **true**.
- 2) Si scriva un metodo *distinti* che riceve un array di interi **V** e restituisce il numero di **elementi distinti** di **V**, cioè quelli che compaiono una sola volta in **V**.

Esempio: $V = [15, 12, 3, 15, 7, 12] \rightarrow n = 2$ (infatti, V[2] = V[4] compaiono una sola volta ciascuno).

Esempio: $V = [15, 12, 15, 12] \rightarrow n = 0$.

- 3) Scrivere un metodo *verifica* che riceve un vettore L di **interi** di lunghezza **n**, con **n** pari, e restituisce il valore **true** se la media della prima metà degli elementi di L, **è maggiore** del valore massimo della seconda metà degli elementi di L, **false** altrimenti. Ad esempio, se L= [8, 9, 7, 0, 6, 7] il metodo restituirà **true**.
- 4) Si scriva un metodo *replicati* che riceve un array di interi **V** e restituisce il numero di **elementi replicati** di **V**, cioè quelli che compaiono almeno due volte in **V**.

Esempio: $V = [1, 2, 3, 2, 2, 3, 5] \rightarrow n = 5$ (infatti, V[1] compare 3 volte, V[2] 2 volte, V[3] e V[4] 3 volte, V[5] 2 volte).

Esempio: $V = [15, 12, 3, 7] \rightarrow n = 0$.

5) Si scriva un metodo **esercizio** che riceve in input due vettori **V1** e **V2** di interi e restituisce un vettore **V3** di booleani così formato: il valore nell'i-sima posizione di **V3** sarà *true* se e solo se i valori nella i-sima posizione di **V1** e **V2** sono entrambi pari o entrambi dispari, *false* altrimenti.

Esempio: **V1** = [2, 5, 8, 3, 2], **V2** = [4, 2, 3, 5, 0] allora **V3** = [true, false, false, true, true].

6) Si scriva un metodo **esercizio** che riceve in ingresso un vettore **v1**, e restituisce un vettore **v2** della stessa dimensione di **v1**. In particolare, **v2[i]** conterrà il primo elemento di **v1** che si incontra muovendosi dalla posizione **i+1** alla posizione **v1.length-1** ed il cui valore sia maggiore di **v1[i]**; se non esiste nessun elemento in **v1** che soddisfa la condizione, allora **v2[i]** sarà uguale a **v1[i]**. Si noti che l' ultimo elemento di **v2** sarà sempre uguale all'ultimo elemento di **v1**.

Ad esempio, se **v1** = [4, 5, 10, 6, 3, 8], il vettore restituito è **v2** = [5, 10, 10, 8, 8, 8].

7) Si scriva un metodo **esercizio** che riceve in input due vettori **A** e **B** di interi e restituisce un vettore **C** di booleani così formato: il valore nell'i-sima posizione di **C** sarà *true* se e solo se il valore nell'i-sima posizione di **A** è multiplo oppure sottomultiplo del valore contenuto nell'i-esima posizione di **B**, *false* altrimenti.

Esempio: **A** = [3, 4, 10, 13, 5], **B** = [2, 2, 5, 7, 15] allora **C** = [false, true, true, false, true].

8) Si scriva un metodo **esercizio** che riceve in ingresso un vettore **v1**, e restituisce un vettore **v2** della stessa dimensione di **v1**. In particolare, **v2[i]** conterrà il primo elemento di **v1** che si incontra muovendosi dalla posizione **v1.length-1** alla posizione **i+1** ed il cui valore sia minore di **v1[i]**; se non esiste nessun elemento in **v1** che soddisfa la condizione, allora **v2[i]** sarà uguale a **0**. Si noti che l' ultimo elemento di **v2** sarà sempre uguale a **0**.

Ad esempio, se v1 = [2, 6, 3, 1, 2, 9], il vettore restituito è v2 = [1, 2, 2, 0, 0, 0].

- 9) Si scriva un metodo *componivett* che riceve un array di interi **V1** e restituisce un array di interi **V2** contenente gli elementi **V1[i]**, con **0** < **i** < **V1.length**, che sono multipli di tutti gli elementi che li precedono nel vettore **V1**. Ad esempio, se **V1** = [5, 2, 10, 30, 3,90] allora il risultato sarà **V2** = [10,30,90].
- 10) Si scriva un metodo *costruisciVettore* che riceve in ingresso un array **V** di interi positivi ed un intero **k** e crea e restituisce un array di interi **W** in cui l'elemento **W**[i] è così calcolato:

W[i]=a+b dove $a \in la$ somma degli elementi che precedono l'elemento i-esimo di $V \in b \in la$ il prodotto degli elementi che seguono l'elemento i-esimo di V, se a+b>k; W[i]=a altrimenti (Se non c'e' nessun elemento alla destra dell'elemento i-esimo si assuma b=0, se non c'e' nessun elemento alla sinistra dell'elemento i-esimo si assuma a=0).

Ad esempio, se k=10 e V = [2, 3, 1, 1, 7], allora il risultato sarà W = [21, 2, 12, 13, 7].

11) Si scriva un metodo *costruisciVettore* che riceve in ingresso un array V di interi positivi ed un intero k e crea e restituisce un array di interi W in cui l'elemento W[i] è così calcolato:

W[i]=a + b dove $a \in I$ prodotto degli elementi che precedono l'elemento i-esimo di $V \in b \in I$ a somma degli elementi che seguono l'elemento i-esimo di V, se a + b < k; W[i]=a altrimenti (Se non c'e' nessun elemento alla destra dell'elemento i-esimo si assuma b=0, se non c'e' nessun elemento alla sinistra dell'elemento i-esimo si assuma a=0).

Ad esempio, se k=14 e V = [2, 3, 1, 1, 7], allora il risultato sarà W = [12, 11, 6, 13, 6].

- 12) Si scriva un metodo *componivett* che riceve un array di interi **V1** e restituisce un array di interi **V2** contenente gli elementi **V1[i]**, con **0 < i < V1.length**, che non sono multipli di alcun elemento che li precede nel vettore **V1.** Ad esempio, se **V1** = [5, 2, 11, 15, 3, 90] allora il risultato sarà **V2** = [2, 11, 3].
- 13) Si scriva un metodo *costruisciVettore* che riceve in ingresso un vettore di interi **v1**, e restituisce un vettore **v2** della stessa dimensione. In particolare, il vettore **v2** è così costruito:
 - v2[i] è pari alla media degli elementi di v1 con indice >= di i, se tale media è >= di v1[i];
 - altrimenti v2[i] è pari alla differenza tra la somma degli elementi alla sinistra di v1[i] e la somma degli elementi alla destra di v1[i] (ovviamente se non c'e' nessun elemento alla destra o alla sinistra tale somma vale zero).

Ad esempio, se **v1**= [20 , 9 , 4, 8 , 2] il vettore restituito è **v2** = [-23, 6, 4, 31, 2].

- 14) Si scriva un metodo *generaVettore* che riceve in ingresso un vettore di interi **v1**, e restituisce un vettore **v2** della stessa dimensione. In particolare, il vettore **v2** è così costruito:
 - v2[i] è pari alla media degli elementi di v1 con indice <= di i, se tale media è <= di v1[i];
- altrimenti v2[i] è pari alla differenza tra la somma degli elementi alla destra di v1[i] e la somma degli elementi alla sinistra di v1[i] (ovviamente se non c'e' nessun elemento alla destra o alla sinistra tale somma vale zero).
 Ad esempio, se v1= [20 , 9 , 4, 8 , 2] il vettore restituito è v2 = [20, -6, -19, -31, -41].
- 15) Si scriva un metodo *verificaCoppie* che riceve un array di interi **V** e restituisce *true* se tutte le coppie non sovrapposte di elementi consecutivi in **V** hanno prodotto maggiore del massimo valore in **V**, *false* altrimenti. Ad esempio, se **V**=[3, 4, 5, 6, 2, 7, 6], il risultato sarà *true* perché, essendo il massimo valore in **V** pari a 7, si ha 3 * 4 > 7, 5 * 6 > 7 e 2 * 7 > 7. Si noti che, se la dimensione di **V** è dispari, un elemento di **V** non deve essere considerato nel calcolo dei prodotti.
- 16) Si scriva un metodo *verificaSequenze* che riceve un array di interi \mathbf{V} ed un intero \mathbf{k} e restituisce *true* se tutte le sequenze non sovrapposte di 3 elementi consecutivi in \mathbf{V} hanno somma uguale a \mathbf{k} , *false* altrimenti. Ad esempio, se \mathbf{V} =[3, 4, 5, 6, -1, 7, 0, 1, 11, 2] e \mathbf{k} = 12, il risultato sarà *true* perché 3 + 4 + 5 = 12, 6 1 + 7 = 12 e 0 + 1 + 11 = 12. Si noti che, se la dimensione di \mathbf{V} non è un multiplo di 3, alcuni degli ultimi elementi di \mathbf{V} non devono essere considerati nel calcolo delle somme.
- 17) Si scriva un metodo *verificaVettore* che riceve in ingresso un vettore di interi **V** e restituisce *true* se ciascun elemento di V maggiore di 2 è uguale alla somma di 2 elementi di **V**; *false* altrimenti.

Ad esempio se V=[1,12,3,7,5,2] il risultato sarà true, in quanto 12=7+5, 3= 1+2; 7=5+2; 5=3+2.

- 18) Si scriva un metodo *compattaRepliche* che riceve in ingresso un vettore di interi \mathbf{v} , e restituisce un vettore di interi \mathbf{v} ottenuto riportando in esso i valori presenti una sola volta in \mathbf{v} e sostituendo gli elementi replicati con la loro somma. Per eliminare correttamente le repliche, prima di inserire un elemento si suggerisce di controllare se è una replica di uno già considerato. Ad esempio, se $\mathbf{v} = [7, 3, 3, 4, 1, 8, 6, 6, 6, 7]$, il vettore restituito è $\mathbf{w} = [14, 6, 4, 1, 8, 18]$.
- 19) Si scriva un metodo booleano *verificaVettore* che riceve in ingresso un vettore di interi **V** di dimensione pari ed un intero **k** e restituisce un vettore di boolean B la cui dimensione è pari a metà della dimensione di V ed il cui generico elemento B[i]=*true* se la somma del corrispondente elemento di V e del suo simmetrico è un multiplo di k; B[i]=*false* altrimenti. Ad esempio se **V**=[15,4,7,3,12,5] e **k**=4 B =[true,false,true]
- 20) Si scriva un metodo *filtraVettore* che riceve in ingresso un vettore di interi V e ne restituisce un copia senza gli elementi che violano l'ordinamento decrescente di V. Più precisamente un elemento di V viene inserito nel vettore risultato V se è minore di tutti gli elementi che lo precedono. Ad esempio se V=[16,12,13,5,4,4,6,2,1], il risultato sarà V=[16,12,5,4,2,1].