

Проект по PyGame

Сапёр

Баранцев Михаил

Использованные технологии:

- PyGame
- Random

Плюсы и минусы:

- + Проект уложен в 1 файл
- + Не нужно мучаться с установкой
- + Все что нужно для использования - среда и PyGame
- Нет кнопки перезапуска
- Vbyescjd ytn

Пример работы

