
















怎麼做？



# 預編譯之檔案

名稱	修改日期	大小	種類
 Assembly-CSharp-firstpass.dll	2014年11月12日 下午7:14	141 KB	Micr
 <b>Assembly-CSharp.dll</b>	<b>2014年11月12日 下午7:14</b>	<b>1.2 MB</b>	<b>Micr</b>
 Assembly-UnityScript.dll	2014年11月12日 下午7:14	5 KB	Micr
 IcoParticleSystem.dll	2014年11月12日 下午7:14	13 KB	Micr
 Ionic.Zlib.CF.dll	2014年11月12日 下午7:14	63 KB	Micr
 LibUniSWF.dll	2014年11月12日 下午7:14	177 KB	Micr
 MATWP8.dll	2014年11月12日 下午7:14	4 KB	Micr
 mscorlib.dll	2014年11月12日 下午7:14	1.7 MB	Micr
 P31RestKit.dll	2014年11月12日 下午7:14	33 KB	Micr
 System.Configuration.dll	2014年11月12日 下午7:14	62 KB	Micr
 System.Core.dll	2014年11月12日 下午7:14	63 KB	Micr
 System.dll	2014年11月12日 下午7:14	263 KB	Micr
 System.Xml.dll	2014年11月12日 下午7:14	482 KB	Micr
 UnityEngine.dll	2014年11月12日 下午7:14	262 KB	Micr
 UnityScript.Lang.dll	2014年11月12日 下午7:14	4 KB	Micr
APPLE > apk.tv > place > assets > bin > Data > Managed > Assembly-CSharp.dll			