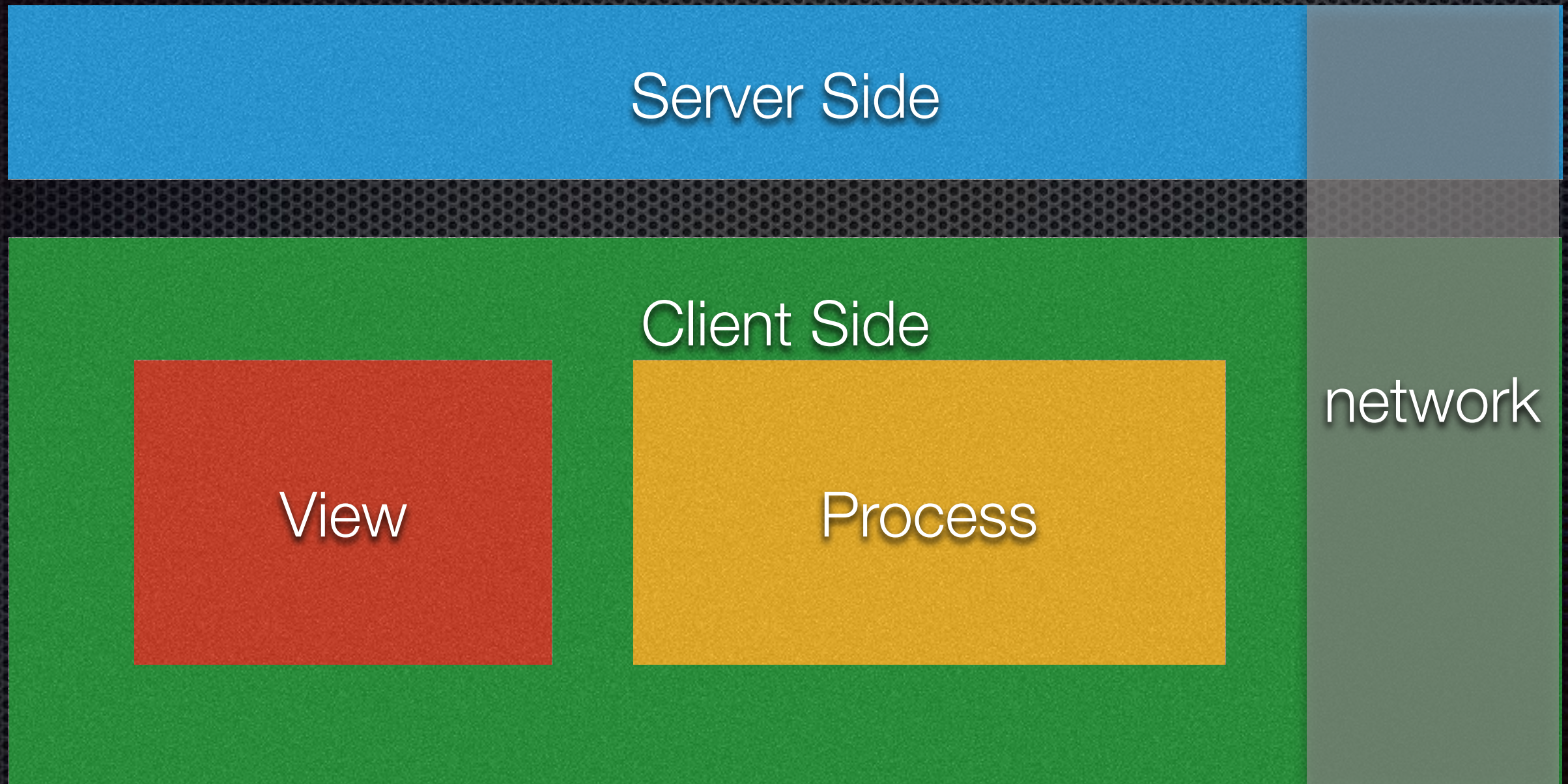


遊戲架構概略



其中的一些技術

- ✧ Simulate Mouse and Keyboard Events
 - ✧ Windows API: SendMessage / PostMessage
- ✧ Memory Hacking
- ✧ Packet Analyze
- ✧ Resource Modification
- ✧ OCR