

Unity 跨平台概略

- ✦ 基於 Mono Framework 進行跨平台執行
- ✦ 基於 .NET Framework 進行開發
- ✦ 以 Common Language Runtime 為基礎支援多種語言
- ✦ C#、VB.NET 等語言編譯為 Common Intermediate Language
- ✦ IL Code 在 CLR 轉譯成 Machine Code 使之在當前平台執行

