# ETHICAL HACKING

# O QUE SERIA O ETHICAL HACKING ?

- A atividade de hacking, com o objetivo de melhorar a segurança;
- Encontrar falhas e corrigi-las;
- Autorização previa.

# É CRIME HACKEAR ?

- Lei 12.737 - Dispõe sobre a tipificação criminal de delitos informático
- Artigos 154a e 154b do código penal.

# COMO APRENDER O HACKING SEM COMETER CRIMES =)

- Plataformas sandbox
- metasploitable

# HANDS ON
# VAMOS JOGAR

https://overthewire.org/wargames/bandit

# LEVEL 0

- Conexão via ssh
- Host: bandit.labs.overthewire.org
- Porta: 2220
- Login e senha: bandit0
- => ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220

# LEVEL 0 → LEVEL 1

- Desafio: pegar a senha dentro do arquivo "readme"
- Dica: utilize programas do linux para a visualização do arquivo.

# LEVEL 1 → LEVEL 2

- Desafio: pegar a senha dentro do arquivo "-"
- Neste nível utilizar o comando cat não é tão simples

# LEVEL 2 → LEVEL 3

- Como visualizar o conteudo dentro do arquivo --spaces in this filename-- ?

# LEVEL 3 → LEVEL 4

- Como visualizar aquivos ocultos ?

# LEVEL 4 → LEVEL 5

- Qual arquivo contém a senha para o próximo nível ?

# LEVEL 5 → LEVEL 6

- Primeira lei de bacalhau
- Profissional de TI lê a documentação ?
- Utilize o find de forma inteligente ;)

- =>

# LEVEL 6 → LEVEL 7

- Eu tenho certeza que você aprendeu a usar o comando "find"

# LEVEL 7 → LEVEL 8

- A senha tá do lado da palavra "millionth"
- Use o comando: nano data.txt

# LEVEL 8 → LEVEL 9

- A senha é única que não se repete

# LEVEL 9 → LEVEL 10

- A senha está proxima a vários caracteres =======
- ==========

# LEVEL 10 → LEVEL 11

- Decodifique usando o "base64"

- cat data.txt | base64 --decode

- cat data.txt