

학과(부) 인재상	• 컴퓨터공학 및 SW 분야 전문인력 • 문제해결능력과 창의적 설계능력을 갖춘 실무 전문가 • 국제적 사회 환경
Educational objective of department	• 컴퓨터공학 및 SW 핵심 지식 배양 • 문제 해결 및 창의적 설계 능력 배양 • 실무 능력 및 사회 환경 변화를 선제적 협력 능력 배양

* 담당교수 세부 연락처는 차세대 통합정보시스템 로그인> 학사행정> 수업>강의계획서 및 시간표관리> 수업시간표 및 강의계획서

일반사항 핵심역량 평가방법 장애학생 학습지원사항 주별강의 강의평가 문항

강의평가 문항

* 기말 평가 유형	팀프로젝트
------------	-------

구분	문항
자기평가	1. 나는 이 강의에 적극적으로 참여하였다.
	2. 나는 이 강의를 수강하는 동안 충분한 노력을 하였다.
필수문항	3. 강의계획서는 강의운영에 대한 상세한 정보를 담고 있었다.
	4. 교수는 강의계획서에 따라 강의를 진행하였다.
	5. 교수는 첫 시간에 강의계획을 명확하게 전달하였다.
	6. 교수는 강의 시작 때 항상 수업목표를 통지하였다.
	7. 교수는 학생이 강의내용에 흥미를 갖도록 지도하였다.
	8. 교수는 강의내용에 대한 전문성을 갖고 있었다.
	9. 교수는 학생의 수준을 고려하여 강의내용을 전달하였다.
	10. 교수는 학습내용의 특성에 맞는 다양한 수업방법을 사용하였다.
	11. 교수는 학생의 질문을 유도하고 적절하게 답변하였다.
	12. 교수는 강의내용의 심화 및 확대를 위한 과제를 제시하였다.
	13. 교수는 학생의 과제 및 평가에 대해 피드백(중간설문 내용 포함)을 제공하였다.
	14. 이 강의는 전반적으로 만족스러워 다른 학생에게 추천하고 싶다.
	15. 이 강의는 [핵심역량]을 키우는데 도움이 되었다.
교수 선택문항	T-1. 교수는 팀프로젝트 수업의 운영방식(팀 구성, 일정, 결과물 등)에 대해 충분히 설명해
	T-2. 교수는 프로젝트 진행 과정에서 시의적절한 지도를 해 주었다.