

학과(부) 인재상	• 컴퓨터공학 및 SW 분야 전문인력 • 문제해결능력과 창의적 설계능력을 갖춘 실무 전문가 • 국제적 사회 환경
Educational objective of department	• 컴퓨터공학 및 SW 핵심 지식 배양 • 문제 해결 및 창의적 설계 능력 배양 • 실무 능력 및 사회 환경 변화를 선도적 협력 능력 배양

\* 담당교수 세부 연락처는 차세대 통합정보시스템 로그인> 학사행정> 수업>강의계획서 및 시간표관리> 수업시간표 및 강의계획서

일반사항    핵심역량    평가방법    장애학생 학습지원사항    주별강의    강의평가 문항

핵심역량

수업과 관련된 핵심역량을 선택하시기 바랍니다.

첨단		성찰		
창의 <input checked="" type="checkbox"/>	융합 <input checked="" type="checkbox"/>	비판 <input checked="" type="checkbox"/>	탐색 <input checked="" type="checkbox"/>	

- 창의: 첨단인으로서 "창의적 접근을 통한 문제해결"의 역량
- 융합: 첨단인으로서 "융합적 사고 · 통찰을 통한 문제해결"의 역량
- 비판: 성찰인으로서 "비판적 사고를 통한 논리적 · 통합적 추론"의 역량
- 탐색: 성찰인으로서 "학문탐구를 위한 보편적 문해능력"의 역량
- 소통: 인격인으로서 "합리적 의사소통과 심미적 공감"의 역량
- 책임: 인격인으로서 "공동체의식 및 가치관 정립"의 역량

전공능력

학과(부)에서 입력한 전공능력 중 하나를 선택하고 이와 관련된 전공능력요소를 입력하시기 바랍니다.

전공	전공능력		선택
	전공능력요소	K(지식)	프로젝트 주제에 따른 다양한 AI 및 빅데이터 관련 지식 습득 가능
		S(기술)	현업에서 사용되는 다양한 기술 스택 등 경험 가능
		A(태도)	기업 멘토와의 기술 미팅 및 팀원들 간의 협업 경험 가능

강의목표

핵심역량 및 전공능력과 관련된 강의목표를 작성하십시오.

강의목표 (584/16000byte)	창의:SW관련새로운기술혹은서비스개념을적용할수있다. 융합:작품개발에SW융합개념을적용할수있다. 비판:작품개발시기존서비스혹은제품을비판적으로분석할수있다. 탐색:새로운개념및기술을탐색하여SW개발설계에적용할수있다. 소통:팀단위프로젝트수행을위해팀원간소통을원활하게할수있다. 책임:개발한SW에대한사회적책임성및공공성을검토할수있다. 창의:학사과정동안배운SW이론및기술을토대로새로운SW작품을팀단위로개발할수있다.
-------------------------	---