

# OPEN SPACE AARHUS VISUEL IDENTITET VERSION 1.0

## **FAVER**

## NEON GRÜN

HEX: 33 FF 00 CMYK: NONE

## **TECH BLACK**

RGB: 0330030 030 HEX: 1E 1E 1E CMYK: 30 0 0 100 PANTONE: BLACK

## **PAPER WHITE**

RGB: 255 255 255 HEX: FF FF FF CMYK: 0 0 0 0 PANTONE: NONE

## RETNINGSLINIER

Open Space Aarhus' visuelle identitet er udarbejdet primært til digitalt brug, derfor er den udarbejdet i RGB-farver. Et grundfundament i den visuelle identitet er 'Neon grün', der går lige i øjnene, skaber blikfang og genkendlighed.

'Neon grün' bruges digitalt og til skærm brug, samt i alle de tryksager, hvor det er muligt at trykke med pantone. Skal der produceres tryktmateriale, hvor der ikke er mulighed for 'Neon grün' arbejdes der med 'Tech black' på 'Paper white'.

TYPOGRAFI / FREE FONT / BENDER / DESIGNET AF JOVANNY LEMONAD

## FREE FONT BENDER

OVERSKRIFTER: BENDER BLACK

## **BENDER**

ABCDEFGHIJKLNMOPQRSTUVWXYZÆØÅ abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå 0123456789

MANCHET/TEKST: BENDER REGULAR

## BENDER

ABCDEFGHIJKLNMOPQRSTUVWXYZÆØÅ abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå Ø123456789

SKRÆMTEKST: HELVETICA/ARIAL/SANS-SERIF

## **BENDER**

ABCDEFGHIJKLNMOPQRSTUVWXYZÆØÅ abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå 0123456789

## RETNINGSLINIER

Open Space Aarhus bruger en gratis typografi i deres visuelle identitet – i tråd med ideologien omkring open source. Typografiens kantede form og hårdhed symboliserer teknologi.

Typografien til Open Space Aarhus har stærke karaktertræk, og skaber yderligere genkendelighed til Open Space Aarhus.

Den visuelle identitet bruger primært Bender Black, til overskrifter, og bruger Bender Reguar til manchet og brødtekst. Til skærm/webtekst bruges en af følgende typografier helvetica / arial / sans-serif for at lette læsbarheden. Næste side viser et eksempel på brug af typografien i praksis.

## TYPOGRAFI I PRAKSIS

OVERSKRIFT: 36/36

## THE QUICK RED FOX, JUMPS OVER THE BROWN ALE

MANCHET: 16/24

Donec ut metus vel massa condimentum accumsan a eget dui. In varius lectus id neque condimentum dignissim. Cras enim felis, vehicula vel interdum non, porttitor et lorem.

TEKST: 8/12

Mauris consectetur, sem ac volutpat elementum, lectus erat cursus quam, eu vehicula dolor risus placerat mauris. Donec eget metus ac neque rutrum rutrum non ac diam. Donec sagittis arcu eu risus suscipit vehicula. Suspendisse potenti. Mauris consectetur, sem ac volutpat elementum, lectus erat cursus quam, eu vehicula dolor risus placerat mauris. Donec eget metus ac neque rutrum.

Donec sagittis arcu eu risus suscipit vehicula. Suspendisse potenti. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Praesent quis malesuada massa. Suspendisse potenti. Donec vitae ante turpis, in luctus leo. In vel tempor tortor. Etiam tempus mattis interdum. Donec ut metus vel massa condimentum accumsan a eget dui.. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Praesent quis malesuada massa. Suspendisse potenti. Etiam tempus mattis interdum. Donec ut metus vel massa condimentum accumsan a eget dui. In varius lectus id neque condimentum dignissim.

LOGO





## RETNINGSLINIER

## BRUG AF LOGO









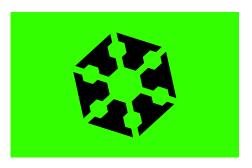




## RETNINGSLINIER

Sammenspillet mellem logo og farverne skal være konsekvent, som i de fire øvester eksempler. De steder hvor der er mulighed for 'Neon grün' bruges det enten på 'Paper white' eller 'Paper white' på 'Neon grün'. Udtrykket skal være lyst, det skal tirre øjet, og det skal være i en farve. Er der ikke mulighed for 'Neon grün' bruges 'Tech black' sammen med 'Paper white' i stedet.

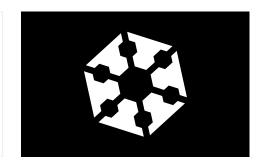
## LOGO MARK - DEN ÅBNE MØTRIK











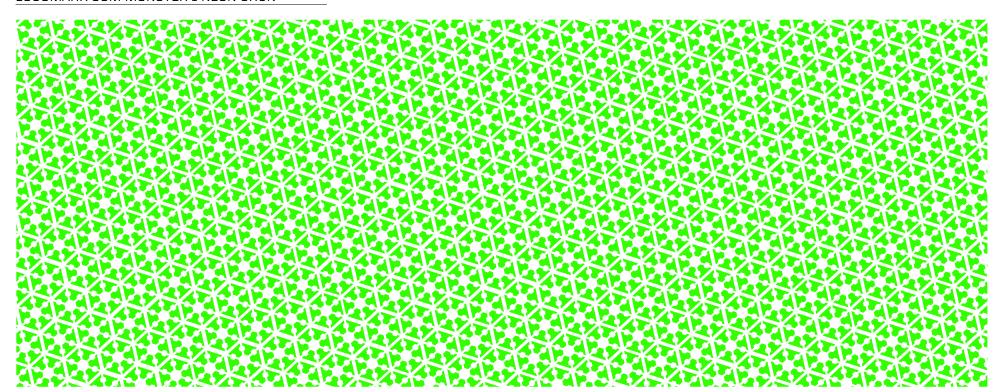


## RETNINGSLINIER

Den visuelle identitet rummer et ekstra grafisk element. Et symbol, der primært bruges i forbindelse med logoet, den 'åbne møtrik'. Symbolet symboliserer på den ene side teknologien, på den anden siden Open Source.

Når det grafiske element bruges alene er der ingen retningslinier for, hvorden det kan benyttes/udnyttes, anythings goes!

## LOGOMARK SOM MØNSTER I NEON GRÜN



## RETNINGSLINIER

Den åbne møtrik kan også benyttes som et mønster, hvor symbolerne er med til at skabe reference til logoet og den visuelle identitet som helhed.

## DEN VISUELLE STIL FOR OPEN SPACE AARHUS ER BITMAP





## RETNINGSLINIER

Billedematerialet i den visuelle identitet, er som udgangspunkt altid i bitmap, og gengives i gråtoner. Det giver en ensartethed i det visuelle udtryk, det støtter op om trykmateriale, det gør identiten mere karakteristisk, og er et udtryk man kan bruge, når det ikke er muligt at bruge 'Neon grün'. Bitmap er ligeledes mindre ressourcekrævende.

VISUEL IDENTITET ER UDARBEJDET AF:

BARGO / TAKNEMLI
SØREN MARTIN MARK ANDERSEI
POST@BARGO.DK

JUNI 2010